METAL GEAR SOLID 2
Revelamos 11 segredos muito divertidos desta aventura. Encontre soldados de cueca, mulheres sensuais...

PROMOÇÃO: Nosso estoque de PlayStation 2 está reforçado! Aqui tem mais dois novinhos para você. Basta ser criativo

www.europanet.com.br

playstation 1460

Dicas & Truques para

DICAS & TRUQUES

Ano 4 – Nº 39 Brasil R$ 4,90 Europa € 2,50

Só Detonado Nervoso

DETONADO PS2 **STATE OF EMERGENCY**
Protestos, piquetes e muita pancadaria. Detonamos todas as 175 missões do jogo mais polêmico de todos os tempos

DRAGONBALL Z: ULTIMATE BATTLE 22 COMPLETE
DETONADO PS1
Os golpes especiais e combos dos 27 lutadores, inclusive dos guerreiros secretos

FINAL FANTASY 10
DETONADO PS2
Segunda parte do roteiro do melhor RPG. O guia mais completo do planeta! Tem até os Summons secretos

Lara Croft
mais emocionante
mais realista
e muito mais gostosa!

Ela volta ao PlayStation em um novo jogo! Aqui, fotos inéditas, personagens, história e segredos da nova aventura que estréia agora em 2002

Metal Gear Clone

Testamos em primeira mão HeadHunter, a grande novidade que promete deixar Metal Gear Solid no chinelo

Dicas Quentes

PS1: Largo Winch • Tony Hawk's Pro Skater 3 • Roswell Conspiracies
PS2: Max Payne • MotoGP 2 e Shaun Palmer's Pro Snowboarder

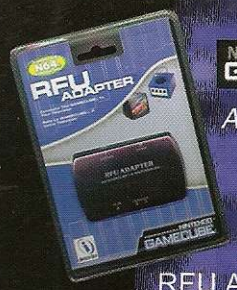
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 39
EDITORA 15 ANOS EUROPA

Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

PARCELAMOS EM ATÉ 6 VEZES

NINTENDO GAMECUBE

ACESSORIOS



RFU Adapter

Tela de LCD compativel com GameCube e outros Video Games

Extension Cable

S-Video Cable

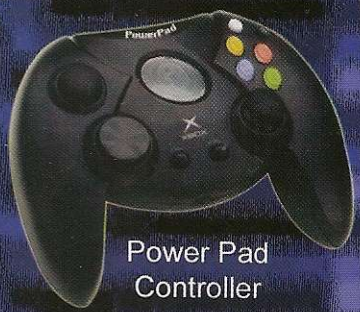
GameShark Advanced

GAME BOY ADVANCE

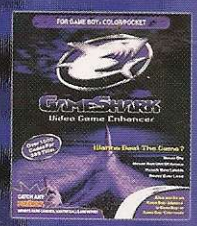
GAME BOY COLOR

ACESSORIOS

Flash Memory Card 8Mb



Power Pad Controller



GameShark Color

Shark Light

XBOX

S-Video Cable

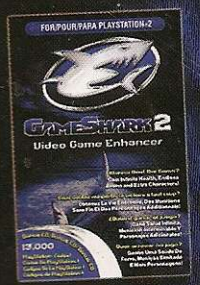
Blue Thunder Racing Wheel

Link Cable

Glow Guard

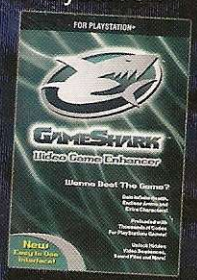
PlayStation

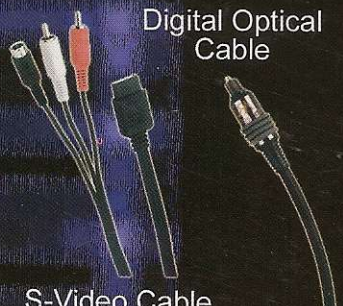
PlayStation 2



GameShark2 c/ DVD Libera o DVD do PS2

GameShark Playstation





Digital Optical Cable

S-Video Cable

DVD/TV Master Remote

Component Video Cable

The Legend of Zelda, Majora s Mask

Tony Hawk 2

Pokemon Stadium

Formas de Pagamento:

- PARCELAMOS EM ATÉ 6X
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

NC games

(11) 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy Despachamos para todo o Brasil via sedex.

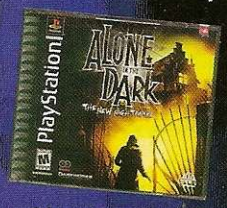
GAME BOY ADVANCE

Super Street Fighter 2

Mario Kart Super Circuit

Harry Porter e a Pedra Filosofal

PlayStation



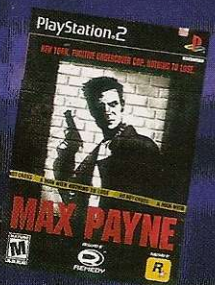
Alone in the Dark

Playstation com Monitor

PlayStation 2

Multitap

Grandia



Max Payne

Grandia 2

Metal Gear Solid 2

Final Fantasy X

The King of Fighters 99

Final Fantasy Chronicles

XBOX

Odd World

Silent Hill2

Shrek

Night Caster

Promoç
Loucur

Resultado da Promoção Anterior

Promoção de Aniversário

As promoções da edição 37 contaram com a participação de 7.531 leitores. Na promoção 1, três leitores foram premiados por terem feito uma frase contando o que diriam ao presidente da Sony para que ele lançasse o PS2 no Brasil. Na promoção 2, três leitores foram premiados por terem enviado um desenho mostrando o pessoal da redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation comemorando o terceiro aniversário da revista. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Wilson Júnior, Christiane Fenyö e Karina Shiramata.

LISTA DE GANHADORES

1º lugar

Gilberto Amorim Alves - Varginha/MG
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º lugar

Rafael Castilho Moreno
São João da Boa Vista/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

3º lugar

Carla Regina Pinto
São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASES

O QUE VOCÊ DIRIA AO PRESIDENTE DA SONY PARA QUE ELE LANÇASSE O PS2 NO BRASIL?

Eduardo Souza Morais - Contagem/MG
Frase: "A melhor revista está aqui. Por que não o melhor videogame?"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Cláudio S. Gomes - São Paulo/SP
Frase: "Acabe com o piratão, Sony no Brasil é a solução."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Rodrigo Antonio P. da Silva - Mauá/SP
Frase: "Abre o olho japonês!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1

Escreva no cupom uma frase criativa com até dez palavras contando como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames. A melhor frase será premiada com um PlayStation 2.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras contando como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou obra de arte. As frases ou trabalhos sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

ão
a Total

Promoção 2

Faça uma arte mostrando personagens dos videogames em uma situação divertida. Vale tudo: montagem, colagem, escultura, desenho ou o que você conseguir inventar. O trabalho mais original e criativo será premiado com um PlayStation 2. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 41, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**
10 - É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantas frases e trabalhos quiser e boa sorte!
11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de maio de 2002.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____
Como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames? (10 palavras)

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de maio de 2002, junto com uma arte mostrando personagens dos videogames em uma situação divertida

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Karina Shiramata e Roberto Cardinale
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Alexandre Jubran (capa); Anderson R. A. de Albuquerque; Márcio Fernando de Lima; Rodolfo Mello e Rodrigo Galan

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Atenção, galera: tem menina nova no pedaço. Quem chega agora é a Karina, que passa a fazer o trabalho de arte que o Wilson desempenhava. Não, não, o Wilson não foi embora, continua por aqui, fazendo uma nova revista que lançamos (a Revista dos Curiosos, não deixe de comprar porque está ótima). Se você conhece um pouco do jeito da galera aqui da redação, já pode desconfiar a bagunça que foi a troca de guarda.

Primeiro porque todos andam impossíveis com o aumento de vendas da revista. O Júlio, incrível, é sempre ele, até passou a olhar os colegas das outras revistas com ares de superioridade como que dizendo "a minha revista vende mais que a sua..." e nesse dia inventou uma faixa de Rainha do PlayStation que queria por toda lei que o Wilson usasse para poder passar a faixa para a Karina. Olha, nunca vi o Wilson tão bravo. O que ele disse é impublicável. Mas o Júlio não se abalou. Colocou a faixa no computador que a Karina ia passar a usar.

Quando ela chegou, foi aquela festa. Tudo arrumadinho, todos os meninos cheirosinhos e de cabelos penteados, solenemente entregaram a faixa de Rainha da PlayStation para a Karina. Só o Wilson que ficou meio no canto, quietinho. Ninguém soube se por causa do Júlio, ou por deixar esta, como direi, inacreditável equipe.

Mas deixa eu falar um pouco de nossa nova rainha, errr, quero dizer, da Karina. Ela é uma morena de cabelos longos e encaracolados, olhos puxados de oriental, 26 anos, com um extremo bom gosto e uma enorme preocupação com o acabamento de tudo o que faz. E só para partir o coração dos meninos, tem um sorriso cativante e, o principal para os mais assanhadinhos, está sem namorado.

E pode acreditar, as vendas crescendo como estão, e com duas meninas na equipe (a Chris continua firme e forte por aqui, só se divertindo com tudo isso), não sei se melhorou o comportamento, mas está uma disputa terrível para ver quem consegue mais e melhores dicas. Bem-vinda, cara colega.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

PS – O Luiz acabou de sair da minha sala com uma decisão. Vai aproveitar tanto entusiasmo da equipe para fazer uma Edição Extra, um Almanaque só com dicas. E garantiu que serão mais de 10.000. Não perca.

Índice

8 CARTAS

10 NEWSTATION

14 PREVIEW

18 TOMB RAIDER: THE NEXT GENERATION

22 METAL GEAR 2: OS SEGREDOS

24 STATE OF EMERGENCY DETONADO

30 HEADHUNTER

LARGO WINCH 32

FINAL FANTASY 10 DETONADO (2ª PARTE) 34

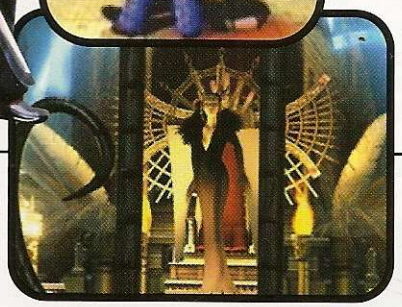
SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DRAGONBALL Z: ULTIMATE BATTLE 22 COMPLETE DETONADO 52

DICAS 52

GAMESHARK 60



Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 ANOS EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

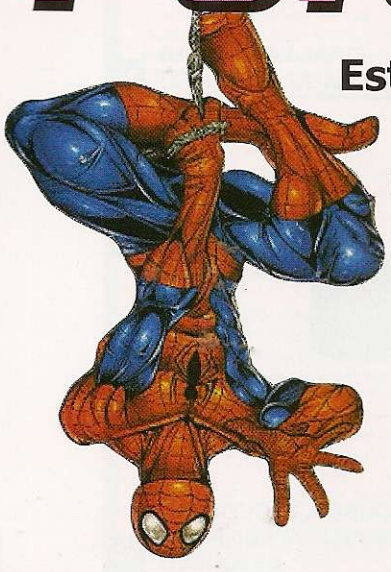
Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera!

Está empacado em um jogo? Então envie sua dúvida para a nossa redação. Nós resolvemos qualquer parada



Homem-aranha e Lara

Olá, pessoal. Por favor, publiquem os detonados de Spider-Man 2 e Tomb Raider 2. Até agora eu não vi estes games debulhados na revista.
Guilherme Barbosa Simões - São Bernardo do Campo/SP

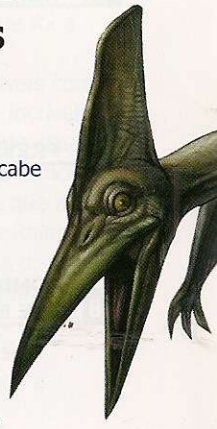
■ Estes dois games já foram debulhados pela equipe da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Spider-Man 2 saiu na edição 35 com todas as dicas das fases e chefões. Já o clássico Tomb Raider 2 pode ser encontrado na edição 32 e conta com as soluções de todos os quebra-cabeças e segredos.

Truques para Twisted Metal 3

Fala galera! Vocês têm os movimentos especiais do jogo Twisted Metal 3? Eu não consigo passar uma fase. Vocês podem me ajudar?
Matheus Vitor de Oliveira Leme/SP

■ É claro que podemos ajudar. Confira abaixo a lista dos movimentos especiais e acabe com os adversários.

Congelado: ←, →, ↑
Invisível: ↑, ↓, ←, →
Salto: ↑, ↑, ←
Tiro traseiro: ←, →, ↓



Dino Crisis 2 fácil

E aí pessoal! Preciso dos códigos de GameShark para Dino Crisis 2, como os truques para comprar armas e energia.
Erick F. P. Moura - Jacareí/SP

■ Cadastre os truques abaixo em seu GameShark (3,3 ou superior) e detone o jogo facilmente.

Kits médicos ilimitados
800aee000009
800aee020009

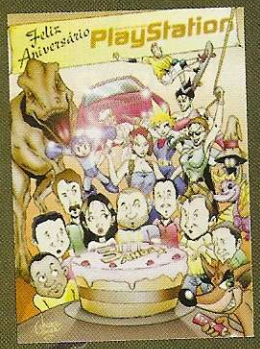
Twisted Metal 3

Dino Crisis 2

mural

Antonio Clerio Cordeiro
Rio de Janeiro – RJ

Marcelo Rezende
Seropédica – RJ



Walter de Jesus Martins Jr.
São Paulo – SP

Ivan Kluska Junior
Pinhais – PR

mural

Leonardo Antonio Pertuzzatti
Balneário Camboriú – SC

Odair Barbosa de Farias
São Paulo – SP

Leonardo Gomes da Silva
São Paulo – SP

Dino Crisis 2

Pontuação máxima
(Dinheiro para comprar armas e equipamentos)
800aee10e0ff
800aee1005f5

Action Man

Será que dá para vocês publicarem a dica de invencibilidade para o game Action Man: Operation Extreme? Eu não vejo a hora de acabar este jogo!
Rochester J. P. Oliveira - Itajubá/MG

■ Seus dias de sofrimento acabaram. Existem dois truques essenciais para este game. Aperte Start para pausar o jogo e entre com os comandos abaixo para liberar os seguintes truques:
Todos os equipamentos e armas
L1, L2, R2
Invencível
L1, R2, R1

Marmelada no Tales Of Fantasy

Olá! Vocês poderiam me passar os códigos de GameShark para o jogo Tales Of Fantasy? Valeu!
Jefferson Luiz Seno
Botucatu/SP

■ Sem problemas. Coloque estes códigos em seu GameShark 3,2 ou superior e divirta-se.
Salvar em qualquer lugar
D00DCC8C 0200
Itens ilimitados
80086F00 0000
80087180 0000

Fifth Element

Menu secreto no Quinto Elemento

Na edição 33, vocês publicaram uma dica para abrir um menu secreto no jogo Fifth Element. Só que eu tentei usar a dica e nada aconteceu. Qual é o problema?
Simão Cireneu Milani - Cuiabá/MT

■ Existem duas versões do game: uma americana e outra européia. Para cada versão, você deve fazer uma seqüência diferente para liberar o menu secreto. Na edição 33, publicamos os códigos para os dois jogos. Antes de qualquer coisa, verifique qual é a versão que você tem em casa. Na versão americana, ao parar o menu principal, aperte L1, L2, R2, R1 e Select. Selecione "New Game" e aperte ✖. Caso o seu jogo seja europeu, segure ● + ▲ + L2 durante a exibição do menu principal.

Personagens do Bust A Move

Existe algum código de GameShark que libera todos os personagens do jogo Bust A Move: Dance And Rhitm Action?
Tiago Henrique da Costa
São Paulo/SP

■ Sim, este código existe e permite liberar todos os personagens do game, inclusive os secretos. Para isso, coloque o código abaixo em seu GameShark e dance o quanto você agüentar.
Todos os personagens (GS 3.2 ou superior)
8004E068 0107
8004E06A 0101

Parasite Eve2

Parasite Eve 2

Preciso dos códigos da caixa registradora que está na cidade fantasma de Parasite Eve 2.
Diego Piloloto
Bento Gonçalves/RS

■ A senha para a caixa registradora é #3033. Depois de digitá-la, aperte "Total" e pegue a chave mestra do motel (Bronco Masterkey). Para mais informações sobre Parasite Eve 2, consulte o roteiro exclusivo que publicamos na edição 33 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy VIII	Square	3
2	Final Fantasy IX	Square	1
3	Final Fantasy VII	Square	2
4	Final Fantasy Tatics	Square	4
5	Dragon Warrior VII	Enix	6
6	Chrono Cross	Square	5
7	Final Fantasy VI	Square	*
8	MegaMan X6	Capcom	8
9	Legend of Dragoon	Sony	7
10	Xenogears	Square	10

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

News 5

Mortal Kombat

Confirmado! A galera mais violenta dos videogames vai voltar com força total. Mortal Kombat: Deadly Alliance, que nas rodinhas de discussão está sendo chamado de Mortal Kombat 5, está sendo produzido pela Midway e vai chegar ao PS2 com os tradicionais Fatalities e muito mais sangue. Para quem não sabe, os Fatalities são golpes que ficam disponíveis somente no final do combate. E quando o adversário recebe um movimento destes é fatal.

Já confirmaram presença no game os lutadores Scorpion, Subzero, Raiden, Jax,

Babe no novo visual de Scorpion e do cyborg Jax

Pacote PSone

Para aumentar as vendas do PSone, a Sony lançou um superpacote. O novo produto, que se chama SCPH-140, mas também é conhecido como PSone LCD Combo, já está à venda no Japão e nos Estados Unidos. Ele inclui o Psone (modelo SCPH-100), uma telinha de cristal líquido da Sony (LCD de 5") e um adaptador especial que serve para ligar o console no carro.

Todos os acessórios já existiam anteriormente. A diferença é que agora eles estão sendo vendidos em um único pacote, por um preço mais em conta. O kit custa cerca de US$ 200 nos Estados Unidos, US$ 70 a menos do que se gastaria para adquirir os produtos separadamente. Mais detalhes sobre o produto no site **ww.scei.co.jp**.

tation

Fique ligado nas novidades do mundo PlayStation. E confira as lojas que oferecem os menores preços para você comprar o PlayStation 2

5

Este é o ovo de Dragon King, um poderoso guerreiro de MK

Quan Chi estará nesta quinta versão de Mortal Kombat

Sonya, Reptile, Shang Tsung e o poderoso Quan Chi. A produtora também promete incluir novos guerreiros, mas por enquanto os nomes são mantidos em segredo. Além disso, esta será a primeira vez que os chefões Shang Tsung e Quan Chi se enfrentarão em um combate mortal.

Neste episódio, Shang Tsung se aliou ao perverso Shao Kahn (o chefão de Mortal Kombat 3) e ganhou o direito de viver no submundo, também conhecido como Outworld. Mas esta não é a única ameaça à Terra. Há também o ovo do último grande dragão guardado em um templo de lava. Segundo a lenda, quando Dragon King sair do ovo, governará o submundo mais uma vez espalhando terror e trevas.

Agora, confira as imagens exclusivas que conseguimos e prepare-se. Já dá pra imaginar a quantidade de sangue que vai explodir na tela, não é verdade? Mortal Kombat: Deadly Alliance chega ao mundo dos videogames em setembro.

Novo DDR para PS1

Se você gosta de dançar e jogar videogame ao mesmo tempo, comece a comemorar. A produtora Konami já está preparando o lançamento de mais uma versão dançante da série DDR. Dance Dance Revolution Konamix será exclusivo para PS1 e provavelmente o último game de dança da produtora para o primeiro PlayStation.

No modo Special Workout é preciso usar as mãos para dançar

O título terá aproximadamente 50 músicas novas. Entre elas, estarão versões remixadas de canções clássicas dos outros jogos da série e alguns rocks americanos.

Serão cerca de 50 músicas novas, entre as quais alguns rocks

E além de jogar nos modos conhecidos (Arcade e Diet, entre outros), você poderá balançar o esqueleto usando o novo Special Workout, que exigirá movimentos com as mãos. O DDR será lançado no primeiro semestre deste ano.

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
ABRIL		
Spider-Man: The Movie	PS2	Ação
Headhunter	PS2	Ação
MAIO		
Downforce	PS2	Ação
Freekstyle	PS2	Corrida
Lethal Skies	PS2	Simulação
JUNHO		
Conflict Zone	PS2	Ação
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
JULHO		
E.T. & The Cosmic Garden	PS2	Aventura
Men In Black 2: Alien Escape	PS2	Tiro
1º SEMESTRE		
Hitman	PS2	Ação
Fireblade	PS2	Ação
Scooby-Doo	PS2	Ação
Dead to Rights	PS2	Ação
Cubix: Robots For Everyone	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Ação
Jurassic Park: Project Genesis	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Reign of Fire BAM!	PS2	Ação
BattleBots	PS2	Ação
Robin Hood: Defender of the Crown	PS2	Ação
Superman: Shadow of Apokolips	PS2	Ação
Medabots	PS2	Ação
Charlie's Angels	PS2	Ação
Dropship: United Peace Force	PS2	Ação
Mission: Impossible 2	PS2	Ação
Onimusha 2	PS2	Ação
Monster Jam Maximum Destruction	PS2	Ação
Indiana Jones	PS2	Aventura
Fear Effect	PS2	Aventura
Malice	PS2	Aventura
Crouching Tiger, Hidden Dragon	PS2	Aventura
The Thing	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2	Corrida
MX 2003 Featuring Ricky Carmichael	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Race of Champions	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution Konamix	PS1	Dança
Chris Edwards Aggressive Inline	PS2	Esporte
Gravity Games Bike: Street	PS2	Esporte
Power Pro Tennis	PS2	Esporte
College Basketball 2K2	PS2	Esporte
NBX	PS2	Esporte
Dave Mirra Freestyle BMX 3	PS2	Esporte
David Beckham Soccer	PS2	Esporte
Capcom Vs. SNK Pro	PS1	Luta
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
Tekken 4	PS2	Luta
Pride FC	PS2	Luta
Mad Maestro	PS2	Música
Britney's Dance Beat	PS2	Música
Vexx	PS2	Plataforma
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG
Black and White Next Generation	PS2	RPG
Final Fantasy 11	PS2	RPG
Skies of Arcadia	PS2	RPG
Kingdom Hearts	PS2	RPG
Summoner 2	PS2	RPG
TimeSplitters 2	PS2	Tiro

Gamemaníaco Feliz

Marcos fez questão de buscar seu PlayStation 2 pessoalmente

Emoção foi pouco para este gamemaníaco. Depois de descobrir que era o vencedor da Promoção 2002 com PlayStation 2, da edição 35 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, o leitor Marcos André de Paula ficou doido.

Ele saiu de Tietê, uma cidade que fica no interior de São Paulo, e veio buscar o prêmio pessoalmente. Para quem não se lembra, a tarefa era criar uma frase criativa dizendo o que você faria para encontrar a gatíssima Lara Croft. Marcos respondeu: "Eu iria encarar o desafio de ser o presidente da Argentina" e levou para casa um console PS2.

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Confira a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.

1º

Final Fantasy 10
Square

Ranking	Jogo	Produtor
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	Dynasty Warriors 3	Koei
5	State of Emergency	Rockstar Games
6	Devil May Cry	Capcom
7	WWF SmackDown!	THQ
8	Gran Turismo 3 A-Spec	Sony
9	Silent Hill 2	Konami
10	Maximo	Capcom

Fonte GameFaqs.com

O preço do PS2 despencou

Acompanhe abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de março e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Olympic Games:	(0xx11) 6236-5497	950,00
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	950,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	990,00
Xtreme Games	(0xx11) 5052-0513	999,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.000,00
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	1.050,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.099,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	1.100,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.139,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.149,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.240,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.250,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.299,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.300,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.300,00*
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.300,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.340,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.450,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.470,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.490,00**
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00**
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.499,00*
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.500,00*
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.500,00*
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.650,00*

* Console modificado ** Três vezes sem juros

TUDO em VÍDEO GAMES
Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na cidade de São Paulo

Peça já a sua previsão de lançamento!

PS one

PlayStation 2

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

NETUNIA

CONSULTE formas de pagamento!
aceitamos todos cartões de crédito.
Diners Club International · AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA

ou Financiamos em até 12 vezes*
* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

TELEVENDAS

Visite o nosso website: www.netunia.com.br

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653 Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

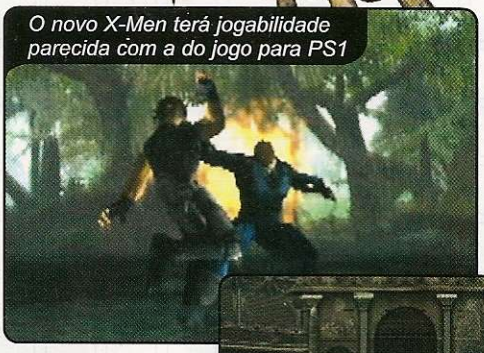
PREPRINT

PREVIEW

Confira os detalhes dos próximos lançamentos para PlayStation 2. Dentro de pouquíssimo tempo, eles vão estar apavorando na sua casa

X-Men Next Dimension

Desta vez, os mutantes mais famosos do planeta vão invadir o PS2



O novo X-Men terá jogabilidade parecida com a do jogo para PS1

Se você gostou de X-Men: Mutant Academy 2, do PS1, prepare-se. Uma nova pancadaria virtual está chegando para PS2. Isso mesmo, os mutantes mais famosos dos quadrinhos estão voltando com força total e terão uma versão especial com um visual de dar inveja aos concorrentes. A idéia da Paradox, a produtora que está ajudando a Activision no desenvolvimento do game, é usar a mesma jogabilidade dos games anteriores, só que aumentando a diversão.

Além de encarar o adversário, seu herói poderá interagir com objetos e cenários. Isso quer dizer que será possível cair em buracos, quebrar objetos e usar algumas armas para atacar ou se defender. O visual também deverá ser o melhor da série, aproveitando bem a capacidade do PlayStation 2.

A estréia do jogo está prevista para o segundo semestre deste ano, nos Estados Unidos. É esperar e ver se ele realmente atende à expectativa.

Os heróis serão fiéis aos personagens dos quadrinhos

A novidade é que será possível interagir com objetos

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma **PS2**

TimeSplitters 2

Game promete visual detonante e novos modos de jogo

Para encarar os concorrentes Quake 3: Revolution e Unreal Tournament, a produtora Eidos está trabalhando duro em TimeSplitters 2, o seu novo shooter. O game terá gráficos mais realistas, interação com os cenários e modos inéditos de jogo. Além de 90 personagens diferentes para você escolher, todos com movimentos realistas e animação melhorada.

O título promete ser melhor que Quake 3 e Unreal

Os inimigos controlados pelo computador receberão um sistema exclusivo de inteligência artificial com vários níveis de dificuldade. E você ainda poderá jogar ao mesmo tempo com mais sete gamemaníacos. Basta conectar um console ao outro e usar dois televisores.

TimeSplitters 2 será lançado no primeiro semestre deste ano e vai arrasar.

Ficha Técnica

Produtor: Eidos Interactive

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.eidos.com

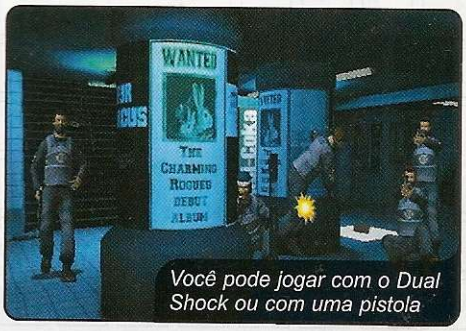
Plataforma **PS2**

Endgame

Ajude uma garota sensual a encarar mafiosos e acabar com o crime

Se você vacilar, poderá levar um tiro certeiro

O game terá 16 fases cheias de inimigos



Você pode jogar com o Dual Shock ou com uma pistola

Depois de Time Crisis 2 e Vampire Night, mais um título de tiro vai invadir o PS2. Endgame está sendo desenvolvido pela produtora Empire Interactive e, segundo as imagens exclusivas que conseguimos, terá o mesmo nível dos concorrentes. Você vai controlar a gatíssima Jade, uma agente especial que tem a missão de acabar com a criminalidade e descobrir o paradeiro de mafiosos.

O jogo terá 16 fases diferentes, sendo que algumas se passam em capitais de países europeus e outras dentro de computadores. Isso mesmo, a nossa heroína terá que detonar os inimigos que estão dentro de sistemas controlados por computador. Endgame será lançado neste primeiro semestre na Terra do Tio Sam.

Ficha Técnica

Produtor: Empire Interactive

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.empireinteractive.com

Plataforma **PS2**

FreekStyle

Encare as "pistas quentes" deste novo simulador de motocross

O jogo terá cenários detalhados e cheios de cor

Você poderá fazer uma série de manobras

Alguns saltos serão arriscados e ousados

Imagine uma mistura de Motocross Circuit e Road Rush. Pois é exatamente isto que você vai ver em FreekStyle, um jogo de motocross que vai prender a sua atenção. Ainda em fase de finalização, este game exclusivo do PS2 vai trazer uma corrida muito louca sobre duas rodas em pistas barrentas e acidentadas, com alguns trechos literalmente pegando fogo.

Além de acelerar ao máximo, os motoqueiros poderão apelar contra os adversários usando empurrões, chutes e batidas alucinantes. Vale tudo para vencer a corrida.

Serão dezenas de personagens, motos e pistas. E os pilotos serão baseados em motoqueiros reais, inclusive em campeões como Mike Metzger, Brian Deegan, Leeann Tweeden, Clifford Adoptante, Stefy Bau e Mad Mike Jones, que foram passados para o computador com traços engraçados e divertidos.

FreekStyle será lançado pela Electronic Arts em maio e promete detonar.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

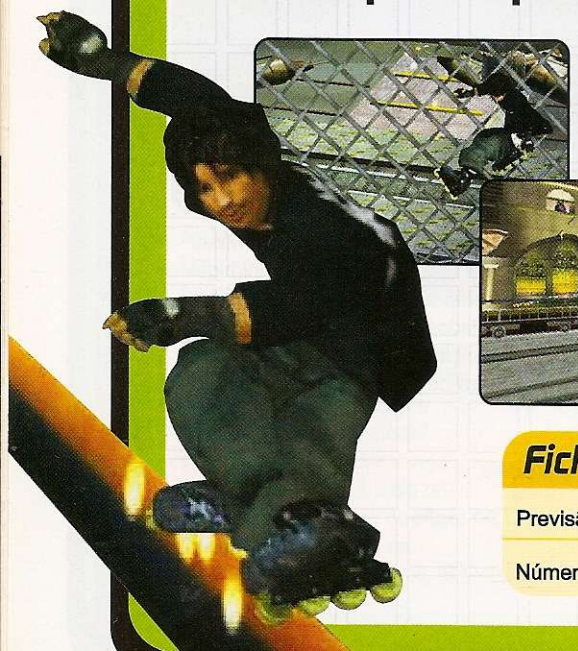
Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS2**

Aggresive Inline

Chegou a hora de apavorar nas ruas usando patins profissionais



Depois de Tony Hawk's Pro Skater e Dave Mirra 2, a produtora Acitivion decidiu apostar em outro jogo baseado em esportes radicais. Batizado de Aggresive Inline, o game será um simulador de patins com excelente visual e perspectiva em três dimensões

E contará com a presença de atletas reais do esporte como Taig Khris, Frankie Morales, Shane Yost, Eito Yasataoko, Matt Salerno, Sam Fogerty e Chris Edwards. Para quebrar o gelo, algumas gatinhas patinadoras também foram adicionadas à tela de seleção.

O visual será parecido com os gráficos de Tony Hawk's

Todos os personagens terão que concluir uma série de missões nervosas e fazer manobras ousadas e perigosas. O título estréia em maio

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.activision.com

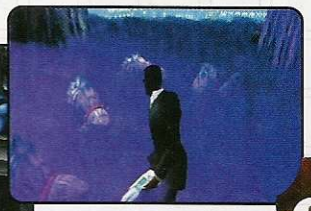
Plataforma **PS2**

Men in Black 2: Alien Escape

Monstros, criaturas e aliens estão chegando ao PS2

O título terá alguns ingredientes do filme

Sua missão é impedir que aliens do mal invadam a Terra



Criaturas, monstros e aberrações do espaço estão prestes a invadir o PS2. Men in Black 2: Alien Escape, também chamado de MIB 2, será exclusivo para o superconsole da Sony e promete trazer ao mundo dos games os monstros, personagens e armas do segundo filme The Man In Black, que será lançado em julho nos Estados Unidos.

Entretanto, a história do jogo, que foi criada pela Melbourne House, uma produtora que trabalha em parceira com a Infogrames, será diferente da do filme. No jogo, os agentes MIB precisam visitar um planeta prisão que foi desativado por algum motivo desconhecido e impedir que milhares de alienígenas escapem e invadam a Terra. O lançamento de Men in Black 2: Alien Escape está previsto para julho deste ano nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Infogrames

Previsão de Lançamento: Julho - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.infogrames.com

Plataforma
PS2

ELETROMÍL

SEGA

PlayStation.2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

Conserto - venda e troca de videogames
Destravamento do PS2 feito na hora
Troca do canhão do Playstation
Temos jogos e acessórios

TUDO C/ GARANTIA DE 9 MESES

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

Tomb Raider: The Next Generation

Por essa você não esperava! Confira os detalhes da história e os novos recursos da próxima geração de Tomb Raider

Por Julio Wecchi

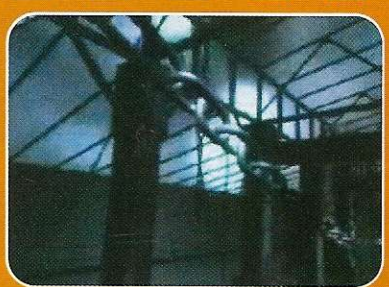
Mais sensualidade, artefatos perdidos e quebra-cabeças ousados. Tomb Raider: The Next Generation, o novo game da série de aventura mais popular do planeta, terá todos estes ingredientes e o melhor visual da seqüência.

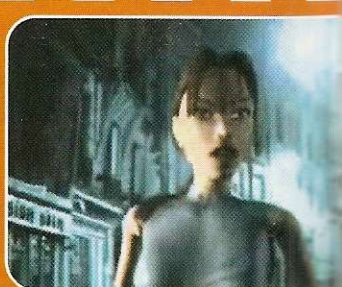
O título já foi para o forno e chegará com uma série de novidades que vão deixar os fãs malucos. Lara ganhou um visual de cair o queixo e movimentos inéditos. E além da heroína, você poderá controlar um novo personagem com características e jogabilidade bem diferentes. É a primeira vez que a nossa musa divide o palco com outro herói.

Lara foi redesenhada e ganhou curvas bem mais sensuais

O game terá efeitos de luz e sombra ainda mais realistas

Confira imagens exclusivas da nova aventura de Lara Croft





A história se passa em cidades européias

A musa terá que encarar os seguidores de um monstro

Os cenários terão mais detalhes, aproveitando o potencial do PS2

Lara foi produzida a partir de um modelo totalmente novo

História do além

A história do game não é exatamente uma seqüência de Tomb Raider The Last Revelation, o quarto título da série, no qual Lara "teoricamente" morre soterrada por grandes escombros. Assim como Tomb Raider 5: Chronicles, este jogo apresenta fatos e importantes acontecimentos na vida da heroína antes e depois dos primeiros jogos da série.

Na primeira fase, Lara começa a aventura nas ruas de Paris, a capital da França. Ela viajou a esta cidade para visitar um velho amigo que pediu ajuda por telefone. Mas o que era para ser uma simples visita acaba se tornando um inferno. Por algum motivo, nossa musa é acusada de assassinato e passa a ser perseguida por autoridades e perigosos conspiradores.

Para provar sua inocência e descobrir os detalhes da trama, Lara, ainda desarmada, começa a procurar por pistas e informações importantes em vários lugares, como o museu de Louvre, por exemplo. Mais adiante, ela deixa a cidade francesa, viaja para Praga, a capital da República Tcheca, e descobre que seus inimigos são piores do que ela imaginava.

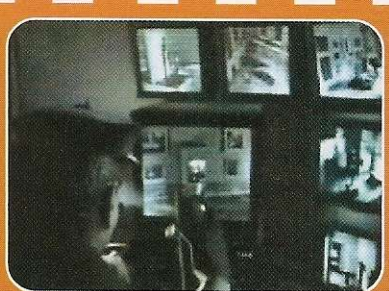
Com o desenrolar da história, fica claro que os responsáveis por toda essa bagunça são um grupo de seguidores de Eckhardt, um perigoso monstro e alquimista do século 14. A idéia destes malucos é trazer de volta os Nephilim, criaturas da mesma raça de Eckhardt que, segundo a lenda, é uma mistura de homem e anjo.

Portanto, você terá que resolver dezenas de quebra-cabeças e encarar perigosas criaturas do além. Que sufoco!

Recursos inéditos

Uma das novidades do jogo é que Lara receberá a ajuda de um novo herói. Além da musa, o jogador vai controlar o corajoso Curtis Trend, um homem que tem o mesmo espírito aventureiro

Os quebra-cabeças serão mais complexos e divertidos



NOVOS PERSONAGENS

Confira abaixo alguns dos novos personagens que estarão presentes no game. Eles ainda estão no papel e seus nomes e as relações com nossa heroína não foram divulgados.

OS JOGOS TOMB RAIDER

Veja a relação de todos os jogos de Lara que foram lançados no mercado de games:

JOGO	CONSOLE
Tomb Raider	PlayStation
Tomb Raider	PC
Tomb Raider	GameBoy Color
Tomb Raider	Saturn
Tomb Raider: Gold	PC
Tomb Raider 2	PlayStation
Tomb Raider 2	PC
Tomb Raider 2: Gold	PC
Tomb Raider 3	PlayStation
Tomb Raider 3	PC
Tomb Raider 3	Macintosh
Tomb Raider 3: The Lost Artifact	PC
Tomb Raider 4: The Last Revelation	PlayStation
Tomb Raider 4: The Last Revelation	PC
Tomb Raider 4: The Last Revelation	Macintosh
Tomb Raider 4: The Last Revelation	Dreamcast
Tomb Raider 5: Chronicles	PlayStation
Tomb Raider 5: Chronicles	PC
Tomb Raider 5: Chronicles	Macintosh
Tomb Raider 5: Chronicles	Dreamcast

da senhorita Croft. Ele aparece em algumas partes do game, sempre com a mesma missão: acabar com os seguidores de Eckhardt.

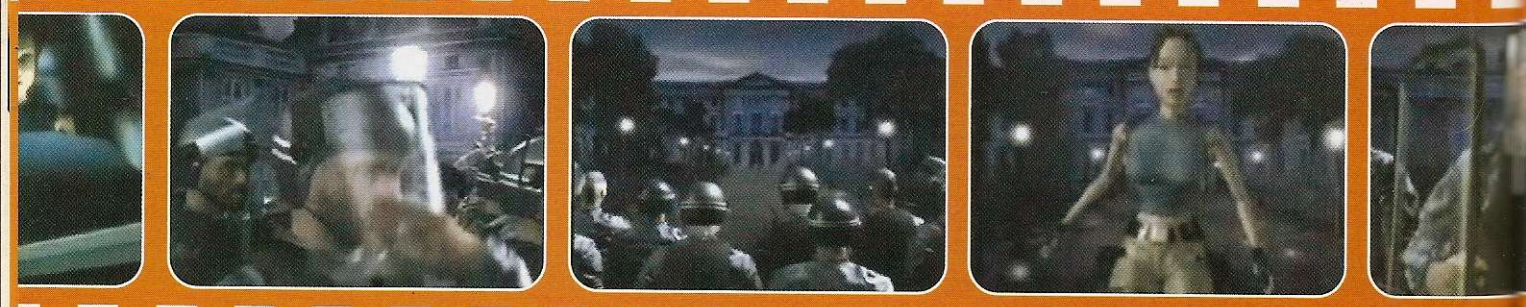
Assim como a nossa heroína, Curtis terá que passar por estranhos lugares e enfrentar criaturas do outro mundo. Mas é bom se acostumar a novos comandos, pois ele é mais forte que Lara e terá movimentos e características bem diferentes, como velocidade e agilidade.

Mas se você não gostou da idéia de ver outro herói dividindo espaço com a nossa heroína, não se preocupe. Curtis aparece apenas em algumas cenas, tendo participação bem menor que a de Lara.

E as mudanças não param por aí. A musa dos videogames também vai ganhar novos movimentos e golpes. Além dos comandos que foram adicionados em Tomb Raider 5: Chronicles, agora Lara poderá escalar paredes e não apenas se pendurar em uma quina e fazer força para cima. Poderá também usar cantos e imperfeições de superfícies para subir sobre plataformas íngremes e se pendurar em cabos, fios e lustres, exatamente como acontecia no filme Lara Croft: Tomb Raider.

Outra novidade deve ser a voz de Lara. A equipe da Core Design, parceira da produtora Eidos, está tentando convencer ninguém menos que Angelina Jolie, a atriz que interpretou Lara Croft nos cinemas, a ceder sua voz para a personagem. Mas as chances de isto vir a se tornar realidade são remotas. Outro ator de peso cotado para ter sua voz no game é Anthony Hopkins. A idéia é fazer com que ele duble o vilão Eckhardt. Mas as chances de o astro topar o desafio também são muito pequenas.

Mais uma inovação do game



Apesar de dividir o palco com Curtis, Lara continua sendo a estrela principal

Este é Curtis, o outro herói que você vai controlar neste novo Tomb Raider

Os cenários serão maiores que os dos outros jogos da série

deve ser o tamanho dos cenários. Os personagens poderão explorar e andar em vários quarteirões das cidades sem ter que ficar esperando o PS2 carregar os novos ambientes. A idéia é criar algo muito parecido com os cenários de Silent Hill 2, jogo de terror que foi lançado no ano passado para o PS2.

Novo visual

A equipe de desenvolvimento promete explorar muito bem a capacidade gráfica do PS2. Tomb Raider: The Next Generation será o primeiro game a usar um novo sistema de iluminação e sombra que vai deixar os personagens mais naturais em ambientes pouco ou muito iluminados. Conforme a posição deles no cenário, um ângulo diferente de luz ou sombra será mostrado em seu corpo. A sombra do corpo de Lara, por exemplo, será marcada na parede, chão e objetos.

Diferente dos outros games da série, este título mostará uma interação maior entre os personagens. Lara e Curtis vão encontrar e conversar com várias pessoas e estranhas criaturas. A idéia da produtora é usar vídeos mais realistas que os dos jogos anteriores para contar detalhes da trama. E agora, em vez de "falar de boca cheia" e fechada, como acontecia nos outros Tomb Raiders, os personagens vão mexer a boca de verdade.

Mas as mudanças gráficas não param por aí. Lara passou por uma cirurgia plástica de primeira, ganhando curvas ainda mais sensuais. E ao que tudo indica, foi mais uma a aderir à moda do silicone. É de tirar o fôlego!

Seguindo a tradição dos outros games da série, Tomb Raider: The Next Generation estréia no mês de novembro. E o jogo tem tudo para ser o melhor Tomb Raider da história.

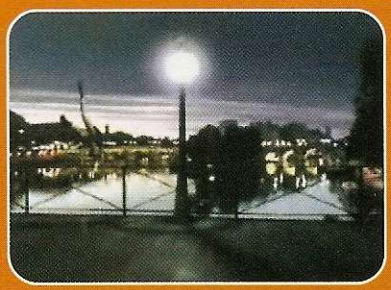
Ficha Técnica

Produtor: Eidos Interactive

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma **PS2**



Metal Gear Solid 2: Os Segredos

Descubra os segredos que os produtores esconderam no novo Metal Gear

Controles

✕ . . . .Abaixar e rastejar/Golpe estrela
● . . . . . .Golpes ninja
■ . .Atirar/Enforcar e carregar inimigos
▲ . . . . . .Ação
R1 . . . . . .Visão em primeira pessoa
R2 . . . . . .Seleção de armas
L2 . . . . . .Seleção de itens
Start . . . . . .Pausar

Soldados inimigos, armas nucleares e adrenalina do começo ao fim. Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty trouxe tudo isso e impressionou milhões de gamemaníacos em todo o mundo. Entretanto, apesar do clima sério de espionagem e muita tensão, o título esconde algumas situações engraçadas que foram adicionadas propositadamente para deixar o jogo ainda mais divertido.

DICAS DIVERTIDAS

Deixe a revista no corredor e observe os guardas

1 – Revistas interessantes
No Shell 1 Core, vá para o elevador e corra para o andar B2. Siga à esquerda e observe as revistas eróticas que estão sobre o armário. Use uma seqüência de socos para derrubá-las. Tome cuidado com o soldado que está patrulhando o local. Pegue todas as revistas que puder e use-as para distrair os soldados. Para fazer isso, acompanhe os movimentos do inimigo e jogue uma revista no local onde ele irá passar. Ao ver a revista, o soldado ficará curioso e se ajoelhará para ver mais de perto a publicação.

2 – Use o banheiro
Quando você passar por BC Connecting Bridge, siga em frente até o Strut-C Dining Hall. No corredor que aparece, entre no banheiro e aproxime-se do vaso sanitário. Feito isso, saia do local e escute o barulho da descarga. É como se Snake desse uma paradinha para tirar água do joelho. Afinal, ele é praticamente humano.

3 – Acerte as gaivotas
Snake pode detonar algumas gaivotas que aparecem no game. Quando você estiver no estágio Shell 1-2 Connecting Bridge, vá para perto da quinta bomba que Snake deve desarmar e observe as aves. Elas estão voando e algumas estão dormindo por perto. Use a visão em primeira pessoa e atire com a arma PSG1, pois ela tem mira telescópica. Pobres pássaros!

Nas horas vagas, treine tiro ao alvo nas aves

4 – Desligue os rádios
É possível deixar os inimigos confusos e sem comunicação com o resto dos terroristas. Basta atirar nos rádios que ficam na cintura ou nas mãos dos guardas. Para que isso funcione, dê preferência para a pistola com balas de tranqüilizante. Quando o equipamento é atingido, uma série de faíscas surge e o inimigo tenta avisar aos outros. Mas logo ele percebe que o rádio não está funcionando.

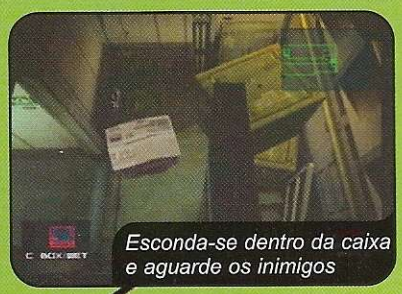
5 – Caixa de papelão
É muito divertido quando Snake se esconde dentro de uma caixa de papelão, pois a reação dos inimigos varia conforme a situação. Para pegar a caixa, vá para o Deck-D e siga à

Cenas engraçadas

A equipe de Hideo Kojima, o criador da série Metal Gear, colocou algumas cenas interessantes e alguns segredos de tirar o fôlego. Mas tudo isso só pode ser visto se você deixar um pouco de lado a missão de Solid Snake (ou Raiden) e explorar os cenários em busca de novidades. É recomendável principalmente para quem já debulhou o título (o passo-a-passo do jogo foi publicado na edição 36 da Revista Dicas & Truques para PlayStation) e quer aproveitar ao máximo o game.

Entre os principais segredos, estão a possibilidade de treinar tiro ao alvo em aves, usar o banheiro, ver fotografias de belas mulheres e até um grande número de soldados usando cuecas samba-canção. Confira a seguir os principais segredos que separamos especialmente para você. Execute cada um deles e aproveite para tirar uma foto e guardá-la com carinho em seu Memory Card.

esquerda. Corra até o final do corredor e pegue a caixa (Box 1). Se você usar este item para se esconder em cantos de salas e lugares comuns, os inimigos nem perceberão a sua presença. Porém, se você se esconder em corredores ou em lugares estranhos ou pouco comuns para se deixar uma caixa, eles acharão estranho e ficarão curiosos. Alguns chegam a chutar a caixa por várias vezes. Já outros nem notam a sua presença e começam a conversar com outros soldados.



Esconda-se dentro da caixa e aguarde os inimigos

6 – Bata nas paredes e portas

Para "brincar" ou atrair a atenção dos guardas, você pode fazer barulho batendo em portas e paredes. Para isso, pressione ↑ perto de uma parede e aperte ● para bater. Quando isso acontece, os guardas ficam com a "pulga atrás da orelha" e querem saber de onde vem o barulho. Você pode até bater em portas e fazer com que os inimigos saiam das salas.

7 – Armários

Toda vez que você encontrar um armário, não perca tempo. Abra-o e observe que alguns destes móveis guardam nas portas fotografias e pôsteres de outros personagens e de belas garotas orientais. Algumas ilustrações são muito divertidas e vale a pena até tirar um foto para guardar em seu Memory Card.

Dentro de alguns armários existem belas fotos

8 – Robô de brinquedo

Existe um brinquedo secreto que tem uma metralhadora de verdade. Quando você estiver no Deck-A Crew's Lounge, desça as escadas e entre na sala de máquinas, a Engine Room. Procure por um pequeno robô e atire no brinquedo. Ele vai começar a atirar sem parar. Cuidado para não levar chumbo.

Existe um robô de brinquedo que fica revoltado quando você atira nele

9 – Soldados sinistros

Finalize o game uma vez e salve o seu status em seu Memory Card. Feito isso, jogue novamente e, depois de passar pelo Deck-2 Starboard, aguarde a próxima animação. Corra para o Hold N.1, desça as escadas e tome muito cuidado para não ser visto. Observe que, desta vez, todos os soldados aparecem vestidos com cuecas samba-canção. É uma situação muito engraçada.

Os perigosos soldados aparecem de samba-canção

10 – Mulher sensual

Depois de acompanhar a animação com o coronel Petter Stilman, no Struct-C Dinning Hall, vasculhe a sala. Observe que em um dos cantos da parede existe um quadro que mostra uma morena de tirar o fôlego.

Confira esta bela morena que está no quadro

11 – Saúde!

Logo no início, se você ficar muito tempo na parte externa do navio e receber muita friagem, Snake poderá pegar uma forte gripe. Se isso acontecer, o nosso agente poderá espirrar e chamar a atenção dos inimigos em momentos nada aconselháveis.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

NOTA GERAL **10**

Ponto Forte: Excelente visual, jogabilidade impressionante e trilha sonora de cinema.

Diversão: 10

Ponto Fraco: Se você achar um ponto fraco, mande-o para a gente.

PLATAFORMA: PS2

State of Emergency

Veja aqui o passo-a-passo completo para vencer todas as missões do jogo mais agitado do planeta

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Marcio Fernando de Lima

Quem é fanático por videogame sabe que a Rockstar Games é uma produtora especializada em jogos polêmicos, cheios de violência, de sangue e de fatos politicamente incorretos. E depois do sucesso GTA 3, para PS2, a empresa decidiu lançar State Of Emergency. O game mostra detalhes de uma guerra civil de tirar o fôlego, tudo com muito realismo, visual colorido e humor negro.

Um governo soberano

Tudo começou quando um grupo chamado ATO, uma espécie de partido político, tomou o controle de uma cidade. Além de policiais opressores, foram colocados nas ruas vários capangas que passaram a controlar os hábitos da população e a impor regras para tudo, inclusive para andar pelas ruas. As novas determinações geraram revoltas, piquetes de funcionários públicos e um grande aumento na violência.

Para acabar com toda essa bagunça, um grupo de extrema esquerda criou um plano radical para derrubar o governo: matar todos os soberanos e explodir a corporação de líderes malvados. E é aí que começa o jogo. Você assume o papel de Mcneil ou Libra, ambos integrantes do grupo rebelde, e precisa fazer de tudo para derrubar poderosos, inclusive ficar amigo de mal encarados e fazer alguns "favores" para eles. Confira agora as dicas para debulhar as 175 missões no Modo Revolution.

CONTROLES

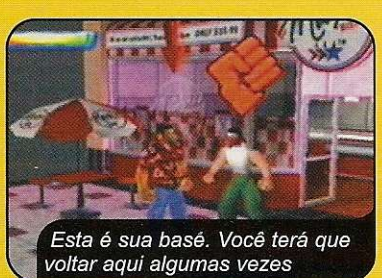
■	Chute
✖	Soco
●	Recolher objetos
▲	Supersoco
↑	Mapa
R1	Abaixar
R2	Correr
L1	Giro de 180º
L2, R2	Corrida
L3 (analógico)	Movimentação
R3 (analógico)	Câmera
Select	Inventário
Start	Pausar/Opções

DICAS SUICIDAS

1 – Para concluir uma missão ou ativar o próximo objetivo, volte para o local de origem, a sua base.
2 – Evite acertar ou matar pessoas inocentes, pois seu herói poderá ser morto pelos policiais.
3 – Não mate policiais, punks e mafiosos sem necessidade. Se um deles for assassinado, outros surgirão para detonar o seu herói.
4 – Sempre que matar algum inimigo armado, recolha a arma do falecido.
5 – Se você não conseguir completar o seu objetivo, volte para a base e fale com o seu amigo novamente para reiniciar a missão.
6 – Para jogar o inimigo no chão, aperte ■ + ✖ + →/←. O adversário não terá chance.

FASE 1: CAPITOL CITY MALL

1 – Corra para o centro do shopping e acabe com os dois punks que estão esperando pelo seu personagem (use ■ e ✖). Depois de matá-los, vá para o restaurante Mayis e encontre um homem.
2 – Pegue o taco de beisebol que está perto de seu amigo e siga para o ponto indicado no mapa. Quebre o vidro da loja Salle jogando algum objeto. Pegue a caixa que caiu e entregue-a para o homem.
3 – Aproxime-se do homem para quem você entregou a caixa e siga-o até a loja Information. Cuidado com os guardas que aparecem no caminho. Se eles matarem o seu amigo, você terá que iniciar a missão novamente. Fique esperando do lado de fora e mate os guardas que aparecem. Depois que o homem sair da loja, corra para o local onde ele estava no início desta missão.


Esta é sua basé. Você terá que voltar aqui algumas vezes

4 – Você terá que matar um executivo e não deixar que ele saia do shopping. Tome cuidado com os guardas que protegem o homem e preste atenção na seta que fica em cima da cabeça do alvo.
5 – Encontre outro amigo que está em frente à loja Rock Bottom Books. Proteja-o dos guardas e pegue a arma que está no chão. Mate todos os guardas.
6 – Vá até a saída do shopping. Tome cuidado com os guardas que aparecem no local. Mate outro executivo antes que ele chegue ao Mall Administration.
7 – Pegue a metralhadora que seu amigo deixou no chão. Vá para o local indicado no mapa e encontre um hacker. Leve-o até o Mall Adimistration e detone os guardas. Não deixe que nenhum deles entre no local. Aguarde o hacker sair e leve-o de volta ao lugar onde ele estava.
8 – Corra até o centro do shopping. Você verá vários guardas parados e um executivo. Não vá até eles agora. Fique a uma distância razoável dos inimigos e aguarde a aproximação de um terrorista. Quando o terrorista correr, mate-o imediatamente. Depois corra em direção ao executivo e mate-o também.
9 – Você deve matar um médico (Doctor). Espere ele descer da escada rolante, mate-o rapidamente e pegue o cartão que está com ele. Não dê atenção aos guardas e corra até a base.
10 – Corra até o local indicado no mapa. Mate todos os guardas que surgem em seu caminho e detone os médicos que estão

Não deixe que este homem saia do shopping

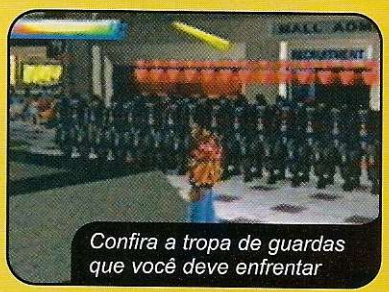
juntos, no canto da parede. Pegue a caixa de remédios e leve-a para a base.
11 – Você deve defender um médico dos homens-bomba. Pegue a metralhadora que seu amigo deixou e corra até o centro do shopping. Converse com o doutor e espere aparecer alguns homens com uma bomba desenhada sobre eles. Mate-os e proteja o médico. Leve o doutor até o local indicado no mapa e tome cuidado com os outros homens-bomba que aparecem pelo caminho.
12 – Seu personagem terá que pegar um tambor secreto e levá-lo ao homem que está em frente à loja Alto Shack. Suba pela escada rolante e, no final do corredor, mate os punks. Quebre o vidro da loja usando objetos, pegue o barril e leve-o até o seu destino.
13 – Volte para o local onde você deixou o barril e fale com o homem. Pegue o barril que está perto dele e siga-o. Quando ele parar, leve o barril até o bar Magruders (fica perto da base). Coloque o barril no chão e volte até o homem que ficou parado. Fale com ele e defenda-o dos guardas que aparecem.
14 – Vá até a loja Westco, mate os guardas que estão no local e quebre o vidro com algum objeto. Pegue a caixa de medicamentos que caiu da vitrine.
15 – Pegue a metralhadora que está no chão e prepare-se para enfrentar muitos guardas. Corra para o centro do shopping e mate todos os inimigos e executivos. Proteja o seu amigo. Depois de salvá-lo, leve-o até a loja Candy Girl.

Pegue algum objeto e jogue-o na vitrine

16 – Vá até o local onde estão três homens. Converse com eles e busque uma espada. Para isso, siga o caminho indicado pela seta. A espada está no chão, perto dos caixas eletrônicos. Cuidado com os punks.
17 – Vá para a frente da loja, onde estão os três homens, e espere que alguns guardas surjam. Mate todos usando tiros e combos fulminantes.
18 – Vá até o ponto vermelho, mate os guardas e espere o seu amigo chegar. Quando ele sair da loja, mate os agentes. Leve mais dois amigos até o outro ponto do mapa. No caminho, acabe com os guardas e leve mais uma pessoa para outro local. Siga a seta e deixe-a em frente à loja Blossons, perto da Cash.
19 – Siga para o local onde você deixou o seu primeiro amigo no objetivo anterior. Pegue a metralhadora que está perto dele e mate todos os inimigos.
20 – Tome cuidado com os guardas que surgem em seu caminho, pois eles estão fortemente armados com metralhadoras. Mate todos eles.
21 – Detone o executivo que está perto dos inimigos e volte para a base.
22 – Siga para o estacionamento do shopping e mate o executivo que está abaixado no canto da parede. Volte à base. O seu amigo mudará de local. Vá até ele e memorize este novo lugar, pois ele será sua base a partir de agora.
23 – Encontre-se com o hacker e proteja-o dos guardas que aparecerem no caminho. Leve-o ao local indicado.
24 – Você terá que matar cinco pessoas que estão entre a multidão de bandidos no shopping. Tome cuidado para

Esta é Libra, uma integrante oriental do grupo dos rebeldes

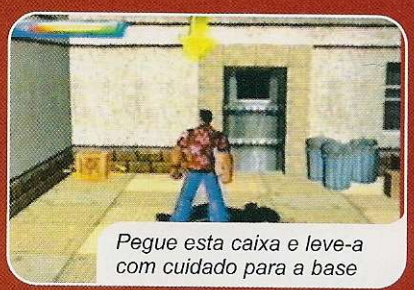
não acertar estes loucos. Para achar os alvos, basta observar as setas de indicação. Depois que você matar as cinco pessoas, outras cinco surgirão para você detonar.
25 – Vá até o local onde está o seu amigo e fale com ele. Algumas garrafas surgirão no chão. Não pegue-as agora. Siga a seta até a loja Pro Tech. Mate os guardas, volte e pegue uma das garrafas. Vá para a loja novamente e jogue a garrafa pela porta da frente.
26 – Siga para o local indicado no mapa e pegue a metralhadora que está no centro da sala. Um grupo de guardas tentará impedir o seu personagem.
27 – Encontre o seu amigo Jeweler e leve-o com segurança até o local indicado no mapa. Mate os três grupos de punks. Depois que chegar ao local, defenda Jeweler dos perigosos inimigos.
28 – Mate o executivo que está perto dos guardas e siga para o local onde você deixou seu amigo Jeweler no objetivo anterior. Tome cuidado com os guardas que aparecem.
29 – Você terá que explodir o Fat Momma, que fica perto do estacionamento. Não pegue as granadas que estão próximas do seu amigo. Siga em frente, mate os soldados e volte para a base. Pegue uma granada, volte ao restaurante e jogue-a na porta
30 – Pegue a metralhadora que está perto de seu amigo. Encontre outros amigos e leve-os até o local indicado no mapa. Mate todos os guardas e leve seus amigos até o local indicado. Depois volte para resgatar um outro personagem que ficou para trás.
31 – Encontre um amigo e leve-o até o ponto indicado no mapa. Mate os inimigos, siga os executivos que saíram do local e depois mate-os.
32 – Vá para o lugar indicado no mapa. É o estacionamento. Tome cuidado com os punks.
33 – Agora você terá que matar todos os punks.
34 – Seu herói encontrará vários executivos. Aproxime-se. Eles sairão e deixarão uma caixa de


Confira a tropa de guardas que você deve enfrentar

medicamentos para você. Pegue-a e leve-a para a base.
35 – Você terá que matar muitos guardas que estão perto da base. Não vá até eles. Siga a seta e pegue o lança-granadas. Volte até os guardas e use a arma para exterminá-los.
36 – Encontre seus amigos e uma garrafa explosiva. Pegue-a e siga para Rocket Burger. Quebre os vidros e lance a garrafa. Repita o procedimento nos seguintes lugares: Clothes Por Home, Clothes, Antique Store e Westco Medical. Depois de destruir tudo, volte e recolha um lança-foguetes. Mate todos os guardas e suba as escadas. Siga à esquerda e exploda o local indicado no mapa. Salve o jogo em seu Memory Card, pois o personagem secreto chamado Spanky foi liberado.

FASE 2: CHINA TOWN

1 – Comece falando com o agente. Ele está indicado por uma mão vermelha. Receba um objetivo. Vá para o ponto de destino do mapa. Defenda o agente dos mafiosos e volte para a base. Converse com o homem de vermelho.
2 – Vá ao local onde está seu amigo e proteja-o. Mate todos os mafiosos que aparecerem. Depois disso, basta levar seu amigo ao local indicado no mapa.
3 – Vá até onde estão seus três amigos e prepare-se para enfrentar vários mafiosos. Acabe com todos e volte para a base. Corra até a outra base (ela está indicada por uma mão amarela).
4 – Acompanhe o mapa e mate vários policiais que aparecem em seu caminho. Pegue a caixa que está no local e leve-a para a outra base.
5 – Fale com o homem que tem um taco na mão e mate os policiais que aparecem.
6 – Procure pelo doutor e, quando achá-lo, mate-o rapidamente, antes que os policiais corram para cima de você.
7 – Acabe com os policiais e fale com seu amigo. Pegue a garrafa incendiária e destrua a loja Westico Drugs. Siga para a base que mostra uma mão verde.
8 – Fale com o homem da base e encontre-se com o que está perto do carro de polícia. Proteja-o dos inimigos que aparecerem pelo caminho e corra até o local indicado no mapa.
9 – Volte ao local onde você deixou seu amigo no objetivo anterior e proteja-o matando todos os guardas. Feito isso volte à base e vá para a base azul.


Pegue esta caixa e leve-a com cuidado para a base

10 – Corra até o sargento e siga-o. Quando ele parar, proteja-o e mate todos inimigos que aparecem. Feito isso, leve-o ao local indicando no mapa e volte.
11 – Vá para o local indicado no mapa e mate o executivo que está sendo protegido por vários inimigos. Volte para a base. Por enquanto, a sua base é a verde.
12 – Fale com seu amigo e espere a chegada de mais três companheiros. Leve-os até o local mostrado no mapa. Tome cuidado com os guardas. Volte e proteja o lugar que está indicado. Feito isso, leve seus amigos de volta à base.
13 – Vá até o local indicado no mapa, pegue a bomba e jogue-a no banco que está ao lado. Agora vá para a outra base (a roxa).
14 – Ache seu amigo e leve-o com segurança até o local indicado no mapa.
15 – Siga para o banco que você explodiu anteriormente e fique na frente do local. Não deixe que ninguém entre.
16 – Encontre Girson e proteja-o até o hotel. Acabe com todos que tentarem matar seu amigo. O camarada explodirá o hotel. Feito isso, vá para a base amarela.
17 – Aproxime-de de Church e fale com ele. Ignore os guardas e volte à base.
18 – Corra atrás de Laundry e espere ele fazer contato com os executivos. Depois

mate-o e volte para a base.
19 – Siga as indicações do mapa, mate um grupo de executivos e encontre-se com mais um homem. Mate todos que o perseguem e leve o homem até o local indicado no mapa.
20 – Pegue a arma Tear Gás com seu amigo e prepare-se para enfrentar muitos guardas. Siga para o templo e defenda seu amigo Washington. Depois é só protegê-lo até o local indicado no mapa. Vá até a base vermelha.
21 – Mate o executivo e tome cuidado com os inimigos que estão no local. Pegue o item que ele deixou no chão.
22 – Este objetivo é um dos mais simples. Chegando no local indicado, mate o homem que está sozinho.
23 – Mate todos os guardas. Volte para a base e fique atento. Surgem mais três bases. Siga para a de cor vermelha.
24 – Quando seu personagem chegar no local de destino, receba um documento. Mate todos os homens de preto e os policiais. Quando aparecer uma mensagem na tela, volte para a base.
25 – Aproxime-se de Clark e mate os executivos. Feito isso, leve Clark até o local indicado tomando cuidado com os inimigos que aparecem.
26 – Chegue perto do grupo de executivos e mate todos eles. Salve a garota e leve-a até o local indicado. Ela não pode morrer.

27 – Siga para o ponto azul do mapa e espere os inimigos aparecerem. Quando isso acontecer, mate todos eles.
28 – Vá para a parte da frente da loja Pró Tech e pegue a caixa que está no chão. Leve-a com cuidado.
29 – Ache alguns guardas e espere que um deles chegue no local. Não faça nada. Apenas espere esse guarda entrar na porta ao lado. Quando ele sair, mate-o e pegue a arma dele.
30 – Mate os policiais que aparecem no caminho e observe as caixas de armas que

Quebre o vidro desta loja e pegue o computador que caiu

estão no chão. Mate os três seguranças e destrua todas as caixas jogando-as na parede ou no chão. Siga para a base azul.
31 – Encontre um grupo de rapazes (eles estão marcados com setas amarelas. Corra para a passagem de cima (aquela que fica perto das lojas Clothes e Magheders). Espere o grupo passar e siga-o até um local secreto. Aguarde um aviso que aparece na tela, olhe o mapa e siga para o ponto indicado. Você deverá salvar um agente. Corra para lá, mate todos os inimigos que estão tentando acabar com o seu agente e leve-o até um lugar seguro.
32 – Mate os cinco agentes que estão no meio do povo.
33 – Vá ao centro da cidade e acabe com todos os mafiosos. Cuidado com os inimigos. Depois vá para a base vermelha.
34 – Siga para a loja Joypad, quebre o vidro com algum objeto e pegue o computador que aparece. Leve-o até a base.
35 – Encontre um executivo (ele está marcado com uma seta vermelha), mate seus seguranças e depois acabe com ele. Pegue o disco que ele deixou cair. Ignore os policiais e volte para a base.
36 – Fale com o hacker novamente e proteja-o dos inimigos enquanto ele mexe nos telefones públicos. Siga-o até a base.
37 – Corra até o local indicado e mate o executivo que está entre os guardas. Volte para a base e depois vá para a base roxa.
38 – Corra para a frente do templo e resgate o prisioneiro. Mate os policiais e leve o prisioneiro para um lugar seguro.
39 – Procure pelo prisioneiro do objetivo anterior e fale com ele. Leve-o até o local indicado e depois mate-o. Ele é um impostor.
40 – Ache um grupo de policiais e encontre um cientista de camisa verde. Mate-o e pegue o disquete que ele deixou no chão.
41 – Procure por três cientistas que estão sendo escoltados pela polícia. Mate-os e pegue o lança-foguetes que está perto da loja Pawn Shop. Ela fica perto do templo e deve ser destruída.
42 – Corra até o primeiro grupo de mafiosos e mate todo mundo. Surgirá um grupo de jovens. Não os mate. Bata em um deles e espere que eles o sigam. Leve-os até os mafiosos que você acabou de matar.
43 – Encontre os mafiosos e elimine-os.
44 – Procure Jade e fale com ela. Depois vá para a loja Rhythm Records. Quando um mafioso sair de lá, não tenha piedade. Vá para o local indicado no mapa e não mate os três homens. Pegue a garrafa explosiva e volte para a loja de discos. Exploda o local.
45 – Volte ao local onde você falou com Jade e fale com a gangue dela. Pegue a arma AK47 e elimine a gangue rival. Siga para a base vermelha.
46 – Ache o doutor e mate-o. Pegue o disquete que ele deixou cair e leve-o para o seu amigo. Olhe no mapa.
47 – Localize o hacker e siga-o. Quando ele parar

Mate o homem que está com o cartão e retorne à base

de andar, espere um pouco até aparecer uma mensagem na tela. Leve-o até o lugar onde você entregou o disquete.
48 – Não dê atenção para seus camaradas. Corra pela rua onde está parado o caminhão de gasolina e mate o executivo indicado pela seta vermelha. Vários guardas aparecerão para apavorar o seu herói.
49 – Encontre um companheiro e proteja-o até o estacionamento. Ele vai entrar por uma porta e, depois de alguns segundos, sairá. Leve o homem até o local indicado no mapa.
50 – Pegue o lança-foguetes e exploda a delegacia. Olhe no mapa a sua localização. Não fique perdendo tempo com os inimigos, pois eles são infinitos. O personagem secreto Freak aparecerá na tela de seleção.

Fique aqui e espere a gangue passar na sua frente

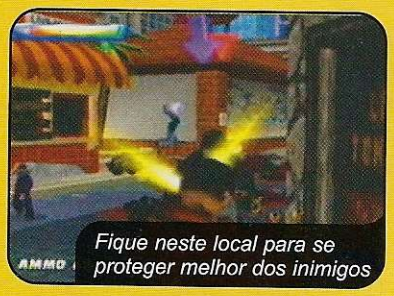
Cuidado! Os malucos arremessam garrafas incendiárias

FASE 3: EAST SIDE

1 – Comece pela base amarela. Encontre os executivos e espere eles conversarem. Siga-os e, quando as setas ficarem vermelhas, mate-os. Resgate a garota e leve-a até a base secreta.
2 – Mate o executivo que está com a seta vermelha e vá até a base secreta.
3 – Mate o grupo de inimigos.
4 – Fale com o terrorista e pegue a granada. Exploda a loja Bailbonds.
5 – Mate todos os executivos que estão espalhados pelo mapa. Não deixe nenhum homem escapar vivo.

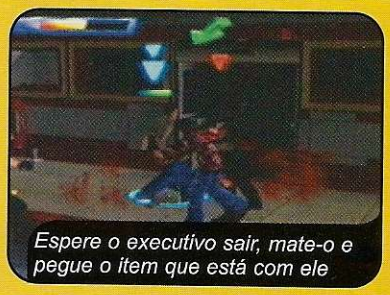
Espere o momento certo para matar os guardas

6 – Defenda o seu amigo dos inimigos e mate todos que se aproximarem dele.
7 – Acabe com todos os mafiosos que têm lenço azul na cabeça. Volte para a base, pegue a granada e exploda a loja que está indicada. Vá para a base verde.
8 – Resgate Pierce e leve-o para um lugar seguro.
9 – Procure Pierces e leve-a com segurança até o lugar onde você deixou todos os seus amigos.
10 – Ache seu amigo e corra até a loja Magruders. Espere um executivo sair e mate-o. Leve o seu amigo até a garota e espere eles entrarem no local secreto. Siga para a base vermelha.
11 – Mate o executivo antes que ele entre na loja.

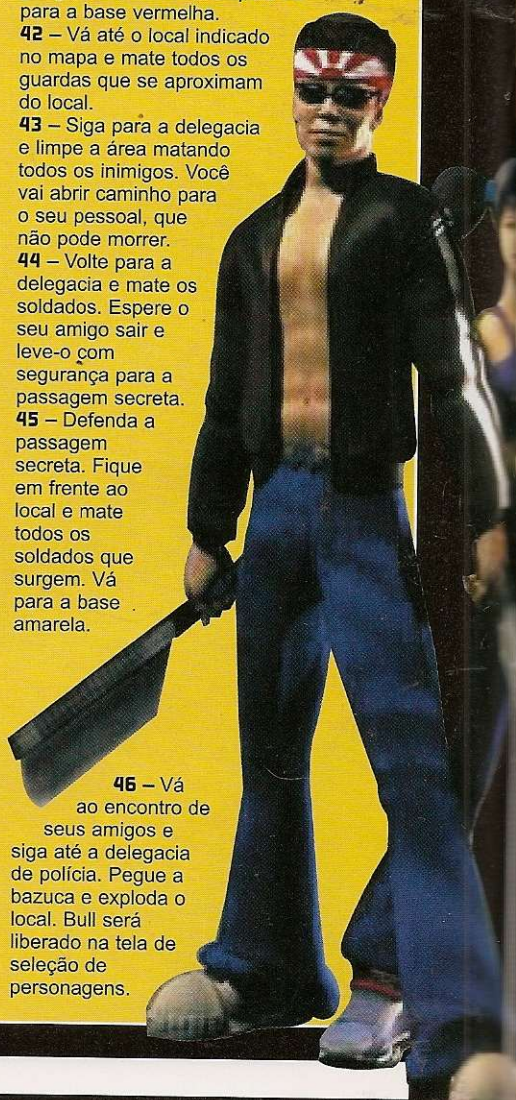


Fique neste local para se proteger melhor dos inimigos

12 – Procure por um homem disfarçado de policial e leve-o até o local indicado.
13 – Vá para a frente do cinema, mate os guardas e proteja o homem indicado pela seta azul. Pegue a caixa e leve-a até onde estavam os guardas.
14 – Vá até o executivo que está junto com os guardas e mate-o. Não dê atenção para os seguranças dele e volte para a base (agora ela é vermelha).
15 – Mate os três guardas que estão embaixo da ponte. Use seqüências de chutes e socos nos inimigos. Aproxime-se de seu amigo e leve-o para um lugar seguro. Seja rápido.
16 – Detone os soldados e pegue o cartão.
17 – Aproxime-se do grupo de soldados e mate o rapaz gordo que usa um capacete. Volte à base e siga para a base roxa.
18 – Observe o grupo de policiais que está em frente a uma loja. Não faça nada. Espere um executivo sair do local e mate-o. Corra até um outro terrorista e converse com ele.
19 – Aproxime-se do homem com quem você acabou de conversar e salve alguns reféns. Acabe com os guardas.
20 – Você terá que matar vários guardas. Eles brigam muito e são bastante rápidos. Siga para a base azul.
21 – Corra em direção ao metrô e defenda o informante gordo.
22 – Acabe com a gangue dos carecas. Não precisa matar os policiais.
23 – Detone novamente a gangue dos carecas e os executivos. Se você estiver com alguma arma, use-a.
24 – Mate os mafiosos que estão saindo do prédio e tome cuidado para não morrer.
25 – Fale com o hacker e leve-o com segurança para a frente do banco. Mate os policiais que estão no local, volte e siga para a passagem secreta.
26 – Volte para a frente do banco, mate os policiais e espere surgirem dois mal encarados. Eles serão mortos pelos policiais. Pegue o item que eles deixaram no chão.
27 – Ache a garota, mate os policiais e leve-a para a passagem secreta. Agora siga para a base vermelha.
28 – Siga para o local indicado no mapa e mate os três operários.
29 – Detone os quatro guardas. Espere alguns segundos até o doutor aparecer.
30 – Mate os policiais, salve o doutor e leve-o para o local secreto. Vá para a base amarela.
31 – Fale com os mal encarados e leve-os ao local indicado. Espere-os sair do banco e siga em frente. Pegue o cartão com o cadáver.
32 – Resgate os dois executivos e leve-os até a passagem secreta.
33 – Pegue o lança-foguetes com o homem e siga para o local indicado no mapa. Exploda o banco. Vá para a base roxa.
34 – Encontre a garota, mate todos os executivos e leve-a para o Jaz Club, que fica perto da passagem secreta.
35 – Siga para o local indicado no mapa e pegue os papéis com o cadáver.
36 – Defenda o Jaz Club e mate todos os guardas que se aproximam do local. Aproxime-se da garota e leve-a até o Candy Girl. Volte até a passagem secreta e mate um exército de soldados. Volte à base azul.
37 – Encontre o seu amigo hacker e leve-o até o local indicado no mapa. Espere aparecer uma mensagem na tela e leve-o para a passagem secreta.
38 – Acabe com a gangue dos carecas,


Espere o executivo sair, mate-o e pegue o item que está com ele

avance e encontre um homem todo tatuado. Leve-o para a frente do banco e depois para a passagem secreta.
39 – Encontre o terrorista e proteja-o. Leve-o para a passagem secreta.
40 – Siga até o posto de gasolina, mate os inimigos e pegue a garrafa explosiva. Exploda o posto.
41 – Mate muitos homens. Siga para o local indicado no mapa e detone a gangue dos carecas. Depois vá para a base vermelha.
42 – Vá até o local indicado no mapa e mate todos os guardas que se aproximam do local.
43 – Siga para a delegacia e limpe a área matando todos os inimigos. Você vai abrir caminho para o seu pessoal, que não pode morrer.
44 – Volte para a delegacia e mate os soldados. Espere o seu amigo sair e leve-o com segurança para a passagem secreta.
45 – Defenda a passagem secreta. Fique em frente ao local e mate todos os soldados que surgem. Vá para a base amarela.



46 – Vá ao encontro de seus amigos e siga até a delegacia de polícia. Pegue a bazuca e exploda o local. Bull será liberado na tela de seleção de personagens.

FASE 4: CORPORATION CENTRAL

1 – Leve os dois grupos para os locais indicados no mapa.
2 – Leve o agente para o ponto indicado no mapa, mate os guardas e defenda-o.
3 – Encontre um amigo. Pegue uma garrafa explosiva que está perto dele, siga para o local indicado e mate os guardas. Destrua os três carros.
4 – Mate os dois grupos de guardas que são mostrados no mapa.
5 – Espere o agente sair e leve-o a um outro lugar. Aguarde mais um outro agente aparecer e leve-os com segurança para o local indicado no mapa.
6 – Volte para o lugar onde você acabou de deixar os dois agentes e mate os guardas. Proteja os agentes.
7 – Observe um grupo de executivos. Não faça nada. Siga-os de longe. Quando eles chegarem ao hotel, suas setas ficarão vermelhas. Mate-os.
8 – Leve o terrorista até o hotel e espere-o. Ele vai colocar uma bomba. Quando ele sair do local, leve-o de volta.
9 – Mate os dois grupos de guardas e tome cuidado com o lança-chamas.
10 – Siga a seta até a loja Candy Girl. Espere o general gordo aparecer e mate-o. Não se preocupe com os outros inimigos.
11 – Detone todos os soldados que estão esperando por você no local indicado do mapa.
12 – Desça para o metrô e mate o mafioso gordo. Pegue o cartão que aparece.
13 – Desça ao metrô, salve os reféns e leve-os até os seus amigos.
14 – Volte ao local indicado e fale com os rapazes. Vá para o metrô. Mate todos os mafiosos e volte à base (ela ficará verde).
15 – Vá para o Pro Tech, quebre o vidro, pegue a caixa e leve-a para o centro do metrô. Entregue-a para seus amigos.
16 – Volte ao metrô e defenda os seus companheiros da gangue dos carecas.
17 – Volte ao metrô, fale com seus amigos e leve-os para o centro do parque. Mate os inimigos. Volte à base vermelha.
18 – Mate os dois executivos que estão do lado de fora do Coffers Stop, espere o informante sair do local e leve-o.
19 – Vá para o metrô, fale com seus amigos e leve-os para o banco. Fique do lado de fora e mate os policiais que aparecerem. Leve a galera ao local indicado.
20 – Pegue o lança-foguetes que está perto da base e corra para a entrada do banco. Não se preocupe com os guardas. Apenas atire no banco antes que os executivos saiam do local. A sua base ficará amarela.
21 – Corra para o parque e procure o doutor, que está perto da estátua. Defenda-o dos inimigos que aparecem.
22 – Salve a moça e leve-a até o doutor, no parque. Leve o pessoal ao local indicado.
23 – Mate os homens-bomba,vá ao metrô, pegue a caixa de armas e leve-a ao doutor. Volte à base e siga para a base verde.

Para cumprir este objetivo, você terá que matar muitos inimigos

24 – Vá ao encontro de seus amigos e leve-os até o local indicado. Espere um pouco do lado de fora e mate todos os guardas que aparecem no mapa. Depois leve seus amigos de volta à base.
25 – Siga para o local indicado no mapa e mate todos os inimigos.
26 – Pegue o lança-foguetes que está perto dos seus amigos e exploda a delegacia. Retorne à base e vá para a base vermelha.
27 – Não dê atenção para os soldados que aparecerem. Corra e mate o homem calvo antes que ele chegue ao DP.
28 – Corra e mate o general que está perto dos soldados inimigos.
29 – Agora, você terá que ir a três pontos do mapa e matar o comandante de cada grupo de soldados.
30 – Aproxime-se dos dois grupos de soldados e mate todo mundo. Não deixe nenhum inimigo vivo.
31 – Desça ao metrô, fale com seu amigo e mate os três executivos. Corra atrás de mais um executivo e detone-o antes que ele chegue no departamento de polícia. Volte até seu amigo e fale com ele.
32 – Siga para o metrô e acabe com os três homens de chapéu.
33 – Espere seus amigos, desça para o metrô e mate vários soldados. Retorne à base e siga para a base vermelha.

Jogue uma bomba neste prédio e retorne à base

34 – Mate os soldados, salve alguns homens e leve-os para um lugar seguro.
35 – Aproxime-se do homem, pegue a bazuca e siga a seta. Exploda a Supreme Court e retorne à base.
36 – Corra para a loja Blossoms, pegue a metralhadora e mate todos os soldados. Volte à base e siga para a base verde.
37 – Corra para o parque, encontre o homem (VIP) e proteja-o. Leve-o à base.
38 – Mate todos os soldados que aparecem no local e defenda a sua base.
39 – Vá para o local indicado, salve o seu amigo e leve-o até a loja Toy Toy. Volte à base e vá para a base amarela.
40 – Siga para o centro do parque e mate todos os soldados.
41 – Vá ao parque. Mate os soldados.
42 – Mate os dois grupos de soldados, retorne à base e siga para a base verde.
43 – Corra para o centro do metrô, pegue a bazuca e exploda as cinco partes do departamento de policia. Confira as as cenas finais do game e salve tudo em seu Memory Card.

Este carecão só arruma encrenca

Ficha Técnica

PRODUTOR: Rockstar Games • **NA INTERNET:** www.rockstargames.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual colorido. É um jogo original e muito divertido.

Ponto Fraco: As missões são bastante repetitivas e o game é muito violento.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL

8,0

Controle um agente "caçador de cabeças" e descubra a trama de uma perigosa organização

Os inimigos são equipados com a mais alta tecnologia

Controles Básicos

■ . . . . . .Câmera/Alvo
✖ . . . . . .Atirar/Entrar (Menu)
● . . . . . .Cambalhota
▲ . . . . . .Cancelar (Menu)
↑ . . . . . .Carregar arma
↓, R3 (analógico) . . . . . .Menu de armas
R1 . . . . . .Mirar/Andar devagar
L1 . . . . . .Abaixar
L3 (analógico) . . . . . .Movimentação
Select . . . . . .Pausar/Opções
Start . . . . . .Inventário/Pausar

A Sega bem que tentou fazer de Headhunter, que está sendo lançado para PS2, um jogo inovador. Mas o resultado foi um game com jogabilidade muito parecida com a de Metal Gear Solid, jogo de ação e espionagem que foi produzido pela Konami para o primeiro console da Sony.

Na verdade, Headhunter é uma adaptação do game de mesmo nome do Dreamcast, incrementado com algumas novidades. Você controla um agente especial e deve encarar inimigos equipados com a mais alta tecnologia, desarmar bombas e salvar pessoas inocentes. Além de driblar câmeras e se esconder de perigosos soldados. Tudo em terceira pessoa e com visual bastante detalhado.

Headhunter

DICAS DE AGENTE

Escape dos tiros – Use os desvios laterais e rápidas cambalhotas para não ser atingido pelos inimigos. Para isso, enquanto o seu herói estiver correndo, pressione o botão direcional para qualquer lado (use o botão analógico) e aperte ●. Faça isso quantas vezes for necessário. Assim, dificilmente seu personagem será atingido.

Acabe com os inimigos Não vacile. Neste game, você deve ser rápido no gatilho e detonar todos os inimigos que aparecem, pois em algumas fases seu herói poderá ser surpreendido por vários inimigos ao mesmo tempo. Aperte e segure R1 e pressione ✖ para atirar. Lembre-se de ajustar a mira usando o botão ■ e pressionar ↑ para carregar a arma sempre que for necessário.

Troque o alvo – A mira automática do game, muitas vezes, não funciona como você espera. Quando existirem dois ou mais inimigos em seu caminho, acerte um deles e tente atirar no outro logo em seguida, antes mesmo de derrubar o primeiro inimigo. Para trocar o alvo (a marca que aparece sobre o inimigo), mire o adversário (segure R1) e pressione ■. Faça isso antes de atirar, pois alguns objetos, como tambores explosivos, por exemplo, também podem ser atingidos pelos seus tiros.

Ajuste a câmera – A câmera do game muda automaticamente conforme a posição do seu herói na tela. Para ajustá-la sobre a cabeça do personagem que você controla, basta apertar ▲. Isso é muito útil para conferir os inimigos que aparecem quando o seu personagem está correndo em círculos, por exemplo.

Inventário – Para entrar no inventário, a opção que mostra vários itens importantes, aperte Start. Você vai conferir logo de cara quatro opções diferentes. Use R1 e L1 para alternar entre elas. Confira a seguir os detalhes de cada uma:
Map - Você confere o mapa que mostra a sua localização no complexo. Use os direcionais para mover o mapa, ■ para ampliá-lo e ✖ para afastá-lo.

Cabio VM – Esta opção armazena os documentos que você encontra no game (Database), os seus objetivos (Objective) e salva o jogo a qualquer momento (Save). Conta ainda com um item chamado Options, que permite configurar o som, a legenda, a função Dual Shock e a visualização do radar.

Item – Esta opção permite selecionar as armas e itens que estão disponíveis.

Status – Apresenta os equipamentos que estão sendo usados no momento, os itens, a munição e o número de mortes.

O caçador de cabeças

Você assume o papel de Jack Wade, um agente especial que trabalha na ACN, um poderosa organização de combate ao crime. Ele é um dos homens mais treinados e experientes da corporação e tem uma difícil missão durante o game. Também chamado de Headhunter, ele deve descobrir o envolvimento de mafiosos e políticos com uma quadrilha que desvia e vende órgãos humanos de hospitais.

Durante seu trabalho, Jack acaba se envolvendo demais com os inimigos. E no decorrer do jogo, sofre um acidente que o faz perder quase toda a memória. Isso quer dizer que você terá que recuperar a memória do herói para descobrir pistas e informações sobre as pessoas que estão realmente envolvidas na organização. Confira a seguir as dicas exclusivas que separamos e detone o game.

Em algumas fases, o herói participa de pegas e perseguições perigosas

Entre as fases, surgem vídeos engraçados

A ação acontece em 3D e com perspectiva em terceira pessoa

Não vacile. Seja rápido e surprenda os inimigos

Ficha Técnica PRODUTOR: Sega • NA INTERNET: www.sega.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e movimentação.

Ponto Fraco: O visual é um pouco simplificado e você não pode cancelar os vídeos.

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **8,0**

Assuma o papel de um patrão bonzinho que precisa proteger seu patrimônio de perigosos funcionários

Largo Winch

Uma mistura das jogabilidades de Fear Effect e de 007 The World Is Not Enough. É isto que você vai encontrar no jogo Largo Winch, que está sendo lançado para PS1. Com trilha sonora inovadora e dezenas de pequenos quebra-cabeças para resolver, esta aventura em 3D é diferente de tudo o que você já viu e deve atrair a atenção principalmente dos fãs de jogos de ação.

Porém, a movimentação é lenta demais para um jogo de PlayStation, o que acaba comprometendo a diversão.

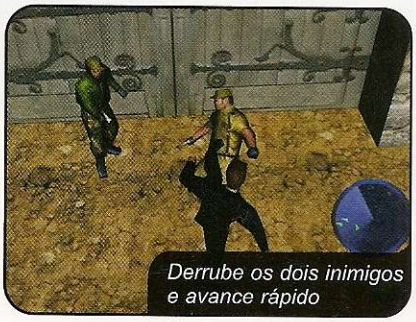
Sindicato dos revoltosos

Embora o nome Largo Winch seja praticamente desconhecido no Brasil, ele é muito famoso em outros países do mundo. E o motivo é simples: o jogo foi inspirado na série de TV de mesmo nome, que é exibida nos Estados Unidos e em alguns países europeus. E a série, por sua vez, foi baseada em histórias em quadrinhos francesas também chamadas de Largo Winch.

O título conta a história de Largo, um jovem que herdou bilhões de dólares e a liderança da empresa Group W. A corporação é gerenciada por um grupo de corruptos que não estão nem um pouco de acordo com as determinações de Largo, pois o jovem administrador pretende modificar a hierarquia e o método de gerenciamento de toda a companhia.

Controles

■ . . . . . Defender
✖ . . . . . Ação
● . . . . . Chutar
▲ . . . . . Saltar
R1 . . . . . Abaixar
R2 . . . . . Correr
L1 . . . . . Giro de 180°
L2 . . . . . Visão em primeira pessoa
Select . . . . . Inventário
Start . . . . . Pausar/Opções



Derrube os dois inimigos e avance rápido

Observe bem os inimigos antes de atacá-los

PRIMEIROS PASSOS

Confira abaixo um pequeno detonado da primeira parte do game. Tudo passo a passo para você desarmar facilmente a primeira bomba do jogo.

1 – Você começa em uma sala fechada. Seu personagem estava amarrado e ele acabou de escapar. Aproxime-se de Tania (a mulher que está amarrada na cadeira) e fale com ela. Vá até o veículo e pressione e segure ✖ para pegar um fusível (espere a barra de energia encher). Recolha a caixa vermelha (Tool Kit).

2 – Feito isso, corra até a caixa de força que fica atrás do veículo e coloque o fusível que você acabou de encontrar. Assim, o elevador que está do outro lado voltará a funcionar. Use o elevador para subir e siga pela parte superior do local. Desça as escadas e entre em uma sala.

3 – Recolha o rádio que está sobre o balcão. Depois disso, o camarada Joy entra em contato com o seu herói. Agora vá para a outra sala, aproxime-se do computador e ative-o (aperte e segure ✖). A porta do outro lado será aberta. Nesta parte externa, você terá que atravessar um local cheio de câmeras e agentes especiais.

4 – Tome muito cuidado para não ser visto pelos dois seguranças ao mesmo tempo, pois eles podem atacar seu herói de uma só vez. Uma boa dica é apertar ■ + ↓ para recuar e ● rapidamente para disparar uma seqüência de chutes. Seja rápido e defenda-se sempre para evitar um contra-ataque fulminante.

5 – Quando o inimigo cair no chão, corra para um local seguro, pois ele levanta depois de um tempo. Procure por uma janela aberta e pressione ▲ para entrar em uma outra sala secreta (a porta de vidro que fica do outro lado não abre). Acesse o computador para abrir a porta de ferro e derrube mais um maluco.

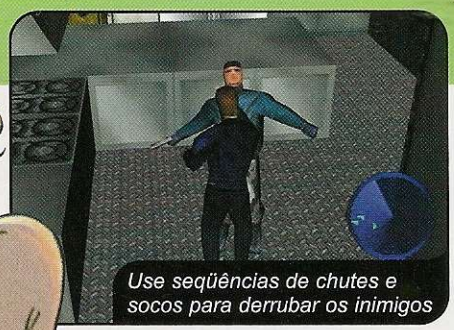
6 – Siga pelo corredor e ignore as portas que estão trancadas. Acesse o terminal da última passagem e detone mais um inimigo. Explore o complexo, acabe com o inimigo e desça. Você tem menos de um minuto para desativar a bomba e salvar milhares de pessoas inocentes. Suba na plataforma que fica do lado contrário ao do elevador e dê a volta.

7 – Posicione o seu herói na frente da bomba, aperte e segure ✖. Aguarde a barra encher até o final e comemore a conclusão da primeira parte do game. Não foi desta vez que a sua empresa explodiu. Agora, encare a próxima parte.

Você controla Largo e deve encarar vários funcionários e seguranças malvados que estão dispostos a explodir a empresa, com você dentro, é claro. Mas seu herói não está sozinho. Durante a missão ele conta com a ajuda de vários amigos. Alguns auxiliam na comunicação, passando dicas importantes. Já outros dão uma mãozinha liberando passagens e fornecendo equipamentos.

Confira agora a primeira parte detonada do game com todos os macetes e dicas que você precisa.

O jogo foi inspirado na série de TV e nas histórias em quadrinhos



Use seqüências de chutes e socos para derrubar os inimigos

Este é Largo Winch, o herdeiro da empresa Group W

Pelo radar, você acompanha os movimentos dos inimigos

Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: www.ubisoft.com

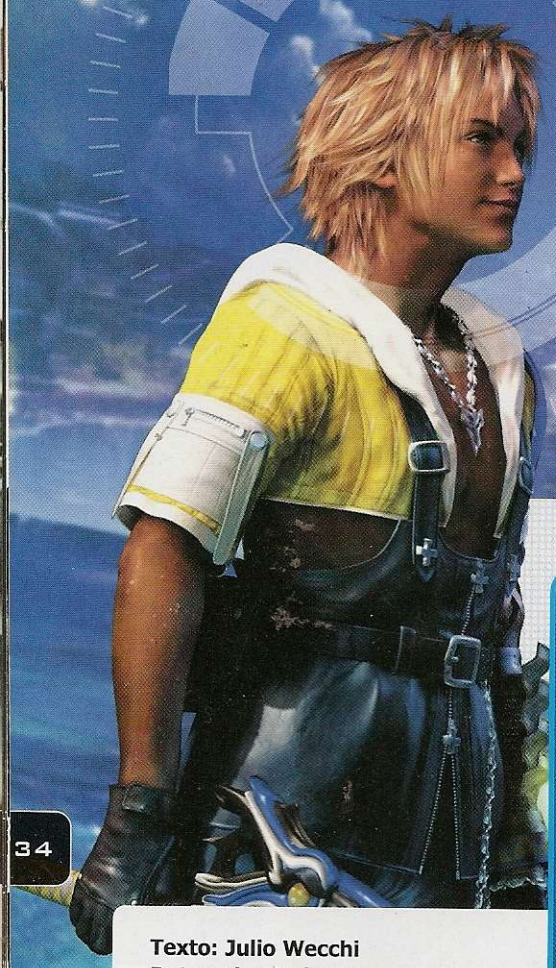
Ponto Forte: Visual inovador e excelente trilha sonora.

Ponto Fraco: Movimentação muito lenta, principalmente nos giros.

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**



Final Fantasy 10

Confira a segunda parte do detonado de FF10. Tem todos os passos, quebra-cabeças e batalhas que você tanto precisa

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson R. A. de Albuquerque

Na edição 38 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você acompanhou a primeira parte do detonado de Final Fantasy 10 – ela corresponde às 30 horas iniciais do jogo – e um guia com dicas sobre as batalhas, os Overdrives e o Inventário. Agora, chegou a hora de concluir esta aventura.

Na segunda parte do detonado, que você confere nesta edição, você vai encarar inimigos mais poderosos e lotados de HP, baús secretos e Summons inéditos, além de liberar personagens secretos. São mais de 50 horas de jogo que vão levá-lo ao mais longo e melhor final do game. É sem sombra de dúvida o melhor vídeo que já vimos no PS2! Agora, pegue o seu Save Game e termine um dos jogos mais longos da história.

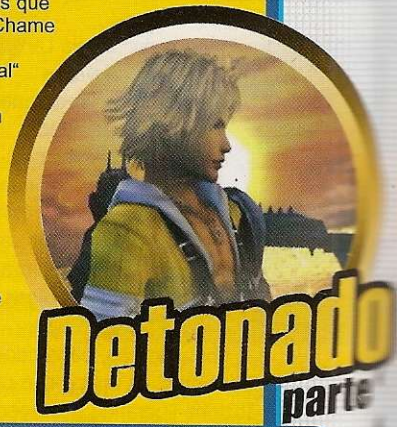
A MALDIÇÃO DE SIN

MOONFLOW – SOUTH WHARF
Abra o baú, converse com O'aka e compre mais armas e itens. Venda os itens que você não precisa mais. Converse com Yuna. Todo o lago está cheio de óleo. Converse com todos e não compre nada dos vendedores, pois eles cobram caro. Siga à direita. Os Shoopuf's não podem transportar Chocobos, que terão que dar a volta pelo lago (isso vai levar alguns dias). Isto quer dizer que seus heróis não poderão contar com esta proteção. Escute as duas histórias do velho e salve o jogo. Pegue 5000 gil no baú atrás de Lulu. Fale com todos e não compre nada neste local. Aproxime-se de Auron e selecione a opção "Yes" do "Driver". Você vai seguir para o outro lado de Moonflow. Observe a conversa dos outros personagens e veja Yuna ser seqüestrada por um Al Bhed. Mergulhe e enfrente mais um chefe.

Chefe Extractor – HP 4000
Yuna está presa em uma estranha máquina. Use Haste de Tidus em Tidus e Wakka. Se tiver a magia Slow, use-a no inimigo. Apenas bata no bicho e recupere o HP com Potions ou magias. Se o chefe Extractor subir um pouco, não se preocupe. Continue atacando sem parar. Yuna será resgatada momentos depois.

MOONFLOW – NORTH WHARF
No lado norte de Moonflow, converse com a moça que está perto do Save Game, Kimahri, Lulu e Wakka. Depois aproxime-se de Yuna, que está cercada de pessoas. Salve o jogo e siga para o lado esquerdo. No local onde aparece o Shoopuf, converse com todos e fale com O'aka. A tenda vermelha (que parece ser um carrossel) tem o 12º livro dos Al Bhed. Não deixe de pegá-lo. Siga à direita e converse com todos. Abra o baú e continue seguindo o caminho indicado pelo cidadão de Guadosalan. Mais adiante, encontre uma moça caída no chão. Aproxime-se dela e confira as animações. Agora Yuna tem uma nova guardiã, Rikku. Siga o caminho de Guadoslam e veja a explicação do golpe Special Steal, de Rikku. Não ataque os baús que apareceram. Chame Rikku e use o comando "Steal" em cada um deles. Existem itens importantes nos baús.

MOONFLOW NORTH BANK ROAD
Siga em frente e encare as batalhas para



Detonado parte

CONTROLES

●	Cancelar ação/Diálogos
✖	Confirmar opção/Ação
▲	Opções/Defender em seu turno
L1, R1	Trocar personagem
L2	Avançar no menu/Altera a opção para trocar herói
R2	Retornar no menu
R1, R2	Navegar na janela de turno
Analógico L3	Mover cursor/ Overdrive/Armas
Start	Pausar

aumentar a experiência de Rikku. Quando você lutar contra a planta gigante (Ochu), use sempre magias de fogo. Não esqueça de abrir os baús que aparecerem. Antes de entrar em Guadosalam, abra o baú

Wakka é rápido e afasta Tromell Guado de bela Yuna

que apareceu. Siga em frente. Seus heróis serão recepcionados por Tromell Guado, o servo de Seymour Guado. Aguarde a chegada do esperado homem.

GUADOSALAM

Depois da explicação de Rikku, desça à esquerda. Você será barrado pela tempestade. Retorne e desça a escada (no ponto verde do radar). Salve o jogo e fale com Shelinda. Converse com o velho e escolha a segunda (Farplane) e a terceira (Pareflies) opções. Converse com a pessoa estranha, a moça e a recepcionista. Escolha a primeira opção e durma. Suba as escadas. Dê a volta por trás, suba um pouco e converse com todos os personagens. Entre na porta à direita, faça todos os diálogos, saia e entre na outra porta à direita. Fale primeiro com o vendedor, atrás da bancada, e veja os preços. Converse com a moça e depois com O'aka. Escolha a segunda opção e veja os preços das armas. Com um pouco de sorte, O'aka venderá mais barato que o outro vendedor. Caso isso não aconteça, compre somente os itens com O'aka e as armas e escudos com o outro vendedor.

Dica Importante

Venda todas as armas e escudos que estiverem ocupando somente um Slot (menos os equipamentos que têm a habilidade de transformar objetos em pedra). Compre armas com habilidades de água e escudos que defendem magias de raio (Lightning Ward). Equipe todos seus heróis. Saia da sala e siga à esquerda. Fale com o rapaz que está correndo e entre na sala à esquerda do radar. Converse com todos e pegue o 13º livro dos Al Bhed. Existe um baú com 3000 gil. Saia da sala e siga a parede do lado esquerdo. Converse com o casal e passe por ele. Siga em direção à porta vermelha. Dentro da mansão de Seynour, converse com Wakka e Lulu. Depois fale com Rikku. Vá até a porta que fica ao lado de Rikku. Entre na sala. Depois das animações, saia do local e acompanhe os outros. Yuna decide não aceitar a idéia do grupo e vai conversar com o seu pai.

Suba a segunda ponte à esquerda e converse com o porteiro. Entre no local e siga sempre em frente. Em Farplane, veja que todos os personagens estão falando com os mortos. Fale inicialmente com Kimahri, vá em direção a Wakka e veja ele conversar com Chappu. Vá em direção de Lulu e veja a animação. Depois disso, vá até Yuna e tente falar com seus familiares. Quando você sair, veja o fantasma de Lord Jyscal. Auron sente uma dor forte e Yuna consegue mandar a alma do Lord para Farplane. O Lord deixa cair um Memory Sphere. Durante os diálogos, escolha a segunda opção e seja rápido. Desça e siga em direção aos outros. Após a conversa com Lulu, fale com Wakka, Auron e depois com Lulu novamente. Desça e tente ir até aquela passagem que não estava disponível anteriormente. Encontre Shelinda e descubra que Seymour está em Macalania Temple. Salve o jogo e vá avisar os outros. Siga em direção à entrada em que você falou com Shelinda. Va para Thunder Plains. Em Macalania Woods - Center, você vai encarar muitas batalhas. Por isso use Yuna para aumentar a sua experiência. Siga em frente e pegue mais um baú no início da curva que parece um caracol. No meio do caminho, você encontrará Barthelo. Continue subindo até encontrar o tocador de harpa.

AS BORBOLETAS AZUIS

Se você encostar em uma borboleta azul, seu herói entrará em um pequeno minigame. Você terá que coletar um determinado número de borboletas azuis em um curto espaço de tempo. Se você enconstar em um inseto vermelho, seu herói entrará em um combate e o tempo ficará parado. Caso

Converse com o pássaro que toca arpa e pegue as borboletas

consiga pegar todas as borboletas azuis, seu herói ganhará um item secreto, um Mp Shere.

MACALANIA WOODS – NORTH

Deixe Auro, Tidus e Lulu com o Overdrive carregado. Continue subindo. Na terceira curva e atrás de uma árvore você encontrará mais um baú. Siga até a fim da floresta.

MACALANIA WOODS – LAKE ROAD

Salve o jogo, organize seu inventário e fale com O'aka. Escolha os itens primeiro e quando sair do inventário, selecione a primeira opção. Entre em "Weapons". Ao lado direito de O'aka, suba um pouco e encontre o 15º livro dos Al Bhed. Salve o jogo novamente e siga em frente.

Chefe Spherimorph - HP 12000

Spherimorph é um chefe elementar. Ele usa magias de todos os elementos e um golpe físico que pode acertar um ou todos os personagens. Toda vez que for atingido por uma magia, ele mudará para outro elemento. Aumente a velocidade de Lulu e use a magia oposta à dos ataques de Spherimorph. Ataque com todos os personagens para garantir experiência. Caso o seu HP comece a cair muito, recupere-o com Yuna ou chame o Summon Ifrit. Não use o Overdrive de nenhum Summon, mesmo que o inimigo esteja usando magias de gelo e seja

Para derrotar Spherimorph, use magias contrárias a ele

acertado pelo Helfire de Ifrit. Seu HP aumentará em 10.000. Use apenas golpes físicos. Ao ser derrotado, Spherimorph deixará cair uma Memory Sphere. Ative-a e assista a alguns vídeos.

A bela Yuna passará por vários perigos até chegar em Zanarkand

LAKE MACALANIA – AGENCY FRONT
Aproxime-se do Hotel e converse com O'aka. Ele tem novos produtos. No lado esquerdo de Wakka está o 16º livro dos Al Bhed. Converse com Clasko e escolha a segunda opção para ganhar um item no futuro. Ignore o baú atrás dele. Entre no Hotel. Compile o seus livros com a esfera no chão. Fale com Maechen e escolha a segunda opção. Fale com o recepcionista e não esqueça de dormir. Compre itens e armas. Fale com todos e saia do Hotel. Siga pela direita e veja Yuna ir embora com Tromell Guado. Vá atrás dela e proteja-a.
Chefe Crawler - HP 16000
Este chefão tem um dispositivo que impossibilita as magias e Summons (Negator). Use Rikku para roubar um " Lunar Curtain. Use Wakka para destruir o Negator e ataque com todos os personagens. Use as magias Thunder ou Thundara de Lulu. Cuidado com o golpe Mana Bean do inimigo. Quando faltar um turno para ele dispará-lo, chame Yuna e invoque Ixion com o Overdrive carregado. Depois de derrotar o inimigo, surgem duas opções de resposta. Se você escolher a segunda opção, Clasko e Lulu irão com você. Já se escolher a primeira, Rikku acompanhará seu herói. Em Malania Road, não entre na caverna imediatamente. Retorne a pé pelo lado direito e siga até encontrar um baú com uma Mana Sphere. Os inimigos aqui são de gelo. Por isso use magias e armas baseadas em fogo. Yuna não está no grupo. Por isso use Potions para recuperar seu HP. Entre na caverna e converse com o Al Bhed, que está sentado. Ele entregará um item. Siga em frente e passe pelo guardião do templo.

MACALANIA – HALL
Converse com Tromell. Rikku receberá um escudo. Explore o templo e encontre dois baús, um de cada lado. Fale com Shelinda e Tromell. Aproxime-se dos músicos e veja todos correrem para a sala onde está a Memory Sphere de Lord Jyscal. Antes de entrar lá, vá para a porta à esquerda. Abra o baú ao fundo da sala. Fale com todos, pois você vai receber itens. Pergunte tudo sobre Seymour para o rapaz de verde que está de costas. Converse com Shelinda e siga para a porta à direita. Na sala, abra o baú e fale com o guardião que está caído na escada. Suba e prepare-se.
Chefe: Seymour - HP 6000
Tidus enfrenta Seymour e Yuna consegue adquirir mais um Summon. Os dois ajudantes de Seymour vão usar Protect neles mesmos e Seymour vai usar Shell. Escolha o Triguer Comand de Tidus, Yuna ou Wakka para conversar com Auron e melhorar o seu status. Use a magia Hastle em seus amigos e Slow nos inimigos. Chame Rikku e roube um Turbo Ether de Seymour. Não tente atacar os ajudantes de Seymour, pois eles usarão Auto-Potion. Concentre-se em Seymor, pois os ajudantes defenderão o ataque, mas não usarão sempre o Auto-Potion. Após ter atacado o inimigo com todos os heróis, chame o Summon que ainda não tem nome. Uma bela mulher de cristal se formará atrás da parede de gelo, atrás de Yuna. Use Boost para aumentar a velocidade de carregamento de Overdrive e ataque Seymour para matar os ajudantes. Use o Special Attack Heavenly Strike. Caso o seu HP esteja entre 1200 e 1000, use a magia Blizzara em você mesmo. Não use Overdrive. Assim que matar todos, Seymour chamará seu Summon, o Anima.
Chefe Extra: Summon Anima - HP 18000
Continue com a Summon de gelo. Use o Overdrive para tirar cerca de 50% de HP do inimigo. Ela é imune a alguns golpes de Anima. Alterne entre Attack e Heavenly Strike. Use a magia de gelo em você mesmo para recuperar HP. Se Anima nocautear a sua Summon, chame qualquer outro imediatamente e use um Overdrive. Não deixe Anima carregar um Overdrive contra você. Após derrotar Anima, Seymour retorna e deseja vingança.
Chefe: Seymour - HP 6000
Caso você esteja com algum Summon sem Overdrive, não ataque o inimigo. Tire seu Summon do combate imediatamente, pois Seymour agora usa a magia Banish, que expulsa o Summon do combate. Caso tenha algum Summon com Overdrive carregado, chame-o e use-o imediatamente, pois você terá apenas uma chance. Caso contrário, enfrente Seymour sem medo. Apenas tome

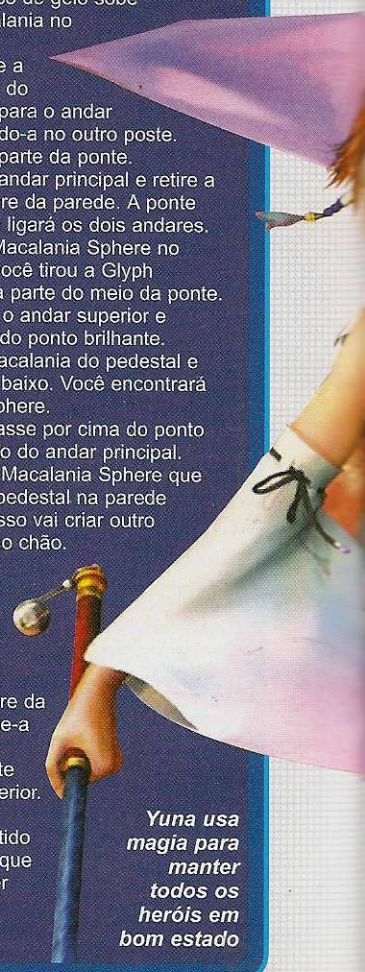
Detone Anima antes que ele use um poderoso Overdrive

cuidado, pois agora ele usa magias mais fortes e ataca com dois personagens seguidos. Aumente a velocidade dos seus personagens (Hastle), diminua a de Seymour (Slow) e use Rikku novamente para roubar outro Turbo Ether. Seymour é derrotado. Confira a animação e prepare-se.

MACALÂNIA TEMPLE
Salve o jogo e retorne para a entrada do templo. Quase no final do caminho de gelo, entre na passagem que aparece e encare mais um quebra-cabeça.
1 – Desça e empurre o pedestal no sentido do monte de gelo, no chão.
2 – Siga em frente e retire a Macalania da

Quando surgir o pedestal, pise no ponto brilhante

parede, em sua extrema direita.
3 – Coloque a Macalania Sphere no pedestal e empurre-a em direção ao outro monte de gelo, no chão e próximo da outra Macalania Sphere. O pedestal descerá para o andar inferior.
4 – Pegue a Glyph Sphere que está no poste do meio e desça ao andar inferior.
5 – Empurre o pedestal para o lado direto para que ele se encaixe na parte inferior do poste da direita. Ative a primeira parte da ponte de gelo.
6 – Vá para o lado esquerdo e coloque a Glyph Sphere no primeiro encaixe da parede. Um bloco de gelo sobe com outra Macalania no andar principal.
7 – Suba, pegue a outra Macalania do bloco e retorne para o andar inferior, colocando-a no outro poste. Ative a terceira parte da ponte.
8 – Retorne ao andar principal e retire a Macalania Sphere da parede. A ponte de gelo subirá e ligará os dois andares.
9 – Coloque a Macalania Sphere no poste de onde você tirou a Glyph Sphere e ative a parte do meio da ponte.
10 – Suba para o andar superior e passe por cima do ponto brilhante.
11 – Retire a Macalania do pedestal e empurre-a para baixo. Você encontrará a Destruction Sphere.
12 – Desça e passe por cima do ponto brilhante no chão do andar principal.
13 – Coloque a Macalania Sphere que você pegou no pedestal na parede do lado direto. Isso vai criar outro monte de gelo no chão.
14 – Empurre novamente o pedestal para este monte de gelo e observe.
15 – Retire a Macalania Sphere da parede e coloque-a na outra parede para criar a ponte para o andar inferior.
16 – Empurre o pedestal no sentido da parede para que ela possa descer novamente ao andar inferior.


Yuna usa magia para manter todos os heróis em bom estado

17 – Retire a Destruction Sphere do pedestal e coloque-a no encaixe vazio.
18 – Suba, pegue a Macalania no poste do meio e coloque-a no pedestal. Empurre o pedestal para o lado direito. A primeira parte da ponte será criada.
19 – Suba, retire a Macalania Sphere da parede e coloque-a no poste do meio, para criar a parte central da ponte.
20 – Suba para andar superior e siga em frente. Cuidado para não passar por cima do ponto brilhante, pois isto o obrigará a fazer tudo de novo.

A FUGA DE MACALANIA TEMPLE

Ao sair do templo, converse com O'aka e compre itens para recuperar o seu HP. Compre o máximo que puder. Salve o jogo e saia de Macalania Temple. Os soldados de Guadosalan virão atrás de você. Quando entrar nas batalhas, mate primeiro o soldado e depois os monstros. Use Auron ou Kimahri. Continue fugindo até sair da caverna. Siga direto para Macalania Lake. Você vai passar por algumas batalhas. Aproveite para carregar o Overdrive dos seus Summons. No final, salve o jogo e siga em frente.

Chefe Wendigo - HP 18000, Soldados – HP 1200

Use Wakka e ponha Wendigo para dormir. Mate os soldados rapidamente, pois eles usam Berserker em Wendigo, tornando-o mais forte. Depois disso, um inimigo vai dar um Protect para o chefão e o outro vai entregar um Shell. Quando Wendigo acordar, use o Dark Attack de Wakka. Ele ficará cego por três turnos. Diminua a força e a defesa dele com Armor Break e Power Brake, de Auron. No final, chame Ifrit e detone. Mesmo derrotado, Wendigo quebra o chão e derruba todo mundo. Na parte inferior, converse todos até que eles comecem a repetir as mesmas frases. Comece com Lulu e escolha a segunda opção. Fale com Auron, Wakka e Rikku (repare no baú atrás dela). Aproxime-se de Yuna. Siga até Auron, depois abra o baú ao lado dele e retorne para perto dos outros. Sin aparece.

OASIS

Tidus acorda sozinho em um lago. Pegue o baú, siga o caminho indicado pela seta e encare um combate. Auron e Lulu aparecem para ajudar. Se algum herói for derrubado, ressuscite-o imediatamente. Após a batalha,

Tome muito cuidado com os inimigos do deserto

vá procurar pelos outros que estão desaparecidos. Siga o caminho do deserto e encontre Wakka. Abra o baú para ganhar um Al Bhed Potion que serve contra os ataques de envenenamento, silêncio e petrificação. Esta poção libera 1000 de HP para cada personagem do combate. Ela só pode ser usada por Rikku ou qualquer outro herói que tenha a opção Use. Veja o pedestal de informações e siga em frente. Na batalha contra o pássaro negro, use a magia Bio, de Lulu, e Dark Buster, de Wakka. Já contra o Cactuar, tente fazê-lo dormir com a magia Sleep. Mas tome cuidado com seus ataques.

DESERTO DE SANUBIA

No lado leste do deserto, siga à direita e encontre Kimahri. Siga à esquerda e encontre Rikku. Após as discussões, abra o baú e salve o jogo usando a pequena proteção contra tempestade de areia. A partir de agora, nas batalhas em que aparecerem inimigos robôs, use Rikku (comando Steal). Assim, ela irá roubar alguns itens dos inimigos e usá-los contra os robôs. Durante o percurso no deserto, toda vez que Rikku parar, fale com ela. Caso apareça um inimigo enorme que parece com uma lesma, use as magias Bio, de Lulu, e Dark Attack, de Wakka. Siga em frente e pegue o desvio à esquerda. Pegue mais um baú, volte e siga pelo outro caminho. Na parte central do deserto, dê uma volta completa no local. Vá pelos cantos e não entre em lugar algum (localize-se pela grade). Em uma das entradas, você vai encontrar o 18º livro dos Al Bhed e depois um baú. Quando completar a volta, siga pelo meio do deserto para encontrar mais dois baús e um Save Game. Siga para a entrada à esquerda, aquela que aparece no fundo, com várias ruínas. Siga à direita e entre na primeira ruína (existem dois baús). Um pouco mais ao fundo e à direita, encontre o 17º livro dos Al Bhed. Vá pelo caminho da esquerda e não entre na passagem. Siga para o outro lado e veja a estranha inscrição na pedra e mais um baú. Volte e siga para a outra entrada que você deixou para trás. No lado oeste do deserto, siga pelos cantos (lado direito) do deserto até encontrar uma pedra com o desenho de um Cactuar. Leia a inscrição na pedra e tome o caminho da direita. Encontre mais dois baús e na direção indicada pela seta vermelha. Não se preocupe com a tempestade.

Dica: para poder entrar na tempestade de areia, mate dez Cactuars que estão espalhados no Deserto de Sanubia.

QUARTEL GENERAL AL

Após a animação, examine o corpo que Cid, o pai de Rikku, abraçou. No lado esquerdo e no fundo, você encontra o 19º livro dos Al Bhed. Entre pela porta. Várias batalhas vão acontecer contra o exército de monstros de Guado. Siga Rikku. Após as batalhas, retorne e entre na porta com a marca verde no radar. Depois do novo combate, pegue o 20º livro dos Al Bhed. No baú da direita, responda às perguntas: **1** – Terceira linha do meio, **2** – Segunda linha da direita e **3** – Terceira linha do meio
Já no baú à esquerda, acontece uma batalha. Você escolhe o inimigo. Saia da sala e desça as escadas. Siga pelo caminho do meio e pegue mais um baú. Vá pela esquerda e salve o jogo. Não entre na porta. Retorne à direita e pegue o 21º livro dos Al Bhed. Entre na porta ao lado e prepare-se para mais uma batalha. Abra o baú que está escondido e responda a seqüência de perguntas (respostas corretas: 3, 4, 2, 1). No baú que você pode ver, responda ao quebra-cabeça com o número 5633. Salve o jogo e entre na porta à

O QG AL Bhed está sendo fortemente atacado

esquerda, aquela que você não entrou ainda. Encare mais uma batalha. Desça as escadas e veja a triste animação. Desça o resto das escadas e pegue os dois baús. Entre na porta e depois dê uma volta pela sala para pegar mais um baú. Vá pela porta à esquerda e siga direto para a nave de Cid. Saia da base.

NAVE AL BHED – PONTE
Salve o jogo, aproxime-se de Cid e converse com todos. Saia da ponte e dê uma volta pela nave. Fale com todos os personagens até eles repetirem as mesmas frases. Confira a localização do pessoal: **Corredor da ponte** – Auron; **Corredor principal** – Kimahri, Issaru, Maroda e seu irmão; **Corredor à direita** – Time de Blitzball e uma Sphere para compilar os seus livros; **Corredor à esquerda** – Rin. Ele tem itens e armas para vender; **Corredor à esquerda mais adiante** – Dois personagens Al Bhed e uma porta. Entre na porta do corredor da esquerda e converse com Dona. Escolha a primeira opção. Siga em frente e fale com todos os Al Bhed. Retorne e continue seguindo à esquerda até chegar no salão da nave. Converse com todos. Retorne para a ponte. Fale com todos e deixe o piloto da nave por último. Você encontrará Yuna. Equipe-se com as melhores armas e forme o seguinte time: Tidus, Lulu e Wakka. Saia da ponte e veja o aviso de Rin. Siga para o salão da nave e converse com todos que aparecerem em seu caminho. Ao chegar no salão, salve o jogo e fale com os dois Al Bhed. Siga para o elevador e converse com RIN. Prepare-se para o combate.

Chefe: Evrae – HP 32.000

Tidus e Rikku podem controlar a nave utilizando a opção Triguer Command. Você pode se aproximar ou se afastar do chefe Evrae. Use esta opção de vez em quando para evitar o ataque que causa envenenamento em todos (Status Poison). Isso também evita a magia que petrifica. Escolha Rikku para poder usar os Al Bhed Potion, caso seja necessário. Quando o inimigo estiver longe, use e abuse das magias de Lulu e os ataques normais de

Salve Yuna antes que ela se case com o malvado Seymour

Wakka. Aumente a velocidade de todos e use a magia Slow para deixar Evrae mais lento. Alterne os personagens e, quando estiver com Auron, use Power Break ou Armor Break. Caso Auron esteja com seu Overdrive carregado, use este ataque.

ATAQUE A BEVELLE
Ao chegar no solo, vá em direção a Yuna. Os soldados de Bevelle tentarão impedi-lo. Nas batalhas, tenha cuidado com o grande robô YKI-63. Mate-o primeiro. Tome cuidado com o soldado de roupa laranja e vermelha (Warrior Monk), pois ele tem um lança-chamas. Mantenha todos os seus heróis com HP alto. Salve o jogo e entre na torre. Converse com todos e mexa no mecanismo para fazer o elevador descer. Entre na porta e siga o caminho até o próximo Save.

BEVELLE TEMPLE
Siga em frente até chegar ao pedestal. Empurre-o e desça pelo elevador. Pressione ✖ quando o jogo pedir. Onde houver um ponto verde no caminho com setas se movendo, você deverá pressionar a tecla ✖ para escolher o novo percurso.
Dica: o pedestal deve sempre ter pelo menos uma Sphere para poder seguir no caminho de energia.
1 – Na primeira seta, escolha a opção da direita para descer.
2 – Na próxima seta, escolha para frente para descer novamente.
3 – Pegue a Bevelle Sphere e volte.
4 – Na próxima seta, escolha a opção para frente para subir.
5 – Na primeira seta disponível, escolha a opção da direita e coloque uma Bevelle Sphere no encaixe.
6 – Retorne e desça para o outro nível.
7 – Escolha a opção da esquerda e pegue apenas a segunda seta à direita. Pegue a Glyph Sphere.
8 – Retorne e pegue a próxima seta à direita. Coloque uma Bevelle no encaixe. Aparecerá uma ponte. Pegue a Glyph Sphere e coloque-a no encaixe, no fim da ponte. Isso vai liberar o caminho para pegar a Destruction Sphere.
9 – Pegue a Destruction Sphere e coloque-a no pedestal. Recolha a Bevelle Sphere de volta e coloque-a no pedestal. Volte ao caminho de energia.
10 – Você recomeçará no início do segundo nível. Vá até a terceira seta e coloque a Destruction no encaixe. Note que ela mudará a seta para a diagonal.
11 – Não vá direto para lá. Retorne antes ao primeiro nível e pegue na primeira seta do lado esquerdo. Mais uma Bevelle Sphere aparecerá.
12 – O pedestal deve ter Duas Bevelle
13 – Volte ao segundo nível e vire à esquerda. Prepare-se.
14 – Na próxima seta, escolha a opção da direita e siga em frente. Empurre o pedestal para continuar avançando.
15 – Você está do outro lado do templo. Não mexa no pedestal
16 – Suba as escadas e abra o baú.
17 – Pise no ponto piscante no chão, volte e pegue uma Bevelle Sphere do pedestal. Coloque-a no encaixe.
18 – Empurre o pedestal à esquerda e siga pelo caminho.
19 – Pegue uma nova lança para Kimahri e volte.

JULGAMENTO
Yuna e os outros personagens são submetidos a um julgamento em Bevelle. Yuna, Auron, Lulu e Kimahri são condenados ao labirinto da Via Purifico. Wakka, Tidus e Rikku deverão encarar as águas mortais da Via Purifico. Enquanto isso, Seymour tenta livrar Yuna da condenação.

Seymour quase conseguiu o que queria: casar com Yuna e dominar Spyra

Detonado parte 2

LABIRINTO VIA PURIFICO

Quando você entrar nas batalhas, chame seus Summons para carregar o Overdrive. Yuna está sozinha no labirinto e pode usar os transportes que aparecem no chão para se locomover para outras áreas. Na primeira entrada, siga à esquerda. Na próxima bifurcação, vire à esquerda, abra o baú e toque no símbolo igual ao da Destruction Sphere do quebra-cabeça anterior. Retorne e siga em frente. Não pise no Transporter. Vire à direita e encontre Lulu. Siga em frente e vire à esquerda. Observe a passagem fechada. Siga o caminho contrário e encontre Auron. Salve o jogo e avance à direita. Encontre Kimahri. Pegue o baú e siga em frente. Quando você fizer a volta, vá pelo caminho do meio. A passagem está bloqueada. Siga em frente e entre à direita para pegar mais um baú. Pise no símbolo do chão. O seu Transporter irá automaticamente para a porta fechada. Siga em frente e

Detone Issarue seus Summons para encontrar a saída

vá em direção à porta fechada. Suba no Transporter quando ele estiver com a seta para frente da porta. Você só terá uma chance de fazer isso. Dentro da passagem, pegue os três baús. O terceiro está escondido atrás do portão. Retorne pelo Transporter e siga direto no sentido indicado pela seta vermelha. Deixe todos os seus Summons com o Overdrive carregado.

Chefes: Isaaru – HP ??? (Indefinido) e Summons

O inimigo chama primeiro Ifrit. Chame Shiva e mande um Overdrive. Depois disso, Isaaru invoca Valefor. Chame Ifrit e dispare o seu Overdrive. Mais um ou dois ataques e Valefor não terá chance. Por último, o chefe chama o poderoso Bahamut. Invoque Ixion e ative o seu Overdrive. Ataque sem parar. Caso Ixion seja derrotado, chame qualquer outro Summon, pois Bahamut estará praticamente morto.

ÁGUAS MORTAIS – VIA PURIFICO

Você assume os heróis Tidus, Wakka e Rikku. Equipe-se com escudos que tenham a habilidade de proteção contra petrificação e siga em frente.

Chefe: Evrae Altana – HP 16.384

Nesta batalha, aparece a opção Triguer Command. Ela serve para abrir o portão que fica atrás de seus heróis. Se você fizer isso, perderá um baú com uma espada para Tidus. É importante que você mate Evrae logo no primeiro portão. Use Hastega de Tidus para aumentar a velocidade de todos. Ative o Dark Attack de Wakka para diminuir a visão de ataque de Evrae. Use os ataques mais fortes. Se preferir, use os Overdrives. Se Evrae usar a magia Stone Gaze, você perderá um personagem na batalha. Após derrotar o chefe Evrae, os portões se abrirão. Siga em frente e não esqueça de pegar o baú que está abaixo. Tidus recebe a espada Avenger. Saia do local.

BEVELLE

Na ponte alta do lado oeste, converse com O'aka. Compre o que precisar. Aqui os inimigos dão muita experiência. Aproveite para entrar em várias batalhas para aumentar os status de todos. Deixe o seus Summons e heróis com o Overdrive carregado. Salve o jogo e siga em direção a Kimahri.

Chefe: Seymour Natus – HP 36.000

Antes de atacar Seymour, use Yuna, Tidus e Auron. Converse com Seymour (Triguer Comand, Talk) para aumentar sua força e magia. Ataque Seymour e Mortibody alternadamente. Cuidado quando Seymour atacar, pois ele continua usando múltiplas magias. Por isso, mantenha o HP de todos no máximo. Use e abuse das magias de cura de Yuna. Toda vez que morrer, Mortibody roubará 4.000 HP de Seymour. Ataque com todo mundo e use a magia Shell de Yuna em todos. Selecione Rikku e roube dois Tetra Elementais de Seymour. Só chame algum Summon se ele estiver com o Overdrive carregado, pois qualquer ataque a Seymour o banirá do combate. Se o chefe estiver com HP entre 20.000 e 25.000, chame Bahamut e use o Overdrive Mega Flare.

Converse com Seymoure e aumente o seu poder de ataque

FLORESTA MACALANIA

Após a fuga de Bevelle, vocês estão novamente na Floresta Macalânia. Converse com todos, salve o jogo, siga para baixo e fale com Kimahri, pois ele sabe onde está Yuna. Vá falar com ela. Yuna está dentro d'água. Depois da animação, retorne para

Na Memory Sphere, acompanhe a luta de Braska, Auron e Jecht

onde os outros estão. Após a conversa, vá dormir. Quando todos acordarem e saírem local, converse com a moça e volte para onde estavam. Existe um baú com um escudo para Yuna. Saia e siga para a esquerda até encontrar uma Memory Sphere de Jecht no chão. Pegue-a. Siga na direção indicada pela seta vermelha, salve o jogo e vá para Calm Lands.

CALM LANDS– PARTE SUL

Tidus e os outros chegaram a Calm Lands. Siga à direita e veja a ponte quebrada. Repare no símbolo amarelo que está no chão. Lembre-se deste local, pois você terá que voltar aqui. Siga à esquerda e encontre Maechen. Escolha a segunda opção. Continue descendo e converse com todos, inclusive com os personagens que estão nos Chocobos. Mais adiante, aparecerá uma estranha máquina. Vá até ela e compre itens e armas. Aproveite e venda todas as armas e escudos excedentes ou fracos. Deixe seu inventário livre de armas. Dê a volta em torno de Calm Lands pela esquerda. Nas batalhas, use muito Rikku e roube itens dos inimigos. Quando chegar em um ponto que mostra um Save no radar, avance e encontre Belgemine. Ela desafiará Yuna novamente. Aceite. Ela vai invocar Shiva. Chame Bahamut e detone o outro Summon.

AEONS SOUL

Com a derrota de Belgemine, você adquiriu 30 Power Spheres e pode evoluir melhor os seus Summons com a opção Attributes. O processo é o mesmo de otimizar armas. Cada atributo de um Summon vai consumir algo do seu inventário. Dê prioridade para Bahamut. Siga à esquerda. Fale com o soldado Al Bhed, pois ele tem um recado de Cid. Examine o pedestal de informações. Existem novos inimigos na lista. Volte, fale com a balconista e compre itens e a espada para Auron. Fale com todos, salve o jogo e dê voltas em Calm Lands. Continue seguindo à esquerda e encontre uma moça em um Chocobo. Converse com ela.

CHOCOBO TRAINING

Quando vencer a Wobbly Chocobo, examine as outras opções. Você deve bater todos os recordes.

Wobbly Chocobo – O Chocobo vai tentar mudar de curso. Mantenha-o em linha reta o máximo que puder.

Dodger Chocobo – Você deve evitar que as bolas batam no Chocobo.

Hyper Dodger Chocobo – Parecido com o anterior. A diferença é que as bolas explodem e surge um pássaro.

Catcher Chocobo – Dispute uma corrida contra a moça. Seu herói deve chegar ao final na frente, pegar mais balões e desviar dos pássaros. Faça isso duas vezes. Conseguindo todos os recordes, retorne para o local onde você falou com a moça na primeira vez. Converse com o novo personagem e vá ao pequeno caminho escurecido que aparece no radar. Verifique a parede. Você não pode abrir esta passagem agora. Volte para a moça e peça um Chocobo para controlar. Continue dando a volta por Calm Lands até encontrar mais uma pessoa que está perto do precipício. Examine todas as marcas brancas no chão. Em uma delas você vai encontrar a inscrição Godhand. Anote esse nome, pois você vai precisar dele. Lembra-se da ponte quebrada que tem um desenho amarelo no chão logo no início de Calm Lands? Vá para lá montado em um Chocobo. Quando chegar no local, pressione ✖ em cima do desenho. O seu Chocobo vai voar em um nível inferior. Desça do animal e siga em frente. Veja o templo e atravesse a ponte. Não entre no templo ainda. Vire à direita e examine o Chocobo. Vá para o outro lado e examine a Sphere que está no chão. Veja o Chocobo também. Retorne ao Chocobo da direita e aceite o desafio. O seu objetivo é chegar antes do outro Chocobo na parte mais baixa do templo. Na primeira vez, ignore qualquer baú. Siga sempre à direita e pegue a rampa inferior. Não tem problema se a rampa estiver para o outro lado. Quando chegar no fim da rampa, vire à direita. Ao ganhar esta corrida, você será presenteado com o Cloudy Mirror. Este item serve para abrir baús lacrados e passagens. Porém ele precisa estar carregado de energia. Salve o jogo e entre no templo. Belgemine vai desafiar você com os seus Summons. Ganhe todos os desafios e receba itens. Retorne para Calm Lands.

Encontre o templo e ache os Chocobos que estão perdidos

Compre armas deste Crusader. Elas capturam os inimigos

CELESTIAL MIRROR

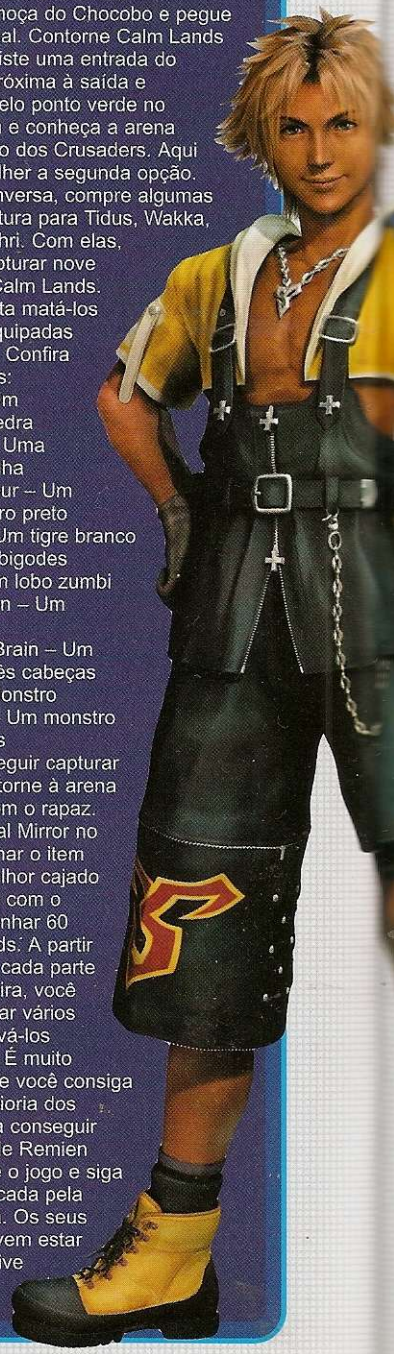
Assim que retornar a Calm Lands, volte para a Floresta Macalânia, para o local onde você encontrou a Memory Sphere De Jecht. Mais adiante, você encontrará uma senhora e seu filho. Fale com os dois. Retorne para onde Tidus e Yuna se beijaram. Note que existe uma moça no caminho. Entre no caminho que fica sobre ela e fale com o rapaz. Escolha a primeira opção e quando ele for embora, retorne para onde estava a senhora com o menino. Quando chegar lá, você vai encontrar o marido e a esposa. Porém o menino está perdido na Floresta Macalânia. Salve o jogo e suba pelo caminho de luz. Siga em frente e quando aparecer um caminho para cima, suba e encontre o menino. Converse com ele e use o Cloudy Mirror. O item vai se transformar em Celestial Mirror. Assim que todos forem embora, retorne a Thunder Plains. Vá até aquele baú que você fez aparecer (seguindo o fantasma do Cactuar) e encontre uma Memory Sphere De Jecht. Assista ao vídeo e ganhe mais Overdrive para Auron. Siga em frente e examine o baú. Use o Celestial Mirror. O baú vai se abrir e você ganhará a Ultimate Weapon de Kimahri, a melhor lança do jogo. Mas não use-a agora, pois ela não dá experiência para as Sphere Level. Use-a apenas quando estiver com toda a grade completa. Volte para Calm Lands, salve o jogo e siga para onde estava a moça com o Chocobo. Caso não tenha ninguém do lado dela, entre em qualquer um dos treinamentos de Chocobo. Tente quebrar o recorde e saia. Quando sair do local, se tiver uma pessoa ao lado dela, siga à direita e desça aquela parte que tem no radar. Use a Celestial Mirror e ganhe a Ultimate Weapon de Tidus, a melhor espada.

ARENA DE TREINAMENTO

Volte para a moça do Chocobo e pegue mais um animal. Contorne Calm Lands e note que existe uma entrada do lado direito, próxima à saída e simbolizada pelo ponto verde no radar. Entre lá e conheça a arena de treinamento dos Crusaders. Aqui você vai escolher a segunda opção. Depois da conversa, compre algumas armas de captura para Tidus, Wakka, Auron e Kimahri. Com elas, você deve capturar nove inimigos em Calm Lands. Para isto, basta matá-los com armas equipadas para capturar. Confira cada um deles:

1 – Shred – Um monstro de pedra
2 – Nebiros – Uma abelha vermelha
3 – Anacondaur – Um grande monstro preto
4 – Coeuri – Um tigre branco com grandes bigodes
5 – Skoll – Um lobo zumbi
6 – Flame Flan – Um monstro
7 – Chimera Brain – Um monstro de três cabeças
8 – Ogre – Monstro
9 – Malboro – Um monstro cheio de olhos

Quando conseguir capturar todos eles, retorne à arena e converse com o rapaz. Use o Celestial Mirror no baú para ganhar o item Nirvana, o melhor cajado de Yuna. Fale com o rapaz para ganhar 60 Farplane Winds. A partir de agora, em cada parte do planeta Spira, você deverá capturar vários monstros e levá-los para a Arena. É muito importante que você consiga capturar a maioria dos monstros para conseguir abrir a porta de Remien Temple. Salve o jogo e siga a direção indicada pela seta vermelha. Os seus Summons devem estar com o Overdrive carregado.



Detonado parte 2

CALM LANDS– PARTE NORTE

Salve o jogo e siga em frente.

Chefe: Defender X – HP 64.000

Aumente a velocidade Haste e a força Cheer de todos. Com Rikku, roube quatro Lunar Curtain. Com Auron, use Armor Break para diminuir sua defesa contra ataques físicos. Use os Overdrivers mais fortes que você tiver. Não deixe Defender X detonar nenhum dos seus personagens. Quando ele estiver com HP abaixo dos 30.000, chame Bahamut para finalizar o combate. Após a batalha, não ultrapasse a ponte. Siga o caminho por onde o Defender X veio e desça para a parte baixa de Calm Lands. Vire à esquerda. Quando entrar na caverna, saia e siga à direita. Converse com todos que aparecem e, quando você vir uma espada cravada no chão (Rusty Sword), pegue-a. Entre na caverna.

CAVERNA DA PEDRA FAYTH

Desça e siga em frente. No primeiro desvio à direita, pegue um Mega-Elixir no baú. Quando você chegar na próxima bifurcação, vire à direita e pegue mais duas Key Spheres Level 2. Quando aparecer um inimigo dentro de um cesto, acerte os olhos que estão desenhados no próprio cesto. Seu herói deve acertar a seqüência correta para poder ganhar bons itens. Não adianta decorar a seqüência, pois a ordem muda sempre que ele aparece. Retorne e siga para o outro lado. Siga em frente e pegue uma Fortune Sphere. Vire à esquerda, pegue o baú, salve o jogo e encontre uma Summoner.

Chefe: Lady Ginnem – HP ??? (indefinido)

Lady Ginnem invoca Yojimbo. Ataque com todos e use um Overdrive. Depois disso, chame Yuna e invoque qualquer Summon. Após derrotar Yojimbo, pegue o Teleporter e escolha primeiramente os lados direito e esquerdo. Não vá para frente ainda. De cada lado existe uma câmara com baús. Pegue-os e depois escolha o outro lado.

AEON SUMMON - SECRETO

O espírito de um Crusader pergunta a você porque deve ajudar Yuna na sua peregrinação. Dependendo da sua escolha, deve ser pago um preço ao espírito. Escolha a terceira opção e pague 250.000 gil. Yuna terá o seu primeiro Summon secreto. Ele se chama Yojimbo e é um Summon mercenário. Quando invocá-lo, Yuna deverá pagar uma determinada quantia para ele. Caso Yojimbo não aceite a sua oferta, o seu cachorro atacará. Ele é bastante interesseiro. Use Yojimbo com freqüência, pois ele tem golpes superfortes. Saia da caverna e retorne para a ponte.

BATALHA EM REMIEN TEMPLE

Como você adquiriu mais um Summon, Belgemine também tem Yojimbo agora em Remien Temple. Fica a seu critério retornar ao templo e enfrentar Yojimbo novamente, pois ele está fácil de vencer. Caso queira um

Para controlar Yojimbo, pague a quantia que o espírito pede

bom desafio, ignore este combate agora, atravesse a ponte e siga para Zanarkand.

MONTANHA SAGRADA DE GAGAZET

Suba a montanha e seja surpreendido por Biran. Ele impede a sua passagem. Após os diálogos, converse com todos e depois fale com os personagens da raça Ronso. O gigante do lado direito vende e compra itens e armas. Venda tudo o que for inútil. Compre escudos que protegem contra ataques de fogo e ataques que façam o seu personagem ficar confuso. Salve o jogo e suba a montanha. Biran e Yenke aparecem novamente. Todos podem passar, menos Kimahri.

Chefe: Biran – HP 7.384, Yenke – HP 5.538

Após a discussão, Tidus tenta ajudar Kimahri e é impedido Apenas Kimahri lutará. Caso tenha a magia Scan, use-a nos dois inimigos para ver o HP de cada um. Use a Spirit Lance para tirar o máximo de HP dos dois. Feito isso, ative a magia Lance para roubar o Overdrive Trusth Kick de Biran e algum que você deixou para trás. A melhor hora de atacar é quando os inimigos se separam, pois quando um está ao lado do outro, eles se defendem muito. Aproveite este momento para recuperar o seu HP. Mate Yanke primeiro, pois Biran irá parar de usar magias e vai ativar Berserk em si mesmo, ficando mais forte e incontrolável. Quando Biran estiver com HP entre 1.000 e 1.500, troque de lança e use qualquer outra para poder ganhar experiência. Após a derrota o inimigo, volte, salve o jogo e siga para a montanha. Suba na pequena elevação à direita, volte um pouco e ache um baú. À esquerda, siga em frente e pegue mais um baú. Siga o caminho e examine as pequenas elevações de neve. Deixe alguns dos seus personagens com armas que capturam monstros. Caso apareça na tela uma informação dizendo que todos os monstros não podem ser mais capturados, troque as armas pelas mais fortes. Note que no mapa existe um pequeno desvio. Entre nele e pegue uma Memory Sphere, de Braska. Veja as animações e retorne. Após a segunda animação que mostra as marcas de Summoners mortos, não vire à direita.

Encontre os corpos congelados dos heróis que enfrentaram Sin

Suba e encontre mais um baú escondido. Volte para o caminho anterior e encontre Wantz. Após a conversa, compre itens e olhe as armas que ele tem. Aproveite e venda todas as armas e escudos fracos que você tiver. Siga o caminho, desça e, antes de subir novamente, vire no sentido contrário. Desça mais um pouco. Tem mais dois baús. Volte para o caminho anterior e veja um Summon congelado. Pegue o caminho da direita e veja um pequeno desvio. Vá pelo outro caminho e veja se tem algum item lá. Volte, suba e salve o jogo. Equipe-se com as armas e escudos mais fortes e continue subindo. Depois das animações, Tidus corre para atacar Seymour.

Alguns lugares têm muitas surpresas

Tome cuidado com o ataque do perigoso Seymour Flux

Chefe: Seymour Flux – HP 70.000
Com Yuna, comece conversando com Seymour e use Kimahri também (Triguer Command, Talk). Com Rikku, roube um Elixir de Seymour Flux. Ataque alternadamente Seymour e Mortiorchis. Quando a criatura morrer, ela roubará 3.000 HP de Seymour. Use os Overdrives mais fortes que você tiver. Seymour Flux vai usar a magia Full-Life, que detona o seu personagem. Não pense duas vezes, ressuscite o herói imediatamente. Use as magias Protect e Shell em todos. Quando o HP de Seymour Flux estiver baixo, ele ativará o Auto-Attack Mode de Mortiorchis e soltará o golpe Total Annihilation. Quando isso acontecer, chame qualquer Summon, pois esse golpe é fulminante. Caso Bahamut esteja com o Overdrive carregado, use-o. Após derrotar Seymour, avance para a cachoeira.

CACHOEIRA DE GAGAZET (FAYTH)
Confira a animação que mostra um sonho de Tidus. Siga para a porta do barco, entre e encontre Fayth. Eles terão uma conversa. Quando Fayth sair do barco, siga-o para a parte mais alta. Após Tidus acordar deste sonho, retorne e não esqueça de equipar dois personagens com armas de captura. Entre na caverna de Gagazet.

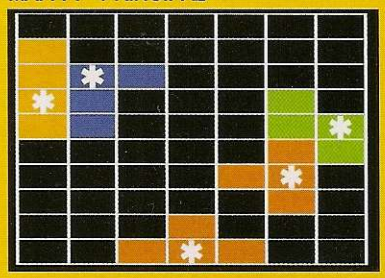
CAVERNA DE GAGAZET
Avance em frente e siga pelo caminho à esquerda. Existe uma entrada que você não consegue passar. Ao chegar perto do caminho inundado de água, apenas Tidus, Rikku e Wakka podem ir nadando. Enfrente os inimigos e siga em frente. Aproveite para roubar itens com Rikku. Ao sair da água, enfrente o primeiro desafio de Gagazet. Com Wakka, você deve acertar o círculo que fica no centro do campo de força. Lance a bola quando o campo de força estiver passando pela metade. Pegue o baú que aparece. Retorne, salve o jogo e suba as escadas. Siga à esquerda, entre na água novamente e enfrente o segundo desafio de Gagazet. Coloque os três personagens nas cores corretas. A seqüência é: Rikku na cor verde, Tidus na azul e Wakka na vermelha. Pegue o baú que aparece abaixo e retorne. Siga para o outro lado e vá até o final. Existem mais dois baús. Volte, siga para aquela pequena entrada que você não conseguia passar. Agora existe uma ponte lá. Pegue o baú, retorne, suba as escadas novamente e siga à esquerda. Ao lado esquerdo, aparece um caminho feito de pedras. Suba e saia da caverna. Após a animação, equipe-se com armas mais fortes.

Chefe: Sanctuary Keeper – HP 40.000
O chefão é bastante rápido e forte. Roube um Turbo Ether dele. Aumente a velocidade de todos, pois o inimigo é imune à magia Slow. Cuidado com a magia Photon Wings dele, pois deixa todos os seus heróis com status ruins. Use a Esuna de Yuna para retirar os status ruins. Fique esperto com o ataque Mana Breath que mata o seu personagem na hora. Seja rápido e ataque com suas magias fortes. O inimigo recupera 10.000 HP cada vez que usa Curaga. Com Yuna, use a magia Reflect. Já com Auron, use o Armor Break para diminuir a defesa de Sanctuary Keeper. Chame seus Summons e ataque. Deixe Bahamut por último. Quando Sanctuary Keeper estiver perto de morrer, usará a magia Protect. Mande um Mega-Falre. Depois disso, pegue a Memory Sphere que Yuna deixou cair, siga em frente e vá até a seta vermelha.

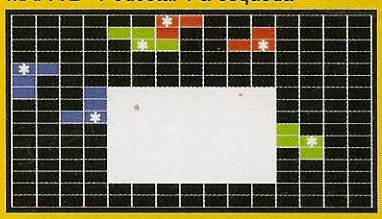
RUINAS DE ZANARKAND
Equipe-se com as armas de captura, avance e pegue mais uma Fortune Sphere no baú. Não perca o segundo baú que aparece em uma pequena divisão do radar. Nele você encontra um novo escudo para Rikku. Continue seguindo pelo caminho e deixe os seus Summons com o Overdrive carregado. Você está em Domo de Zanarkand. Durante o percurso aparecem alguns fantasmas de Crusaders e Summoners. Siga em frente e cuidado com o grande robô chamado Defender Z. Use o Armor Break de Auron e ataque. Suba a pequena elevação e pegue um baú com 10.000 gil. Em uma das duas bifurcações existe um baú. Siga em frente, vire à direita, desça e recolha mais um baú. Retorne e siga direto para dentro do Domo. Pegue um baú.

DOMO DE ZANARKAND
Você precisa pisar em pontos brilhantes no chão. Eles não estão na ordem em que aparecem na tela. Quando completar o primeiro mapa, a porta se abrirá e seis pedestais aparecerão. Cada um abre um novo mapa. Confira abaixo a solução dos quebra-cabeças e a ordem que você deve seguir para pisar nos blocos.

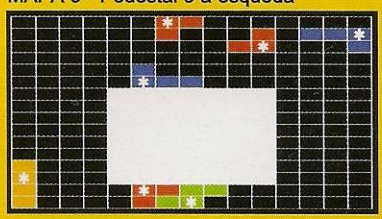
MAPA 1 - PRINCIPAL



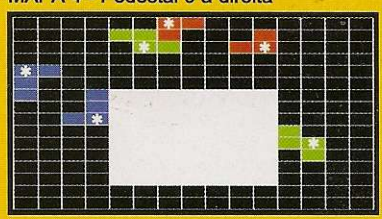
MAPA 2 - Pedestal 1 à esqueda



MAPA 3 - Pedestal 3 à esqueda



MAPA 4 - Pedestal 3 à direita



MAPA 5 - Pedestal 1 à direita

Detonado parte 2

Chefe: Spectral Keeper – HP 52.000
Antes de enfrentar este chefe, equipe-se com escudos que protejam contra o status Berserker. Use a opção Triguer Command – Move para mudar de local e ir para um dos símbolos atrás dele. Toda vez que for atingido, o inimigo contra-atacará. Caso ele use o golpe Berserker Tail, seu personagem ficará incontrolável. Tenha cuidado quando os círculos estiverem piscando. Saia de cima deles imediatamente. Quando você chamar algum Summon, use o Overdrive, pois Spectral Keeper matará seu personagem no próximo golpe. Aumente a velocidade de todos e mantenha o HP alto. Para ficar mais fácil, deixe um personagem na frente dele como isca e ataque direto com o pessoal de trás. Quando a isca morrer, ressuscite-a imediatamente.

NÃO EXISTE MAIS O "FINAL AEON"
A estátua que deveria conter o Final Aeon está vazia. Após as animações, salve o jogo e entre na porta de energia. Ao final da outra animação, volte, suba as escadas e prepare-se.
Chefe: Lady Yunalesca 1 – HP 24.000
Ataque sem piedade e não use magias agora, apenas o poder Haste para ficar mais rápido. Use apenas golpes físicos. Escolha Auron, Tidus e Wakka inicialmente. Use os seus itens para recuperar o HP se necessário. Seja rápido. Caso ela use a magia Silence, chame Rikku e use um Al Bhed Potion.
Chefe: Lady Yunalesca 2 – HP 48.000
Lady invoca alguns tentáculos do chão. Quando ela usar a magia Hellbiter, seus personagens ficarão com status de zumbi e não estarão enxergando nada. Use o item Holy Water para curar este status negativo. Use Remedy também. Não recupere o HP caso o seu personagem esteja ficando com a cor escurecida, pois ele irá diminuir em vez de aumentar. Abuse das magias de Yuna e Lulu. Com Yuna, recupere os status de todos e com Lulu, ataque com as magias mais fortes (Flare é a melhor). Fique alternando entre os personagens. Dê um golpe e troque na hora por outro herói. Com Auron, Wakka e Kimahri, ataque sem parar. Não adianta usar as magias deles contra a inimiga.
Chefe: Lady Yunalesca 3 - HP 60.000
Yunalesca invoca o Final Aeon e ataca com a magia Mega Death. Gaste todo o MP de Lulu em Yunalesa e use bastante a magia Firaga. Chame todos os seus Summons. Use o Overdrive de cada um e retire os Summons do combate (opção Dismis). Caso algum Summon não esteja com o Overdrive carregado, não o invoque. Apenas Yojimbo pode enfrentar a inimiga sem Overdrive. Se Lady usar a magia Mind Blast, tire o Summon imediatamente do combate. Continue atacando sem parar.

AURON - NOVAS REVELAÇÕES
Após as animações, siga em frente e desça as escadas quebradas que ficam logo atrás de onde Yunalesca estava. Siga novamente para a escada e veja um baú à esquerda. Pegue-o e retorne para o Domo.

NAVE AL BHED
Converse com todos, menos com Cid. Vá salvar o jogo. A sua Save Sphere chegou ao nível três. Agora você pode se teletransportar de qualquer Save no planeta para dentro da nave. Saia da ponte e converse com todos. Siga para o salão da nave, fale com Yuna duas vezes. Retorne para ponte e converse com Cid. Agora você poderá procurar por locais secretos em Spira. Confira os principais comandos disponíveis:
List – Lista todos os locais por onde você já passou. "New" representa os novos lugares.
Imput – Senhas secretas dos Al Bhed.
Search – Ativa o radar da nave. Com ela você pode procurar por novas áreas. Antes de ir até Bevelle, vá para todos os locais novos que aparecem em List. Coloque a senha "Godhand" e vá pegar os itens. Siga pelo canto da parede e use o Celestial Mirror no baú. Ganhe a melhor luva de Rikku. Retorne ao Save Game e volte para a nave. Use o Search e coloque as coordenadas: X = 12.618, Y = 63.113 e Z= 0.006. Vá até o Baaj Temple. Neste local começou a sua aventura. Siga para trás e volte para a água. Vá até a inscrição estranha que fica no lado direito. Volte e siga em frente. Ao cair na água, corra até o ponto verde no radar.
Chefe: Geosgaeno – HP 32.000
Geosgaeno não esqueceu da última batalha com você e quer vingança. Use Haste e todas as magias Special que você tiver para melhorar o status dos seus personagens, principalmente o nível de esquiva (Reflex). Se Geosgaeno usar o golpe Stone Punch, seu personagem será petrificado. Se ele sugar um dos seus heróis, use o Triguer Command no seu turno. Assim, ele cuspirá a vítima de volta, mas matará o personagem. Ressucite-o. Ataque o máximo que puder, abuse das magias. Depois do combate, siga para a porta do fundo e preste muita atenção. Avance até a escada. Para isso vá nadando e entre na próxima porta. Dentro da sala, dos lados direito e esquerdo da porta, existem dois baús. Aproxime-se de cada estátua e veja se elas mostram um símbolo. Tenha certeza de que está faltando apenas uma estátua. Isso é muito importante. Saia daí e retorne para a nave. Converse com Cid e volte para Zanarkand. Vá até o Domo e corra até o local onde você enfrentou Spectral Keeper.

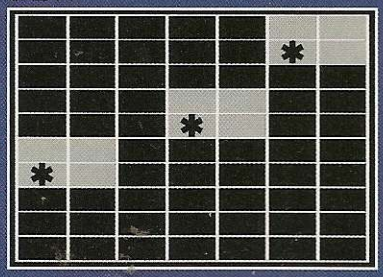
Use esta nave para explorar o planeta Spira

Sin atende ao pedido de seu filho e vai embora de Zanarkand

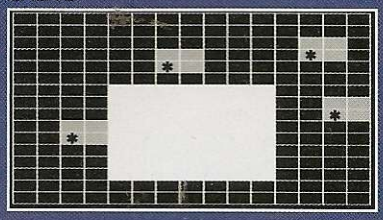
Use sempre a opção Search para encontrar novos locais

No primeiro mostrador existem sete marcadores quadrados. Mais uma vez você terá que descobrir onde estão estes símbolos no mapa. É mais um quebra-cabeça. Existem três quadrados na primeira sala e quatro na segunda. Acompanhe os mapas abaixo:

SALA 1



SALA 2



Quando você acertar toda a seqüência, volte para a primeira sala e pegue a Destruction Sphere. Vá para a segunda sala e coloque-a no encaixe à direita, no monitor. Pegue o cajado para Yuna e volte para Baaj Temple. Vá para a sala onde tem as estátuas. Aproxime-se de cada estátua e entre na porta que aparece.

SUMMON ANIMA – SECRETO

Mais um Summon secreto. Após as animações, volte para a nave e vá direto para Remien Temple, em Calm Lands. Enfrente todos os Summons de Belgemine. Siga até a porta selada e use a Flower Scepter para quebrar a metade da barreira. Retorne a Calm Lands e vá até o campo de treinamento Crusader. Converse bastante. Se você receber um item chamado Blossom Crow, retorne imediatamente para Remiem Temple e use-o na porta selada. Você só ganhará o item Blossom Crow se tiver capturado todos os monstros em pelo menos dez áreas de Spira.

SUMMON MAGUS SISTERS – SECRETO

Após pegar as três irmãs mágicas, retorne a Belgemine e encare mais um desafio. Chame Bahamut e acabe com as inimigas. Depois da batalha, receba novos itens. No diálogo, escolha a primeira opção e mande Belgemine para Farplane. Ganhe o item Moon Sigil. Retorne para a nave e vá para Highbridge, em Bevelle. Siga até a porta. Confira a confusão. Durante a conversa, escolha a primeira opção e, na próxima pergunta, selecione a segunda opção. Após isso, volte para a nave e salve o jogo. Converse com todos e deixe Cid por último. Sin agora está disponível na opção List. Nas não vá até ele agora. Fique ligado no mapa e localize Sanubia Sands pela coordenada: X =14.124, Y = 40.641 e Z = 0.074. Vá até lá e pegue Ascalon, a espada que dá a Tidus o dobro de AP para as Spheres Level. É muito importante que Tidus esteja no time do último combate para receber o dobro de AP. Você está novamente em Bseaid Island. Antes de enfrentar Sin, retorne para Besaid Island e vá até o templo. Converse com todos na cidade, vá ao lado direito do templo e ache mais uma Jecht Sphere. Vá para o outro lado, e espere aparecer uma menina com o cachorro. Converse com ela e ganhe mais um Overdrive para Valefor. Siga para a cabana Crusader. Encontre Gatta e converse com ele. Aproveite para dormir e vá para o templo. Converse com todos e vasculhe o local. Suba as escadas e encare novamente o quebra-cabeça de Besaid Temple. Vá até o receptáculo e ganhe itens do espírito protetor de Valefor. Abra os quatro baús e siga para o navio do porto. Você deverá fazer todo o percurso novamente para poder pegar outros itens essenciais e as Memory Spheres que faltam para Auron ganhar o seu último Overdrive.

Tido vai descobrir muita coisa de sua família

SS LIKI

No navio, fale com Clasko e ganhe uma Friend Sphere. Converse com todos e vá até a ponte. Pegue mais uma Memory Sphere de Jecht. Após isso, tente descer para o andar inferior e vá dormir para poder chegar em Kilika.
Converse com todos e vá direto ao Templo De Kilika. Explore todas as salas e siga para o receptáculo. Faça novamente o quebra-cabeça de Kilika Temple. Entre no receptáculo e converse com o espírito protetor de Ifrit. Receba um item dele e pegue os baús. Retorne ao navio e siga para a cidade de Luca. Converse com todos e vá ate a ponte. Fale com a pessoa que está sentada na parte superior do navio até ela perguntar quantas gaivotas estão acompanhando o navio. Responda 11 e ganhe um item especial. Desça para os quartos e durma para chegar em Luca. Você está no Deck 2. Converse com todos e retorne ao Deck 1. Localize a nave Al Bhed e volte a explorar Luca. Siga para os Decks 3, 4 e 5. Converse com todos. Ao chegar na bilheteria, compre itens e armas. Compre escudos para todos, mas não equipe seus heróis agora. Deixe os itens em seu inventário e venda o que for inútil. Siga para a concentração do time de Besaid Aurochs. No corredor existe mais uma Memory Sphere de Jecht. Pegue-a e assista a mais uma animação. Entre na sala e converse com todos os personagens. Retorne, siga direto para a grande praça. Fale com todos e vá ao bar. Converse com todos, inclusive a balconista. É aqui que você ganha a melhor bola para Wakka. Você deve entrar em mais disputas de Blitzball. Tidus tem que ganhar várias partidas para poder ganhar a nova bola. Saia do bar, suba as escadas à direita e vá para Highroad. Siga todo o caminho e durma no hotel. Venda todas as armas inúteis que você ganhou no caminho. Siga até a antiga entrada bloqueada e ande por toda a parte de baixo. Perto ao baú existe uma Memory Sphere de Jecht. Assista-a e faça o caminho de volta.

Após conseguir os Summons, mande Belgemine para Farplane

MUSHROOM ROCK
Siga o caminho original e entre no lado esquerdo. Avance até o local onde você conversou com Luzzu pela última vez antes de ele ser morto por Sin. Pegue uma Memory Sphere de Auron e depois tente subir pelo elevador que está desativado. Retorne para a encruzilhada e tome o caminho da direita. Você está em Masamune. No início do caminho existe um desvio à esquerda. Entre e vá até o final. Você encontrará uma plataforma no chão. Suba e coloque a Rusty Sword na outra réplica da estátua de Lord Mi´lhen. Aparecerá um símbolo na parede. Vá até ele e use a Celestial Mirror para ganhar a Masamune, a melhor espada de Auron. Não use este equipamento agora, pois ele não dá experiência de Sphere Level. Volte e siga o caminho até a praia. Abra o baú do lado esquerdo e suba nos destroços. Desça pelas caixas e converse com o rapaz. Dê uma volta nessa área e salve o jogo. Siga direto para Djose Temple. Em Djose Highroad, capture os inimigos. Encontre o Crusader caído no chão e converse com ele. Corra para o templo do raio.

DJOSE TEMPLE
Converse com todos e siga até a loja que fica ao lado do templo. Converse com Dona e Bartello. Entre no local e veja que aquele monge não está mais lá. Abra o baú que ele escondia e durma. Venda as armas inúteis e vá para o templo. Converse com todos e entre nas salas. Suba as escadas e resolva mais uma vez o quebra-cabeça do templo. Converse com o espírito protetor de Ixion e ganhe mais um item. Abra os dois baús e saia do templo. Siga para Guadosalan. Quando você chegar no local onde está Shoopuf, siga à esquerda e vá até o local onde tem um Save Game. Lá tem mais uma Memory Sphere de Jecht. Você ganha o último Overdrive de Auron, o Tornado. Salve o jogo e atravesse o lago com o Shoopuf. Fale com todos e siga para Guadosalan.

GUADOSALAN
Entre nas salas, converse com todos, durma um pouco e vá para Farplane.

Vasculhe o local e encontre Masamune, a melhor espada

Fale com Lulu
e com Tromell.
Pegue a Vênus Crest no baú. Retorne para Guadosalan e vá direto para Thuder Plains.

THUDER PLAINS / MACALANIA FOREST
Atravesse Thuder Plains, vá ao hotel e durma um pouco. Venda as armas e cheque o livro dos desvios dos raios. Caso não

Após falar com Lulu, procure por um baú que está escondido

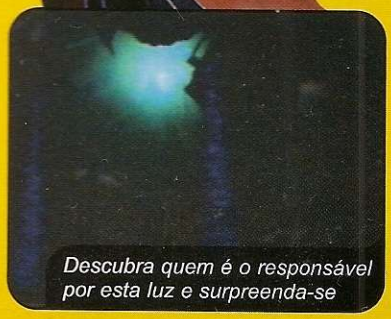
tenha desviado de 200 raios (como já foi dito), tente alcançar esta marca para poder ganhar o melhor boneco para Lulu. Siga a Macalânia Forest e capture todos os inimigos que aparecem. Na floresta, pegue a borboleta azul novamente. Consiga sete destas borboletas para ganhar mais um item. Vá ao hotel e durma novamente. Siga direto para o Templo Macalânia. Converse com todos e atravesse a ponte de gelo. No final ela vai se desintegrar. Siga em frente, ultrapasse o grande salão onde você enfrentou Seymour pela primeira vez e entre na outra porta. Entre no receptáculo de Shiva e converse com o espírito guardião dela. Retorne ao templo e resolva novamente o quebra-cabeça do local. Saia e siga para Calm Lands. Siga em frente e vá direto para o campo de treinamento dos Crusaders, caso tenha capturado todas as espécies de pelo menos dez locais. Converse com ele várias vezes para ganhar itens e um novo desafio. Após a disputa siga para as montanhas de Gagazet. Salve o jogo e converse com Meachen.

DICA EXTRA – BATALHAS ADICIONAIS
Nesta parte você encontra duas opções:
1 – Seguir a pé até Zanarkand para ganhar experiência. Depois você deve se aproximar do Save e voltar para a nave.
2 – Retornar para a nave e ficar rastreando as áreas de Spira.
Escolha a primeira, pois é a mais indicada.

LOCAIS SECRETOS
Tente encontrar mais locais secretos. Coloque as seguintes coordenadas: **Battle Site:** X=39,786, Y=58,536 e Z=0,051; **Besaid Falls:** X=29,447, Y=74,661 e Z=0,000; **Mi´lhen Ruins:** X=33,541, Y=56,924 e Z=0,136.

OMEGA RUINS - EXTRA
Esta área é opcional. Não interfere no final do jogo. Mas é o melhor local para os personagens ganharem itens e experiência. Isso facilitará bastante nas próximas batalhas. Localize as coordenadas: X=69,644, Y=37,627 e Z=0,166. Você encontrará Omega Ruins. Neste local, está preso o traidor de Spira. Tente encontrá-lo e destrua-o. Equipe-se com escudos que protegem contra magias de confusão, envenenamento e raiva. Se possível, um escudo que tenha tudo. Coloque as suas melhores armas e tenha muito cuidado, pois os inimigos aqui são muito fortes e não tem Save na área. Somente um logo no inicio.

Ouça sempre os conselhos de Auron


Descubra quem é o responsável por esta luz e surpreenda-se

OMEGA RUINS – PRIMEIRO NÍVEL.
Siga em frente até o final do corredor central. Observe o baú que está no fundo do precipício. Retorne ao Save e entre no desvio à direita. Siga até o final e abra os baús. Você deve abrir os baús em uma determinada seqüência, que é aleatória. Se você errar essa seqüência, seu herói entrará em um combate e perderá os baús que não foram abertos. Saia da sala e dê a volta pela outra entrada para completar o mapa. Retorne ao Save e siga à esquerda. Entre na próxima sala e pegue os baús. Avance e vire à direita. Tente tocar no símbolo.

Desça pelo caminho que está atrás do símbolo e pegue os baús que estão no piso inferior. Siga à esquerda e caminhe encostado na parede do lado esquerdo. Observe a pequena entrada. Você vai encontrar um símbolo igual ao que não funciona. Ative-o e retorne para o outro símbolo. Ative-o também e ande pelo caminho que aparece. Pegue o baú, volte e siga à esquerda. Vá até o final e pegue os baús. Volte ao início de Omega Ruins. Salve o jogo e retorne à nave. Vá até Rin e venda todas as armas que não servem. Retorne a Omega Ruins e vá até o local do primeiro símbolo que você. Desça, siga à direita e vá até o símbolo do chão.

Chefe: Ultima Weapon – HP ??? (Indefinido)

Aumente a velocidade de todos. Não use magias e sim golpes físicos. Abuse de Auron, Wakka e Tidus. Com Rikku, roube dez Door To Tomorrow do inimigo. Alterne entre todos para ganhar 40.000 de AP. Na verdade, o Ultima Weapon não é o seu desafio. Ele é apenas um fantasma de Omega Weapon. Após derrotá-lo, suba na pequena plataforma para ir para o centro de Omega Ruins. Siga à esquerda para pegar um baú. Muito cuidado aqui, pois em cada circulo do caminho aparece um desafio. Deixe sempre um personagem com alguma arma que tenha a habilidade Initiative para ter a chance de começar a lutar. Siga à direita e vá até o fim do caminho.

Chefe: Omega Weapon – HP ??? (Indefinido)

Use as magias mais fortes. Aumente o nível de sorte e esquiva de todos. Use bastante Auron e Tidus. Alterne entre todos os heróis e roube o melhor Overdrive de Kimahri, o Nova (Special – Lance). Cuidado com a magia Core Energy. Após ter atacado e adquirido o Overdrive de Kimahri, chame as três irmãs magas para finalizar. Caso não esteja com elas, chame Bahamut ou Anima. Ao derrotar o inimigo, aparecerá um baú atrás de Auron (na animação), no fundo da sala. Quando a tela escurecer, você voltará ao início de Omega Ruins. Salve o jogo, retorne ao local onde

Não se preocupe com Ultima Weapon. Ainda vem coisa pior

você enfrentou Omega Weapon e pegue o baú. Volte à nave.

ENFIM "SIN"

Vá até Rin e compre o que for necessário. Volte, fale com todos e deixe Cid por último. Escolha Sin e prepare-se para a batalha do século. Depois das animações, converse novamente com Rin e vá direto para o salão da nave. Salve o jogo e suba na plataforma.

Chefe: Sin – Braço Direito - HP 65.000, Braço Esquerdo - HP 65.000

Aproxime-se ou afaste-se dos braços de Sin com o Triguer Command de Tidus ou Rikku. Use as magias mais fortes de Lulu e Yuna (Flare, Holy ou Ultima). Depois de uns quatro ataques em Sin, afaste a nave dele pois o inimigo usará a magia Gravija. Se você estiver longe, use as magias dos outros e ataque com Wakka. Chame os Summons se necessário. Cada vez que você derrotar um dos braços de Sin, a nave Al Bhed vai disparar uma rajada de energia.

Chefe: Sin – Cabeça – HP 36.000

Sinspawn, o ajudante, se protege em um casulo de pedra. Nessa hora, use a magia Flare de Lulu. Quando ele abrir a defesa, use Auron e Tidus. Quando você matar Sinspawn, evite utilizar magias, pois elas poderão ser roubadas. Chame Yuna e invoque os Summons.

ACABOU???

Salve o jogo e fale com todos até chegar ao salão. Vá para a parte de cima da nave e fale com Yuna.

Chefe: Sin – HP 140.000

Cada vez que Sin se aproximar da nave, carregará um pouco o seu Overdrive. Você deve matá-lo antes que ele o carregue por completo. Caso contrário, ele vai ativar o Giga Graviton e será Game Over. Nesta batalha, aumente a força de todos com a Special – Cheer. Ataque Sin com as magias mais fortes. Evite usar os Overdrives de qualquer personagem, pois eles enchem o Overdrive de Sin mais rapidamente. Ataque o máximo que puder. Caso já tenha tirado pelo menos 60.000 HP do inimigo, invoque Bahamut, Anima ou Magas Irmãs. Fique atacando até ele quase carregar o Overdrive. Neste instante, use o Overdrive de seu Summon. A melhor opção para o último golpe é o Overdrive das Magas Irmãs.

Use Lulu para enfrentar os inimigos elementares

SIN – SEA OF SORROW

Salve o jogo e siga a seta vermelha. Você entrou no labirinto de Yevon. Durante as lutas, muito cuidado com o inimigo chamado Behemoth King. Quando ele morrer, vai invocar a magia Meteor, uma chuva de meteoros que pode matar seus heróis. Siga em frente e vire à direita. Tente se localizar pelos símbolos de Yevon no chão. No segundo símbolo, vire à esquerda e siga até o próximo desenho. Observe que existe um baú em cima de uma pequena queda d´água. Vire à direita e, no próximo símbolo, vire à esquerda. Avance sempre à esquerda para dar a volta e pegar este baú. Desça a queda d´água e siga o caminho para o próximo símbolo. Vire à

Tidus e Yuna assistem tristes à devastação do malvado Sin

esquerda novamente e avance em frente. Pegue o baú e volte para o símbolo. Agora siga em direção à seta vermelha. Dê a volta e complete o mapa. Pegue mais um baú. Volte e vire à direita no próximo símbolo. Vá pela grande escada (no fundo) e surpreenda-se.

Chefe: Seymour Omnis – Hp 80.000

Ele voltou e deseja vingança. Observe qual é o símbolo que está atrás de Seymour, pois eles mudam aleatoriamente. As cores distinguem os elementos. Se o símbolo for amarelo, Seymour usará magias de Fogo. Neste caso, use magias baseadas em Gelo. Aumente a velocidade de todos. Ataque e abuse dos Overdrives, principalmente do Blitz Ace, de Tidus. Use as magias Flare e Ultima, de Lulu e Yuna. Caso uma delas tenha o Special Doublecast, ative-o e use a magia Ultima duas vezes seguidas. Chame os Summons se eles estiverem com Overdrive carregado.

Detonado parte 2

SIN - CITY OF DYING DREAMS
Você está na cidade dos sonhos de Sin. Volte, salve o jogo e siga em frente. Tente examinar o símbolo do lado direito que aparece logo no início. Siga em frente e, quando você passar por uma ponte pequena, veja o pilar que tem o mesmo símbolo da ponte. Pressione ✖, derrube o pilar e pegue o baú. Volte e avance. Vire à esquerda e vá até o fim para abrir uma passagem e pegar o baú. Avance e vá até o fim para ver um baú na parte inferior. Volte e siga à esquerda, pelo canto. Se você cair da ponte significa que seu herói está no caminho certo.

SIN - TOWER OF THE DEAD

A torre da morte é o seu último desafio. Prepare-se

Você está perto da torre da morte, mas não vá lá ainda. Passe direto para o lado direito e desça a grande escada. Abra o baú e veja o outro lado da área. Existe uma rampa que você não pode subir. Nesta parte você decide se vai tentar abrir o símbolo no início ou ir direto para o desafio final.

SIN – TOWER OF THE DEAD
Salve o jogo e siga em direção à seta vermelha. Veja a torre da morte chegando. Examine-a e entre no ponto vermelho. Você deve coletar dez Tower Of Dead Spheres. Elas aparecem aleatoriamente na tela que está girando. Cuidado, pois se você for atingido pelos cristais que saem do chão, entrará em um combate. Cada Sphere libera um item. Pegue todos e seja transportado para as ruínas de Zanarkand. Antes de se aproximar de Jecht, confira suas armas. Equipe-se com todas as Ultimate Weapons, coloque o Overdrive de todos na opção Conrade e fique com os melhores escudos. Os personagens devem estar com 6.000 ou mais HP.
Chefe: Jecht 1 – HP 80.000
Observe os pilares que estão perto do inimigo. Eles não param de se mexer. É muito importante que os pilares fiquem paralisados, pois eles dão força e carregam o Overdrive de Jecht. Comece a batalha com Tidus, Auron e Yuna. Com Tidus, use a opção Triguer Command – Talk para diminuir a força de Jecht. Já com Yuna, use a magia Ultima para atacar Jecht e paralisar os dois pilares por algum tempo. Nesse período, ataque Jecht com tudo o que você tiver. Com Lulu e Yuna, use as magias Flare e Ultima. Use Doublecast para atacar duas vezes. Com Tidus, aumente a velocidade de todos (Haste) e ative a magia Regem para recuperar o HP. Ataque com Auron, Wakka e Kimahri. Só use os Overdrives se os pilares estiverem se mexendo novamente. Não chame os Summons agora.
Chefe: Jecht 2 – HP 120.000
Use Tidus e converse com Jecht, Triguer Command – Talk, para evitar que ele aumente a força. Os pilares agora estão mais rápidos. Caso eles comecem a se mexer, a prioridade é que eles sejam paralisados. Ataque com todos do mesmo jeito anterior. Cuidado com o raio que sai dos olhos do inimigo. Chame os Summons e use o Overdrive se estiver carregado. Tire-os do combate em seguida.
Chefe: Aeons Summons – HP ??? (Indefinido)
Yuna deve invocar todos os Summons que conseguiu controlar. O problema é que quando ele aparecer, Yu of Yevon vai surgir e comandar o seu Summon. Derrote um a um, todos os Summons de Yuna.
Chefe Final: Yu Yevon – HP 99.999
Não tem segredo. Deixe no combate todos os personagens que estiverem com a habilidade Special – Doublecast e a magia Flare habilitada. Use o item Mega Elixir para poder recuperar todo o HP e MP dos personagens. Os heróis que não tiverem estas habilidades devem atacar somente os pilares. Paralise as colunas e ataque Yu Yevon apenas com a magia Flare ou Ultima. Use a opção Special Doublecast que ataca duas vezes o inimigo. Ele perderá 20.000 HP. Porém, o último chefão

Derrotar Jech é pouco. O seu pesadelo está começando...

recuperará apenas 10.000 HP. Não adianta usar Overdrive de ninguém, muito menos ataques físicos, pois mesmo que você tire 9.999 HP, ele conseguirá se recuperar imediatamente. O detalhe é que se o ataque tirar menos de 9.999 HP, Yu Yevon recuperará os 9.999 HP, o que vai encher mais ainda o HP. Observe que o inimigo usa a magia Gravija e sofre dano. Por isso, ele não recupera o HP. A cada ataque ele perde 9.999 HP. Por outro lado, seu herói está habilitado com a magia Auto-Life. Por isso, alterne entre atacá-lo e recuperar o seu HP. Assim ficou baba! Pronto, você terminou o jogo.

Será que Yuna e Tidus ficarão juntos? Termine o game e descubra...

Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • **NA INTERNET:** www.square.com

Ponto Forte: Excelente história, visual e jogabilidade. Tem as melhores animações da série.

Ponto Fraco: Tudo bem, o jogo é animal. Mas haja paciência para chegar ao fim.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **10**

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS2
- 17 botões
- Acabamento em plástico
- Cores preta e azul
- Botão direcional de navegação
- Controla as funções do DVD Player
- Sistema de infravermelho
- LED de indicação
- Controla as funções básicas do seu TV
- 12 funções para DVD
- Instalação simples
- Requer duas pilhas do tipo AAA
- Funciona em qualquer PS2
- Acessório não licenciado pela Sony

• Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Karina Shiramata • Modelo: Luciana Romaneli - Setting Modelos (11) 3083-4383• Produção: Letícia Bueno • Make-up: Nilma Santana - Lady & Lord (11) 4123-1157

DVD/TV Master Remote

Se você gosta de assistir a filmes no PS2, este novo acessório vai facilitar sua vida

Por Julio Wecchi

Atenção donos de PlayStation 2! Acabou de chegar ao Brasil um acessório simples e bastante útil para quem usa o console para assistir a filmes em DVD.

O DVD/TV Master Remote, da InterAct, é um controle remoto que foi desenhado especialmente para o PS2. Ele permite controlar todas as funções do DVD Player e acessar alguns comandos básicos do seu televisor. É muito parecido com os controles universais que são vendidos em importadoras.

Simples e prático

O controle trabalha com um adaptador especial, que já vem incluso no pacote. E é este adaptador o responsável pela recepção do sinal emitido pelo controle remoto. Para instalar o equipamento, conecte o adaptador na entrada "1" ou "2" do console. Depois é só pressionar botões para executar as funções.

Todos os botões padrões dos principais DVD Players disponíveis no mercado estão presentes no controle. Com ele você pode avançar o filme em câmera lenta, pausar a imagem, trocar as cenas e selecionar o idioma ou a legenda com um simples toque. Além disso, o controle remoto traz um botão direcional de quatro posições que permite navegar nas opções e menus do seu DVD. E ele faz tudo isso a uma distância de até sete metros sem nenhuma falha na transmissão.

O DVD/TV Master Remote pode também controlar as funções básicas do seu televisor, como trocar os canais, alterar a intensidade do volume e ligar ou desligar o equipamento. Para fazer isso, você deve ajustar o botão DVD/TV para a posição TV e inserir um código especial que vem no manual de instruções do produto. É este código que permite ajustar a freqüência que será usada na comunicação do controle com o televisor.

O acessório já está à venda no Brasil e pode ser encontrado na BMA Indústria e Comércio Ltda., a representante nacional da InterAct. É sem dúvida nenhuma uma excelente opção para quem utiliza o PlayStation para ver filmes e prefere um confortável controle remoto ao joystick para acessar todas as funções do equipamento.

MODELO BÁSICO

Além do DVD/TV Master Remote, a InterAct fabrica um modelo mais simples de controle remoto para PlayStation 2, o DVD Remote. Ele apresenta as mesmas funções do controle mais sofisticado, com exceção do botão seletor DVD/TV, já que não permite controlar o televisor. O equipamento custa cerca de US$ 20, nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Diversão: 9,0

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. (0xx11) 5011-0076 • **Preço médio:** Não divulgado

Ponto Forte: Fácil instalação e funcionamento imediato. Ideal para controlar o DVD no PS2.

Ponto Fraco: Apresenta apenas as funções mais simples do TV.

NOTA GERAL **8,0**

PlayStation Mania

Veja os novos acessórios que estão chegando ao universo PlayStation

COLOR GAME SCREEN

Depois da telinha do PSone, mais um acessório do gênero está chegando ao mercado de games. Trata-se de uma tela de cristal líquido desenvolvida pela Intec que se encaixa perfeitamente sobre o PS2, mas também pode ser usada no PS1 e no PSone. É ideal para quem gosta de levar o videogame nas viagens ou quer se divertir sem ocupar muito espaço.

- Tela de cristal líquido de 6,5"
- Alto-falantes estéreo
- Compatível com PS1 e PS2
- Requer adaptador compatível

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Intec
Preço médio: US$ 160 • customerserivce@inteclink.com

SHARKBOARD

Se você usa bastante o GameShark 2, do PS2, comece a comemorar. Já está disponível um teclado especial para o console que vai facilitar a sua vida na hora de cadastrar novos códigos. Ele é muito parecido com os teclados de PC e funciona somente com os GameSharks produzidos pela InterAct.

- Teclas padronizadas
- Requer o GameShark
- Compatível com PS2
- Conexão USB

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 20 • www.interact-acc.com

STARTER KIT

Este kit de acessórios é indicado principalmente para os gamemaníacos que acabaram de comprar um PS2. Ele traz um controle Dual Impact 2, um controle remoto com todas as funções do DVD Player e uma extensão para o controle. Assim, você pode jogar sentado a uma distância um pouco maior do televisor.

- Compatível com PS2
- Controle Dual Impact 2
- Extensão especial
- Controle remoto para o DVD Player

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 40 • www.interact-acc.com

É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e debulhar

F

Final Fantasy 8.....60
Final Fantasy 10 (PS2).....55
F1 2001 (PS2).....60

G

Giants: Citizen Kabuto (PS2).....52
Gitardo-Man (PS2).....52
Godai Elemental Force (PS2).....52
Gran Turismo Concept 2001 Tokyo.....52

H

High Heat Major League Baseball 2003 (PS2).....60

L

Largo Winch.....60

M

Max Payne (PS2).....54, 60
MDK 2: Armageddon (PS2).....61
Metal Gear Solid.....55
MotoGP 2 (PS2).....61

R

Resident Evil: Code Veronica (PS2).....62
Resident Evil: Code Veronica X (PS2).....63

S

Scooby-Doo: Cyber Chase.....59

T

Tony Hawk's Pro Skater 3.....57

Detonado

Dragonball Z: Ultimate Battle 22 Complete 52

GIANTS: CITIZEN KABUTO
(PlayStation 2)
PASSWORDS SECRETOS
Menu Cheat
ALPUN
Invencibilidade
MOLITOR
Seleção de fases
MBP4UJP
Munição ilimitada
FALLOUT
Combustível Jet Pack ilimitado
38HK
Mana ilimitado
BGDA
Visão frontal
XTRASEE
Close-ups
CLOSEUP
Visual Multicolorido
DOROTHY
Visual vermelho
ANGRY
Visual verde
SNIPEME
Visual azul
UDDOIT2

GITAROO-MAN
(PlayStation 2)
Modo Master
Complete o jogo usando o Modo Story.

GODAI: ELEMENTAL FORCE
(PlayStation 2)
CÓDIGOS SECRETOS
Durante o game, aperte Start para pausar o jogo e pressione os comandos abaixo:
Invencibilidade
L1, L2, ●, ■, L1, L2, ●, ■
Ataque mortal
(Modo Sigle Player)
L1, L2, ←, L3 ↑, L3 ↓, L3 ←, L3 →, ▲, ■, ✖, ●
Todas as magias
R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■
TRUQUES ESPECIAIS
Faça as combinações abaixo na tela do menu principal.
Seleção de fases
(este truque também funciona durante o game)
L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲
Todos os personagens do modo Multiplayer
R2, ●, ✖, ■, ▲, →, ↓, ←, ↑, L2, L1, ●, ■, L1, L2, L1, ●, L2, ■

GRAN TURISMO CONCEPT 2001 TOKYO
(PlayStation 2, versão japonesa)

Continua...

Detonado

DRAGONBALL Z: ULTIMATE BATTLE 22 COMPLETE

LISTA DE GOLPES
Confira a seguir os melhores golpes e combos para todos os 27 lutadores do game. Agora, seu adversário não terá mais chance em um combate contra você. Basta localizar seu lutador preferido, fazer os golpes e detonar os inimigos.
CONTROLES
■ - Soco
✖ - Chute
● - Bola de fogo
▲ - Vôo
L1 - Dash esquerdo
R1 - Dash direito
SON GOKOU (SUPER SAIYAJIN)
Close range attack: 4 socos e um chute forte duplo
Dash elbow: ↓, ↘, → + ■
Forward Turtle Flip: →, ←, → + ✖
Four Dragon Kicks:
←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Jump Knee Lift: ↙, ↗ + ✖
Solar Flare: ↓, ↑ + ●
Teleport: (quando estiver defendendo um ataque), → + ■
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Release of Chi: ← (segure), → + ●
(uma bola de fogo invisível)
Kamehameha: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Kamehameha:
↓, ↙, ←, → + ● (muito forte)
Hypermove (Meteor Smash):
↓, ↙, ←, → + ■
Teleport Fireball:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
YOUNG SON GOHAN (SUPER)
Close Range Attack: Socos rápido de perto
Jet Uppercut: ↓, ↘, → + ■
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✖
Dash Slider: ←, ↙, ↓ + ✖
Back Roundhouse Kick: ↓, ↘, → + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: B (segure), → + ●
Masenko: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Kamehameha: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: →, ←, ↓, ↑ + ✖
Super Turtle Ball: ↓, ↘, →, ← + ●
SON GOTEN (SUPER)
Close Range Attack:
Chutes rápidos e múltiplos
Goten Descending Head Charge:
↓ (segure), ↑ + ■
Back Round House Kick: ← + ✖
Kicking Uppercut: ↙, ↗ + ✖
Dash Sweep: ←, ↙, ↓ + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●
Kamehameha: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Kamehameha:
↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Super Goten Attack:
↓ (segure), ↑ + ●
YOUNG TRUNKS (SUPER)
Close Range Attack: Socos rápidos e seguidos por chutes
Dash Elbow: ↓, ↘, → + ■
Back Roundhouse Kick: ← + ✖
Middle Kick: ↓, ↘, → + ✖
Flash Kick Attack:
← (segure), → + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Air to Ground Energy ball:
(salte), →, ↓ + ●
Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: →, ←, ↓, ↑ + ✖
Ultimate Energy Ball:
↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Double Large Energy Ball: ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●, ●
GOTENKS (SUPER)
Close range Attack: Quatro socos na cabeça e um chute
Descending Head Charge:
(salte), →, ↓ + ■
Multiple Punches:
← (segure), → + ■
Leg Sweep: ↓, ↙, ← + ✖
Double Upper Roundhouse Kicks:
↙, ↗ + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Combined Goten and Trunks Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Superfast Multiple Fireballs:
↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Kamikaze Ghost Attack:
↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
MIRAI TRUNKS (SUPER)
Close range attack: Explosões
Sliding Leg Sweep: ←, ↙, ↓ + ✖
Forward Flip: ↓, ↙, ← + ✖
Double Hand Hit: B (segure) , → + ■
5 Multiple Kicks: →, ←, → + ✖
Shower of Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Ground Energy Discharge:
←, ↙, ↓ + ●
Energy Ball (Burning Attack):
←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Burning Hells Slasher):
→, ←, ↓, ↑ + ■
Super Fast Multiple Fireballs: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
PICCOLO
Close range attack: Chute direto e alto
Arm Stretch: ← (segure), → + ■
Super Descending Kick:
(salte), →, ↓ + ✖
Sliding Kick: →, ←, → + ✖
Upward Swoop: ↙, ↗ + ✖
Energy Flame: →, ←, → + ●
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Electric Header: ↙, ↗ + ●

Energy Missile: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: →, ←, ↓, ↑ + ■
Homing Fireballs (durante o vôo): ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●

KLILYN

Close Range attack: Quatro socos rápidos e seguidos por chutes
Forward Charge: ↓, ↘, → + ■
Descending Gail Kick: →, ←, → + ✖
Flowing Double Kick: ←, ↙, ↓ + ✖
Super Sweep: (salte), →, ↓ + ✖
3 Continous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Forward Bounce (usando bola de fogo): ↓, ↙, ← + ●
Solar Energy Bomb: ↓, ↑ + ●
Turtle Power Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Energy Saw: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: ↓, ↙, ←, → + ■
Four Energy Saw: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

TENSHINHAN

Close range attack: Bota na cabeça
Multiple Hand Slap: ■, rapidamente
Horizontal Head Charge: →, ←, → + ■
Low Kick + Close punch: ↓, ↘, → + ✖ (perto)
Beam Attack: ↙, ↗ + ●
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Upward Energy Beam: ↓, ↘, → + ●
Solar Flare ↑ + ● Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Invisible Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Combination Attack): ↓, ↙, ←, → + ■
Ultimate Unblockable Energy Ball: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Combination: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

GREAT SAIYAMAN

Close range attack: Cinco socos
Winning Upper: ↓, ↘, → + ■
Super Hero Punch: →, ←, → + ■
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✖
Double Roundhouse Kick of Justice: ↓, ↘, → + ✖
Slow Energy Ball: ↓, ↘, → + ●
Invisible fireball (Great Saiya Cannon): ← (segure), → + ●
Turtle Power Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Turtle Power Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Great Dance of Justice): ↓, ↙, ←, → + ✖
Ultimate Turtle Power Ball: ↓, ↙, ←, → + ●

KAIOHSHIN

Close range attack: Agarrão
Multiple Slaps: →, ←, → + ■ (bem perto)
Side Slap: ← (segure), → + ■
4 Multiple Kicks: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
3 Continuous FireBalls: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: B (hold), → + ●
Ground Energy Discharge: ←, ↙, ↓ + ●
Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: →, ←, ↓, ↑ + ●
Multiple Spread Fireballs: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

VEGETA

Close range attack: Explosão
Dash Elbow: ↓, ↘, → + ■
Upward Charge: →, ←, → + ■
Sway Attack: ←, ↙, ↓ + ■ (perto)
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✖
Upward Sliding Kick: ↙, ↗ + ✖
Side Bomb: ↓, ↑ + ●
Upward Multiple Fireballs (Astro Fire Cannon): ↓, ↘, →, ← + ●
Energy Ball (Big Bun Attack): ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball (Final Flash): ↓, ↙, ←, → + ●
Vegeta Final Blast Bomb: (jump), →, ↗, ↑, ↑, ←, ←, → + ●
Ultimare Fire Ball: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Hypermove: ↓, ↙, ←, → + ✖

FREEZER

Close Range attacks: Joelhada
Fast Forward Charge: →, ←, → + ■
Descending Head Charge: (salte), →, ↓ + ■
Forward Flip: ↓, ↙, ← + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●
Descending Lunar chop: ←, ↙, ↓ + ●
Energy Ball (Death Ball): ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball (Mega Buster): ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Psycho-Kinesis): →, ←, ↓, ↑ + ●
Invisible Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●

ANDROID 18

Close range attack: Soco forte
Horizontal Head Charge: →, ←, → + ■
Back Leg Sweep: ←, ↙, ↓ + ✖ (bem perto)
Double Low Roundhouse Kick: →, ←, → + ✖
Back Flip Kick (Bloody Kick): ↓, ↘, →, ← + ✖
3 Continuous Fireball: ↓, ↘, → + ●
Ground Energy Discharge: ←, ↙, ↓ + ●
Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Missile: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Bloody Drive Attack): ↓, ↙, ←, → + ✖
Close Explosion (Flash Beam Bless): ↓, ↙, ← + ●

ANDROID 16

Close range attack: Cabeçada
Charging Punch: ↓, ↙, ←, → + ■
Body Charge: ←, ↙, ↓ + ■
Flying Fist (Rocket Punch): ↓, ↘, → + ■
Depois do Rocket Punch, Reverse Rocket Punch: ↓, ↘, → + ■
Depois do Rocket Punch, Dash Attack: ↓, ↙, ←, → + ■
Depois do Rocket Punch, Dash Tackle: ←, ↙, ↓ + ■
3 Continous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●
Upward Eye Laser: ↙, ↗ + ●
Energy Ball (Mega Energy Bomb): ↙, ↓, ↘, → + ●
Arm Cannon: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Hells Flash Combination Attack): ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Super Arm Cannon: ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

CELL

Close range attack: Explosão de perto
Forward Charge: →, ←, → + ■
Low Sweep + Mid Level Kick: →, ←, → + ✖
Ascending Charge: ↙, ↗ + ✖
3 Continuous Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fire Ball:

DragonBall: Ultimate Battle 22

Continuação: GRAN TURISMO CONCEPT 2001 TOKYO

Opções secretas
Se você conseguir o troféu de ouro e 100% dos status em todas as corridas, os itens

abaixo serão liberados. Lembre-se de salvar tudo em seu Memory Card.
1 - Ace Level no modo Single Races - Você vai encarar o modo mais difícil do game, com adversários agressivos e velozes.
2 - Toyota Pod Race - Um campeonato com carros e veículos protótipos da montadora Toyota.
3 - 100 bilhões de créditos - Estes créditos podem ser usados no game anterior, o Gran Turismo 3. Mas isso só funciona na versão japonesa do jogo.
4 - Vídeos secretos - Alguns vídeos alucinantes são liberados para você assistir.

Modo Ace
Liberar o modo Ace sem muito esforço é simples. Selecione a opção "Hard" que aparece antes da corrida e segure ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1. Quando surgir a opção, aperte ● para avançar e divirta-se.

PISTAS E CARROS
Confira a lista de todos carros e modos que são liberados no jogo conforme o seu desempenho em cada pista:

LICENÇAS
Pista Mid-Field Raceway
Mazda RX-7 Bathurst Type R
Pista Tokyo R246
Subaru Impreza WRX STi Prodrive Style
Pista Swiss Alps
Pennzoil Nismo GT-R
Pista Tahiti Maze
Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Pista Autumn Ring
Nissan Skyline GT-R M-spec
Pista Mid-Field Raceway II
Toyota Castrol Tom's Supra
Pista Tokyo R246 II
Raybrig NSX
Pista Swiss Alps II
Toyota RSC
Pista Tahiti Maze II
Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car

Continua...

Continuação:
GRAN TURISMO CONCEPT 2001 TOKYO

Pista Autumn Ring II
Nissan MM
NÍVEL NORMAL
Pista Mid-Field Raceway
Daihatsu Copen
Pista Tokyo R246
Nissan Z
Pista Swiss Alps
Mitsubishi CZ-3 Tarmac
Pista Tahiti Maze
Mazda Atenza
Pista Autumn Ring
Mazda RX-8
Pista Mid-Field Raceway II
Suzuki GSX-R/4
Pista Tokyo R246 II
Honda NSX-R
Pista Swiss Alps II
Subaru Impreza Rally Car
Pista Tahiti Maze II
Toyota pod
Pista Autumn Ring II
Nissan MM-R
NÍVEL PROFISSIONAL
Pista Mid-Field Raceway
Calsonic Skyline
Pista Tokyo R246
Honda Dualnote
Pista Swiss Alps
Honda Integra Type R LM Edition
Pista Tahiti Maze
Pennzoil Zexel GT-R
Pista Autumn Ring
Nissan GT R Concept
Pista Mid-Field Raceway II
Esso Ultraflo Supra
Pista Tokyo R246 II
Loctite Mugen NSX
Pista Swiss Alps II
Arta NSX
Pista Tahiti Maze II
Au Cerumo Supra
Pista Autumn Ring II
Honda NSX-R LM Edition Road Version
Todas as pistas
Toyota Pod Event

MAX PAYNE
(PlayStation 2)
CÓDIGOS SECRETOS
Entrar com estes códigos no game é muito simples. Durante o jogo, aperte Start

Continua...

DragonBall: Ultimate Battle 22

← (segure), → + ●
Finger Beam: ←, → + ●
Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Turtle Power Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Perfect Cell Smash): →, ←, ↓, ↑ + ■
Super Turtle Power Ball: ↓, ↙, ←, → + ●

DARBURA
Close range attack: Strike luminoso
Sword Slash: ↓, ↘, → + ■
Double Sword Slash: ↓, ↘, → + ✖
Jumping Sword Attack: ↓, ↙, ← + ■
Medusa's Spit: B (segure), → + ●
Javelin: ←, → + ●
Forward Slide + Contact Fireball: ↓, ↙, ← + ●
Spitting Fire Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Death Frit Lancer): ←, →, ↓, ↑ + ■
Death Flame: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

MAJIN: BOO
Close Range attack: Golpe no rosto
Body Bomber: ↙, ↗ + ■
Horizontal Head Charge: →, ←, → + ■
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✖
Jumping Lower Kick: ←, ↙, ↓ + ✖
Fireball Shower: ↓, ↘, → + ●
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●
Antenna Missile: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Spitting Fireball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: ←, →, ↓, ↑ + ■
Boo Bomb: ↓, ↙, ←, → + ●

SUPER BOO
Close range attack: Explosão de perto
Head Whip: ←, → + ■
Forward Charge: ↓, ↘, → + ■
3 Continuous fireballs: ↓, ↘, → + ●
Antenna Missile: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Spitting Fireball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Liquid Bomb): ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Fireball Shower: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

ZARBON
Close range attack: Cinco socos no rosto
Simple Flip: ↓, ↑ + ✖
Sliding Sweep: ←, ↙, ↓ + ✖
Shooting Star Combination: (salte), →, ↓ + ✖
3 Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Eye Beam: ←, ↙, ↓ + ●
Energy Ball (Star Dust Bridge): ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Throwing Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Spreadballs: ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

RECOOM
Close Range Attack: Especial
Death Driver: ↓, ↙, ← + ■ (quando estiver perto)
Crush Down: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ (perto)
Ascending Charge: ↙, ↗ + ✖
Forward Charge: ↓, ↘, → + ✖
Descending Charge: (salte), →, ↓ + ✖
Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Spitting Energy Ball: ↓, ↙, ←, → + ●
Ultra Fighting Bomber: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Hypermove (Recoom Fire Gilotint Rope): ←, ↙, ↓, ↘, →, ↓, ↙, ← + ■
Power Bomb: (salte e fique perto), ■ + ✖

GINEW
Close Range Attack: Cincoi golpes
Dynamite Punch: ↓, ↙, ←, → + ■
Forward Charge: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Ginew Throw Tackle: →, ↘, ↓ + ■ (perto)
Bicycle Kick: →, ←, → + ✖
3 Fireballs: ↓, ↘, → + ●
Kneeling Fireball: ←, ↙, ↓ + ●
Throwing Energy Ball: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Energy Ball (Ginew Dynamite Attack): ↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove: ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓ + ✖
Damage Body Change: ←, ↓, ↙, ← + ●
Body Change: →, ←, ↙, ↓, ↘, ← + ●

CHEFÕES

YOUNG SON GOKOU
Close range attack: Pedra, papel e tesoura
Stone: ←, → + ■
Paper: ←, → + ●
Scissors: ←, → + ✖
Eight Handed Strike: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Rod Strike: ← (segure), → + ■
Descending Charge using a Fireball: (salte), →, ↓ + ■
Kamehameha: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Hypermove (Were-Ape Transformation): ←, ↙, ↓, ↘, →, ↓, ↙, ← + ■
Super Kamehameha: ↓, ↙, ←, → + ●

KAME SENIN
Close range attack: Especial
Teleport: →, ←, → + ■
Drunken Turtle Punch: ↓, ↘, → + ■
Drunken Turtle Low Punch: →, ↘, ↓ + ■
Double Kick: →, ←, → + ✖
Drunken Turtle High Kick: ↓, ↘, → + ✖
Drunken Turtle Low Kick: →, ↘, ↓ + ✖
Flying Kick: ↓, ↙, ←, → + ✖
Drunken Tiger Punch: ↓, ↘, → + ●
Drunken Tiger Low Punch: →, ↘, ↓ + ●
Turtle Power Ball: ←, ↙, ↓, ↘, →+ ●
Maximum Kamehameha: ↓, ↙, ←, → + ●
Multiple Beam Attack: ↓, ↙, ← + ●
Hypermove: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●

SATAN
Close range attack: Soco de perto
Baseball Bat: ✖
Rolling Attack: ←, ↙, ↓ + ■
Forward Charge: ↓, ↘, → + ■
Diving Jabs: ↓, ↙, ←+ ■
Hero Dance: ↓, ↙, ←, → + ■
Dynamite Kick: ↓, ↘, → + ✖
Grenade: ●
Cannon: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Massive Missle: ↓, ↙, ←, → + ●
Failed Massive Missile: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Hypermove (Champion Dance): ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

SUPER SON GOKOU 3
Close range attack: Quatro socos
Dash Punch: ↓, ↘, → + ■
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✖
Gale Shoot: ↓, ↙, ←, → + ✖
Gale Shoot Reverse: ↓, ↘, →, ← + ✖
Saiyajin 3 Attack: ↓, ↙, ← + ■ (perto)
Thousand Combination:

Final Fantasy 10

←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●
Kamehameha: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Super Kamehameha 3:
↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove (Teleport Meteo Smash):
←, →, ↓, ↑ + ■
Ultimate Kamehamehax3:
↓, ↙, ←, → + ●
GOJITA (SON GOKOU E VEGETA)
Close Range attack: Especial
CannonBall Attack:
←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Spinning Drop Kick: →,←, → + ✖
Fast Descending Kick:
(salte), →,↓ + ✖
Forward Kick: ↓, ↙, ← + ✖ (perto)
Teleport Slider:
(use o Dashing R1/L1), ■
Teleport Slash Down:
(use o Dashing R1/L1), ●
Teleport Spinning Drop Kick:
(use o Dashing R1/L1), ✖
Invisible Breath: ← (segure), → + ●
Slow Energy Ball: D(segure), ↑ + ●
Combined Energy Ball (Ultra Super Doughnut): ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Final Super Turtle Energy Ball:
↓, ↙, ←, → + ●
Hypermove(Gogeta Meteor Attack):
←, ↙, ↓, ↘, →, ↓, ↙, ← + ■
Quick Ultra Ball:
↓, ↙, ←↓, ↙, ← + ●
LUTADORES COM OUTROS NOMES
Não fique confuso. Este jogo tem duas versões: a americana e a japonesa. Em cada uma delas, os nomes dos personagens estão diferentes. Confira abaixo as variações de nomes destas duas versões.
Goku = Gokou
Dragonball Z: Idainaru Dragon Ball Densetsu = Dragonball Z Legends
Vegeta = Begeta
Krillen/Kuriren = Kliylen
Tien = Tenshihan
Chau-Suo = Chau-Z
Yamcha = Yamacha
Sayain = Saiyajin
Frieza = Freezer
Ginyu = Ginew
Burta = Baata
Chase = Jiisu
Guldo = Gurudo
Ricum = Recoom
Vegeto = Veggeto
Gojeta = Gojita
Future Trunks = Mirai Trunks
Bulma=Buruma
Kyo-Shin=Kaoi-Shin or Kaioshin
TRUQUES ESPECIAIS
Modo Ultimate Battle 27
Depois da seqüência animada, aperte os seguintes botões na tela de título: ↑, ▲, ↓, ✖, ←, L1, →, R1. Você escutará um som especial que informa a entrada do truque. Além disso, a frase "Dragon Ball Z Ultimate Battle 27" aparecerá na tela. Alguns vídeos secretos e cinco novos lutadores são liberados para você se divertir.
Roupas diferentes
Na tela de seleção de personagens, escolha o seu lutador e aperte o botão Start. Ele aparecerá vestido com um uniforme diferente.

F

FINAL FANTASY 10
(PlayStation 2)
DICAS EXCLUSIVAS
Confira a bateria de dicas que separamos especialmente para você se dar bem no roteiro do game disponível na revista.
PERSONAGENS
Você assume o papel de sete personagens. Ao longo do game, você encontra novos amigos e inimigos. Confira abaixo os principais e seus respectivos equipamentos:
TIDUS
É o personagem principal do jogo e o astro do time de Blitzball da cidade de Zanarkand (the Zanarkand Abes). Além disso, é filho de Jetch, o maior jogador de Blitzball que já existiu. Bastante carismático e animado, o nosso herói terá que usar toda a sua força e perseverança para ajudar Yuna a derrotar o perigoso Sin.
Equipamentos: Espada, Aeon Summon
YUNA
Você assume também o papel de Yuna. Ela é filha do grande Summoner Braska, da vila de Besaid. Seu pai derrotou o malvado Sim há dez anos e morreu no combate. Yuna é bastante honesta e determinada. Conhece Tidus no início de sua peregrinação pela obtenção do Final Aeon (um poderoso aliado) para derrotar Sin. Yuna tem a capacidade mística de controlar os Aoens Summons, espíritos poderosos espalhados pelo planeta Spira.
Equipamento: Cajado Místico
WAKKA
Mais um personagem que você controla no jogo. Wakka é o treinador e capitão do time de Blitzball da cidade de Besaid (The Besaid Aurochs). Seu irmão (Chappu) morreu misteriosamente e, por isso, Wakka promete que esta será a sua última temporada. Ele pretende ser mais um guardião de Yuna, na peregrinação pelo "Final Aeon". Wakka é bastante alegre e engraçado. Utiliza bolas de Blitzball, ótimas para atacar inimigos aéreos.
Equipamento: Bolas de Blitzball
LULU
Você assume também o papel de Lulu, a maga negra do jogo. Ela faz "pinta" de difícil mas gosta de Wakka. Porém, Lulu sabe mais do que diz sobre a morte de Chappu. Ela é mais uma guardiã de Yuna e sua primeira aparição acontece juntamente com Kimahri, no templo de Besaid, quando Yuna está tentando obter o controle de seu primeiro Aeon Summon.
Equipamentos: Bonecos Vodoo
KIMAHRI RONSO
Kimahri Ronso, o grande guerreiro da tribo Ronso, é mais um personagem que você controla. Kimahri conheceu Yuna quando ela era criança. Tornou-se seu seguidor e pretende protegê-la de qualquer mal. Este personagem não é de falar

Continuação:
MAX PAYNE

para pausar e pressione os seguintes botões:
Energia ilimitada
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2
Invencível
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2 ▲, ●, ✖, ■
Munição ilimitada
L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ✖, ■
Todas as armas e munição ilimitada
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●
Bullet Time ilimitado
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲
Som em câmera lenta
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●
"8 Pain Killer Pills"
L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ✖, ■
SELEÇÃO DE FASES
Jogue normalmente até completar o Subway A1. Feito isso, volte para o menu principal do jogo e aperte:
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●

METAL GEAR SOLID
ARMAS
Conheça as armas que você vai usar durante o game:
C4 Explosives
Bomba plástica acionada por controle-remoto.
Chaff.g
Inutiliza temporariamente câmeras e radares.
Claymore
Mina explosiva. Fique longe dela!
Grenade
As granadas explodem em cinco segundos. Seja rápido e calcule o tempo.
Nikita
Lançador de mísseis que podem ser guiados por controle remoto.
PSG1
Rifle com mira telescópica para alvos distantes.
Socom
Pistola semi-automática com mira laser.
Stinger
Um poderoso lança-mísseis. Ideal para matar chefões.
Stunt Grenade
Explosivo que causa um clarão e deixa os inimigos bobos.
DICAS
Leia estas dicas e não morra de bobeira.
1 - Quando você encontrar um local cheio de minas, use o detector especial e passe rastejando. Assim, o chão será marcado e quando você passar no local novamente, será mais fácil.
2 - Evite ser visto pelos inimigos. Fique atrás de paredes e caixas. Em alguns casos, use a caixa de papelão para se esconder.

Continua...

Continuação:
METAL GEAR SOLID

3 - Sempre que possível, posicione seu herói atrás de obstáculos antes de chamar a atenção dos inimigos. Tente matar os soldados sempre de longe. Assim é bem mais seguro.
4 - Para salvar o game, aperte o botão Select para usar o transmissor. Feito isso, selecione a freqüência 140.95 e salve o jogo. Isso funciona em qualquer lugar.
5 - Se Snake for visto por algum soldado, não entre em pânico. Fuja ou se esconda o mais rápido possível. Basta esperar a situação se acalmar.
6 - Ande sempre equipado com os cartões de acesso ("Card Key Level X"). Assim você não se preocupa em abrir portas trancadas.
7 - Caso esteja enfrentando um chefe, equipe-se com o "Ration". Se você for atingido pelo inimigo sua energia encherá automaticamente.

ITENS ESSENCIAIS
Confira os principais itens que aparecem no game e saiba a utilidade de cada um deles:

Timer bomb
A bomba relógio é uma armadilha dos inimigos. Se você pegar um, jogue a fora o mais rápido possível.

Rope
A corda é usada para descer a torre.

Scarf
O lenço protege Snake dos cães.

Cardboard
A caixa de papelão é muito útil para escapar das câmeras e "driblar" os inimigos.

Thermal Goggle
Apresenta uma visão colorida e baseada no calor de cada objeto.

Gas Mask
A máscara de gás é indispensável para encarar salas com gases venenosos.

Body Amor
Colete especial que diminui os danos causados por tiros.

Ration

Continua...

muito e tem o poder de roubar os poderes de determinados inimigos e usá-los contra eles.
Equipamentos: Lanças

AURON
Outro personagem que você controla. Sua primeira aparição acontece na animação inicial do jogo. Na cenas, ele traz consigo o malvado Sin, que quase destrói inteiramente a cidade de Zanarkand. Auron é o legendário guardião do Summoner Braska. Ele é bastante respeitado por todos por onde passa e apenas reaparece diante do caos na cidade de Luca, após a partida final de Blitzball dos Besaid Aurochs.
Equipamento: Espada longa

RIKKU
Rikku é outra personagem que você controla. Trata-se de uma jovem garota da raça Al Bhed, uma raça que fala um idioma diferente e ninguém entende até conseguir alguns livros que ajudam na tradução da língua. Esta "garota" tem o olho em forma de caracol e a habilidade de roubar itens e misturá-los com outros, criando novos itens para serem usados pelos personagens. Rikku também tem a habilidade de melhorar os equipamentos usados pelos outros personagens (escudos e armas)
Equipamento: Luva com garras

SEYMOUR GUADO
O mestre da raça Guado. Seymour também é um grande Summoner (ele tem um Summon cavernoso). Este personagem é bastante enigmático e quer de qualquer maneira se casar com a bela Yuna para unir suas forças de Summoners. Não se iluda com sua voz doce e delicada, pois Seymour vai lhe trazer bastante surpresas desagradáveis ao longo do game.
Equipamentos: Magia, Aeon Summon

SIN
O monstro gigantesco que foi derrotado em Calm Land´s há dez anos. Ele está de volta e vive nos grandes mares do planeta Spira. Bastante poderoso, ele foi capaz até de sumir com os mares. Muitas pessoas morreram em vão nas várias tentativas para detê-lo. Porém, o seu grupo de sete personagens não vai descansar enquanto não derrotá-lo e desvendar o grande segredo.

JECHT
O pai de Tidus e o melhor jogador de Blitzball que já existiu. Jecht sumiu misteriosamente há dez anos. No passado, foi convidado por Braska para ser seu guardião. Depois de muitos acontecimentos, Tidus descobre que Sin é o seu pai desaparecido, o Jecth transformado. Será que Tidus vai ter coragem de matar o próprio pai para salvar o planeta?

BRASKA
O poderoso Summon. Ele morreu ao derrotar Sin dez anos atrás. É o pai de Yuna. Braska aparece nas Memory Spheres que são encontradas no decorrer do jogo. Vários mistérios são revelados quando estas Memory Spheres são encontradas.

CID
É o pai de Rikku e o chefe da raça Al Bhed. Ele sofre muito ao ter que destruir a sua cidade natal, que foi atacada por poderes do mal. Porém, Cid usa a sua nave para ajudar a filha e os outros na batalha contra Sin.

O´AKA
Um vendedor de armas e itens. O´aka é outro personagem muito enigmático. Sempre aparece na hora que você mais precisa.
Dicas: Nunca compre os itens da primeira vez. Saia do menu de vez em quando, pois ele dá descontos e você pode comprar os itens pela metade do preço.

CAVALEIROS CHOCOBOS
Guerreiros de várias regiões de Spira. Infelizmente, na guerra contra Sin, vários destes guerreiros foram mortos.
Dica: Sempre que você encontrar um cavaleiro Chocobo, converse com ele. Ele sempre lhe dará dicas importantes.

BELGEMINE
Uma misteriosa Summoner que sempre desafia Yuna. Na verdade, ela não é uma inimiga e sim um espirito que ajuda Yuna a desenvolver melhor os seus Summons. Tente nunca perder um combate contra ela para descobrir um templo secreto com um Super Summon. Sua primeira aparição ocorre após a partida de Blitzball, em LUCA.

TUTORIAL DE BLITZBALL
Confira abaixo o tutorial traduzido e explicado em português. Agora você vai humilhar os adversários neste esporte que só existe no mundo da fantasia. Os tópicos apresentam os mesmos títulos que aparecem na tela.

DICAS BÁSICAS
Somente cinco jogadores de cada time participam de uma partida de Blitzball. O círculo no lado direito é o mapa da arena. A seta branca circulada indica que o seu personagem está com a bola. Os jogadores sempre vêm configurados com a opção AUTO (automático). Isso significa que se você estiver com a bola, os outros participantes de seu time se posicionarão

automaticamente. Você pode alterar para função Manual. Para isso, basta apertar ▲. O gol do time inimigo é o triângulo vermelho que fica no canto esquerdo da arena. É lá que você deve arremessar a sua bola.

ACTION COMMANDS

Para ativar os comandos, pressione ■. Você terá as opções de passar a bola (PASS), chutar a bola em direção ao gol (SHOOT) e driblar o adversário (DRIBBLE).

PASSING

Pressione ■ e escolha a opção Pass. Selecione qualquer jogador e aperte ▲. Na barra de cada personagem, existe o símbolo "PA", que significa a capacidade de acerto de passe. Quando se passa a bola para outro jogador, essa capacidade começa a cair. Caso o personagem com a bola esteja com pouco "PA", talvez o personagem para qual foi passada a bola não pegue o seu arremesso.

SHOOTING

Existe o símbolo "SH" que indica a capacidade de acerto de chute ao gol. Pressione ■ e escolha a opção SHOOT. Verifique se as barras SH de seus marcadores estão maiores que a barra CA (capacidade de pegar a bola) do goleiro. Se isso acontecer, o goleiro não consegurá pegar o seu chute.

USING HP

Sua performance depende de quanto HP você tem. Conforme você nada, seu HP vai caindo. Passar e chutar a bola também consome HP. Por isso, evite desperdiçar passes e pense em um ataque fulminante.

ENCOUNTERS

Quando você for bloqueado por algum jogador do outro time, aparecerá um menu com as opções: NO BREAK (evita o confronto), ou BREAK + o nome do jogador. Escolha NO BREAK e PASS. Verifique se a sua capacidade de passar a bola é maior que a do adversário de pegá-la. Caso seja menor, ele pegará a bola. Se você estiver diante de dois inimigos, verifique se a sua capacidade de passar é maior que a dos dois juntos. Você também pode chutar. Porém, tome cuidado. Sempre some as capacidades do inimigo. Por exemplo: se existem dois jogadores bloqueando seu personagem e você decidir chutar, some a do goleiro também. Dessa forma, você saberá o que provavelmente vai acontecer.

BREAKTHROUGHS

Quando você for cercado por vários adversários, é possível também esquivar. Escolha o personagem e veja se suas habilidades "EN" são maiores que a "AT" dele. Você pode passar a bola e/ou chutar para o gol.

TECHCOPY

Você pode copiar as técnicas dos seus adversários. Quando for bloqueado por outro jogador, escolha a opção de lutar com ele (BREAK + o nome do jogador). Selecione DRIBBLE e, quando aparecer a opção TECHCOPY no alto da tela, pressione ✖ para adquirir a habilidade de copiar as técnicas dos adversários.

STATS

Esta opção mostra todas as suas habilidades:

HP - Capacidade de movimento, chutar e passar a bola

EN - Defesa

PA - Acerto de passe

SH - Acerto de chute

AT - Ataque

BL - Bloqueio de passe e chute

CA - Capacidade de o goleiro pegar a bola

STATUS AILMENTS

Durante o game você pode ser atacado por algum golpe sujo do inimigo. Confira abaixo cada um deles:

POISON: A sua aceleração cai

SLEEP: Você dorme e não joga

WITHER: Reduz todas as suas habilidades

TECHINIQUES

Cada partida de Blitzball tem dois tempos de cinco minutos. Durante o intervalo você pode checar e alterar as suas técnicas. Isso é muito importante para surpreender o adversário.

GAME MODES

As opções para você jogar Blitzball.

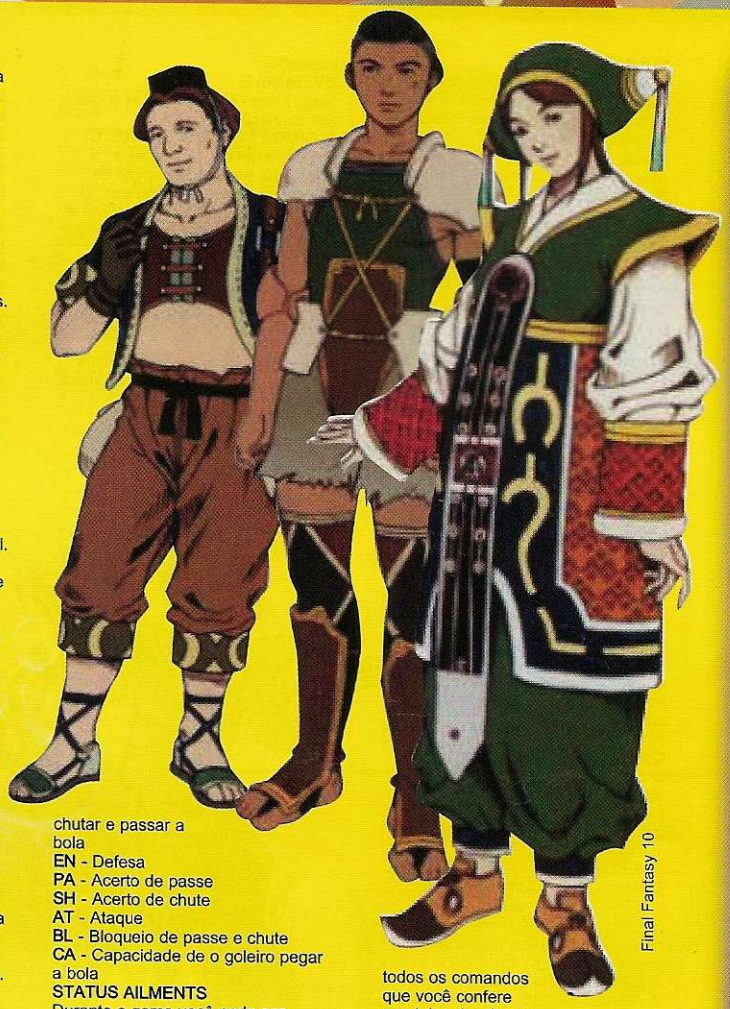
LEAGUE: Campeonato de ligas.

TOURNAMENTS: Uma disputa de três partidas.

EXHIBITION: Partida simples de treino.

AEONS

Os Aeons, também chamado de Summons, são os famosos deuses dos elementos e recebem destaque no game. Eles são personagens especiais e podem atacar os inimigos com um golpe mortal. Ideal para os chefões e inimigos carregados de HP. Assim como os outros personagens, os Summons também têm Overdrives e opções de ataque. Confira a seguir todos os comandos que você confere nas telas dos Aeons.



Final Fantasy 10

COMANDO DIREITO

SHIELD

Aumenta a defesa do Summon, porém sua barra de Overdrive não carrega.

BOOST

Acelera o carregamento da barra de Overdrive, mas o personagem fica com a guarda mais aberta.

DISMISS

Retira o Summon da batalha.

COMANDO ESQUERDO

OVERDRIVE

São carregados de qualquer maneira e em qualquer situação.

LISTA DE TODOS OS AEONS

SUMMON VALEFOR

O deus dos ares. Ele fica disponível para Yuna em Besaid Temple. É o primeiro Summon que Yuna pode controlar.

Atack

Ataque normal com as garras

Special Attack

Sonic Wing - Forte ataque com as asas

OVERDRIVE

Energy Rain

Poderoso raio no chão que explode nos inimigos

Energy Blast

Metralhadora giratória de raios

Continuação:
METAL GEAR SOLID

Alimento que recupera sua energia.

Diazepam

Mais precisão para mirar os inimigos.

Mine Detector

Detecta minas e objetos metálicos.

Cigarettes

Apesar de ser prejudicial à saúde, os cigarros permitem ver os raios infravermelhos.

PRO EVOLUTION SOCCER
(PlayStation 2)

Time European Classic

Vença o European Cup com a Inglaterra

Holland Classic

Vença o European Cup com a Holanda

Time Germany Classic

Vença o European Cup com a Alemanha

Time Brazil Classic

Vença o American Cup com o Brasil

Time Argentina Classic

Vença o American Cup Com a Argentina

Time World All-Star

Vença o International Cup usando qualquer time

Time European All-Star

Vença o International Cup com a França

TONY HAWKS
PRO SKATER 3

Manobras especiais

Confira abaixo manobras especiais para você fazer o maior número de pontos. Use estas seqüências quando a barra Special estiver com carga máxima.

TONY HAWK

Double KF to INDY
←, ↓, ■

1234 Air
↑, ↓, ●

The 900
→, ↓, ●

STEVE CABALLERO

Hang Ten
↓, ↑ + ▲

KF Superman Tailgrab
→, ↑ + ■

Handstand 5-0 360 Flip
←, ↑ + ●

KAREEM CAMPBELL

Nosegrind To Pivot
↓, ↑ + ▲

Reemo Slide
↓, ← + ▲

Kickflip Backflip
←, ↓ + ●

RUNE GLIFBERG

Crail Slide
→, ↓ + ▲

DBL KF Madonna Flip
→, ← + ●

Christ Air
←, → + ●

ERIC KOSTON

Continua...

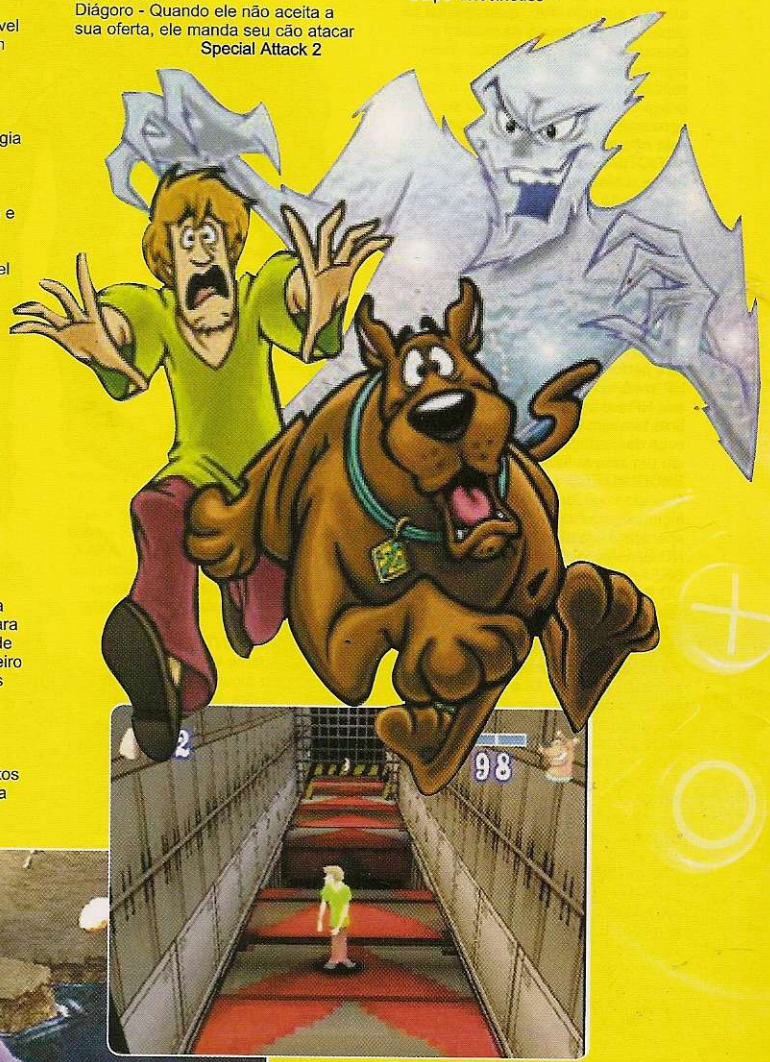
Continuação: TONY HAWKS PRO SKATER 3

The Fangdangle II
↑, → + ▲
Slamma Jamma
→, ← + ■
Stalefish Backflip
↓ → + ■
BUCKY LASEK
The Big Hitter II
↑, ← + ▲

Misty Flip
→, ↓ + ■
Fingerflip Airwalk
←, → + ●
RODNEY MULLEN
Gazelle Underflip
↑, ↓ + ■
Nollieflip Underflip
←, ↑ + ■
Anti Casper
→, ↑ + ●
CHAD MUSKA
Handstand Nosegrind
→, ↓ + ▲
Dark Disaster
←, → + ▲
Hardflip Late Flip
←, → + ▲
ANDREW REYNOLDS
Noseslide Lipslide Crook
←, ↑ + ▲
Dark Disaster
←, → + ▲
Hardflip Late Flip
←, → + ■
GEOFF ROWLEY
Rowley Darkslide
↑, → + ▲
Air Casper
↓, → + ■
Sproing
↑, ↓ + ●
ELISSA STEAMER
Coffin Grind
↑, ← + ▲
Bigspin 360flip To Tail
→, ← + ▲
Judo Madonna
←, → + ●
JAMIE THOMAS
Layback Feeble
←, → + ▲
Shove It Rewind
→, ↑ + ■
1 Foot 1 Whl. Nose Man.
↓, ↑ + ●
BAM MARGERA
Human Dart

Continua...

SUMMON IFRIT
O deus do fogo. Ele fica disponível para Yuna em Kilika Temple. É mais forte e mais rápido do que Valefor. Ifrit atira poderosas bolas de fogo.
Attack
Ataque giratório com as garras
Special Attack
Meteor Strike - Bola de fogo que literalmente limpa a área
OVERDRIVE
Helfire - Ifrit envolve os inimigos em uma bola de fogo e joga um grande pedaço do terreno contra eles. Isso transforma a vida dos inimigos em um verdadeiro inferno
SUMMON IXON
O deus do trovão. Ele fica disponível para Yuna em Djose Temple. É um unicórnio bastante rápido.
Attack
Ataque normal com o chifre
Special Attack
Aerospark - Duas lâminas de energia que se encontram no inimigo
OVERDRIVE
Thor's Hammer - O inimigo é envolvido em uma bola de energia e leva uma forte descarga elétrica
SUMMON SHIVA
A deusa do gelo. Ela fica disponível para Yuna em Macalania Temple, após a tentativa desesperada da garota de parar Seymour. Uma linda mulher com o coração frio como o gelo.
Attack
Corrida rápida com um belo chute na cara
Special Attack
Heavenly Strike - Grande bloco de gelo que cai e se quebra sobre o inimigo
OVERDRIVE
Diamond Dust - Congela todos os inimigos e depois destrói tudo
SUMMON BAHAMUT
Sem dúvida, um dos melhores Summons do jogo. Bahamut é uma mão na roda. Ele fica disponível para Yuna após ela escapar das mãos de Seymour em Bevelle. Ele é o primeiro a arrancar mais de 10.000 H.P. dos inimigos.
Attack
Ataque normal com as garras
Special Attack
Impulse - Bahamut cria quatro pontos de energia em seu corpo e os lança sobre os inimigos criando várias explosões
OVERDRIVE
Mega Flare - É ver para crer e babar nas animações
SUMMON YOJIMBO (SECRETO)
"Eu sou a lâmina da vingança". É assim que inicia a concepção de Yojimbo, um Summon diferente. O espírito de Yojimbo fica disponível a Yuna após ela pagar o preço pedido por ele.
PAY
Yojimbo é mercenário. Você deve pagar uma quantia para que ele possa lutar
Special Attack 1
Diágoro - Quando ele não aceita a sua oferta, ele manda seu cão atacar
Special Attack 2
Rozuka - Golpe rápido com espada
Special Attack 3
Wakisashi - Um ataque com três lâminas mortais
Special Attack 4
Zanmato - Muito animal
SUMMON ANIMA (SECRETO)
Este Summon está escondido no mesmo lugar onde Tidus enfrentou Geosgaeno, o grande peixe que tentou comê-lo. É o mesmo Summon de Seymour. Para pegá-lo, você deve solucionar os segredos de todos templos.
Attack
Golpe Telecinético -



Scooby-Doo Cyber Chase

Anima golpeia o inimigo com uma forte descarga elétrica
Special Attack
Pain - Ela carrega uma poderosa energia em seu olho e descarrega tudo no inimigo
OVERDRIVE
Oblivion - O inimigo é transportado para um outro mundo e deve encarar a outra face de Anima. Esta face consegue se soltar e descarrega cerca de 100 socos fulminantes no inimigo. Depois disso, ele ainda sofre uma explosão de energia. Cerca de 100.000 de HP de dano.
SUMMON THE MAGUS SISTERS (SECRETO)
Na verdade, são três Summons, as mais poderosas do jogo. Elas são as deusas das flores. São três insetos fêmeas e superpoderosas. Estão escondidas no receptáculo que está protegido por uma energia estranha. Para Yuna ter este Summon, você deve obter os itens "Flower Scepter" e "Blossom Crow". Confira o roteiro publicado nesta edição para conseguir estes objetos.
1 - Cindy - Uma joaninha gordinha
Attack
Ela corre para cima do inimigo e tromba contra ele
Special Attack
Camisade - Ela é laçada ao ar por uma espécie de Geiser e cai em cima do inimigo
2 - Sandy -
O inseto rainha
Attack
Ela corre para cima do inimigo e dispara um soco com as duas mãos
Special Attack
Razzia - Os cotovelos dela são alongados por duas laminas de fogo que são arremessadas em forma de "X".
3 - Mindy - Uma pequena abelha
Attack
Ela corre para cima do inimigo e dispara uma ferroada
Special Attack
Passado - Mindy vira de costas e lança uma rajada de tiros de ferrão
OVERDRIVE
Delta Attack - Cindy fixa-se no chão e abre uma espécie de portal. O inimigo é envolvido em um triângulo de energia. As três irmãs carregam as suas energias e combinam-as em uma enorme bola. Depois disso, elas disparam uma rajada de energia devastadora nos inimigos.

S

SCOOBY-DOO CYBER CHASE
Detone os inimigos
Acabar com os guardas que surgem em seu caminho, é muito simples. Use ■ para arremessar tortas nos inimigos e naõ se aproxime muito nas primeiras fases. Fique a uma distância segura e pressione ■ por alguns segundos. A torta será arremessada mais longe.
Itens escondidos
Toda vez que você encontrar caixotes e caixas vermelhas, use o seu ataque especial. Para fazer isso, pressione ✖ para saltar e, quando o seu herói estiver no alto, aperte ●. Faça isso sobre o objeto que você deseja quebrar. Na maioria das vezes vai encontrar várias tortas, as munições de Scooby-Doo.
Sem munição
Às vezes a sua munição acaba e surgem alguns inimigos em seu caminho. Não perca tempo. Use as laterais da tela para correr e evite ser atingido. Quando isso não for possível, salte sobre o adversário e, quando você estiver no alto, aperte ●. Desta forma, os malvados serão atingidos. Porém seu herói poderá perder energia.
Checkpoints
Quando aparecer um item verde em seu caminho, passe por cima dele. Trata-se de um checkpoint, um item especial que marca a sua passagem na fase. Toda vez que você morrer no estágio, seu personagem vai recomeçar o jogo no último checkpoint que você pegou, não precisando percorrer toda a fase novamente.

Continuação:
TONY HAWKS PRO SKATER 3

↑, ↓ + ▲
540 Tailwhip
↑, ← + ■
The Jackass
↓, ↑ + ■
SKATISTA SECRETO
OFFICER DICK
Lazy A. Grind
←, ↓ + ▲
Assume The Position
↑, ↓ + ●
Salute!!!
←, ↓ + ●

Point
Games - Miniaturas
Reserve já o seu !!!
Promoção !!!
Final Fantasy X
R$ 169,00
"Controles e Acessórios para todos os consoles"
02 vezes sem juros ou financiamento em até 12 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br
Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

GameSha

Desta vez, separamos mais de 300 códigos inéditos de GameShark para os melhores jogos do PS1 e PS2. Divirta-se!

FINAL FANTASY 8
(GameShark 3,2 ou superior)
Personagem principal
(todas as magias)
80076538 6301
8007653A 6302
8007653C 6303
8007653E 6304
80076540 6305
80076542 6306
80076544 6307
80076548 6308
8007654A 6309
8007654C 630A
8007654E 630B
80076550 630C
80076552 630D
80076554 630E
80076556 630F
80076558 6310
8007655A 6311
8007655C 6312
8007655E 6313
80076560 6314
80076562 6315
80076564 6316
80076566 6317
80076568 6318
8007656A 6319
8007656C 631A
8007656E 631B
80076570 631C
80076572 631D
80076574 631E
80076576 631F
80076578 6320
Personagem secundário
(todas as magias)
800765D0 6301
800765D2 6302
800765D4 6303
800765D6 6304
800765D8 6305
800765DA 6306
800765DC 6307
800765DE 6308
800765E0 6309
800765E2 630A
800765E4 630B
800765E6 630C
800765E8 630D
800765EA 630E
800765EC 630F
800765EE 6310
800765F0 6311
800765F2 6312
800765F4 6313
800765F6 6314
800765F8 6315
800765FA 6316
800765FC 6317
800765FE 6318
80076600 6319
80076602 631A
80076604 631B
80076606 631C
80076608 631D
8007660A 631E
8007660C 631F
8007660E 6320
Terceiro personagem
(todas as magias)

Continua...

F

F1 2001
(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)
Código obrigatório
EC87830014453654
Pistas extras liberadas
1CAEA878F87A4B81
1CAEA87CF87A4B81
1CAEA880F87A4B81
1CAEA884F87A4B81
1CAEA888F87A4B81
Treinamento completado
1CAEA860F87A4B81
1CAEA864F87A4B81
1CAEA868F87A4B81
1CAEA86CF87A4B81
1CAEA870F87A4B81
1CAEA874F87A4B81

H

HIGH HEAT MAJOR LEAGUE BASEBALL 2003
(PlayStation 2, GameShark 2 1.4 ou superior)
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
EE85EEF6BCDDE2D2
Nenhum ponto para o time da casa
C119775EBCA99B83
50 pontos para o time da casa
C119775EBCA99BB5
Nenhum ponto para o time desafiante
C119775ABCA99B83
50 pontos para o time desafiante
C119775ABCA99BB5
Sem bolas
C119774ABCA99B83
Uma bola para correr
0119774ABCA99B83
C119774ABCA99B86
Duas bolas para correr
0119774ABCA99B83
C119774ABCA99B85
Três bolas para correr
0119774ABCA99B83
C119774ABCA99B84
Sem strikes
C1197756BCA99B83
Um strike e o rebatedor está fora
01197756BCA99B83
C1197756BCA99B85
Dois strikes e o rebatedor está fora
01197756BCA99B83
C1197756BCA99B84

L

LARGO WINCH
(GameShark 3,2 ou superior)
Também conhecido como
Commando Sar
ITENS ESPECIAIS
Use os códigos abaixo com muito cuidado e não carregue mais de quatros itens ao mesmo tempo.
Copied Doc.
300a45f80001
Pé-de-cabra
300a45e80001
Documentos
300a45f40001
Fusível
300a45e40001
Garrafa de gás
300a46040001
Chaves
300a46000001
Rádio
300a45e00001
Safe Combo
300a45f00001
Cartão de segurança 1
300a45fc0001
Cartão de segurança 2
300a46080001
Toolbox
300a45ec0001
Tempo ilimitado para a bomba
800e3f2a003b
Energia infinita
800dfece0064

M

MAX PAYNE
(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)
Código obrigatório
0E3C7DF21853E59E
EE8BBADEBCBBD412
TRUQUES PARA AS FASES
Estes códigos permitem que você jogue em qualquer fase do jogo. Porém, não é possível avançar de uma fase para a outra quando eles são carregados. Neste caso, quando seu personagem estiver quase no fim da fase, saia do game e escolha a próxima.
Roscoe St. Station
CE43FE8EBCA99F60
So Much for Being Subtle
CE43F68ABCA99F65
One Way or the Other
CE43EE96BCA99F59
Live from the Crime Scene
CE43E692BCA99F59
Stepping On Toes
CE43DE9EBCA99F59
Playing It Bogart
CE43D69ABCA99F59
Without Warning
CE43CEA6BCA99F59
A Few Hundred Bullets Back
CE43C6A2BCA99F59

rk

Caught In the Crossfire
CE43BEAEBCA99F59
Rico Muerte Big Time Hustler
CE43B6AABCA99F59
The Blood Veins of New York
CE43AEB6BCA99F59
The Man Riding Shotgun
CE43A6B2BCA99F59
Something More Sinister
CE439EBEBCA99F59
Let the Gun Do the Talking
CE4396BABCA99F59
The Alternate Route
CE438E46BCA99F59
A One Man War
CE438642BCA99F59
A Citywide APB
CE437E4EBCA99F59
Fear That Gives Men Wings
CE43764ABCA99F59
Better than the Last One
CE436E56BCA99F59
Ice Hard and Slick
CE436652BCA99F59
All a Blur
CE435E5EBCA99F59
A Den of Drugs
CE43565ABCA99F59
Ragna Rock
CE434E66BCA99F59
An Empire of Evil
CE434662BCA99F59
Straight from a Bad Dream
CE433E6EBCA99F59
Part II: Prologue
CE43366ABCA99F59
The Baseball Bat
CE432E76BCA99F59
From Bad to Worse
CE432672BCA99F59
Mobster Muscle
CE431E7EBCA99F59
An Offer You Can't Refuse
CE43167ABCA99F59
Cold and to the Point
CE430E06BCA99F59
Family Troubles
CE430602BCA99F59
With Rats and Oily Water
CE42FE0EBCA99F59
Pissing Punchinello Off
CE42F60ABCA99F59
A Dangerous Game
CE42EE16BCA99F59
No Payne No Gain
CE42E612BCA99F59
Put Out My Flames with Gasoline
CE42DE1EBCA99F59
Muderous Hearts
CE42D61ABCA99F59
Angel of Death
CE42CE26BCA99F59
Trouble on Dagger Heels
CE42C622BCA99F59
Chapter 3: Prologue: Vortex GB
CE42BE2EBCA99F59
Funny as Hell
CE42B62ABCA99F59
The Killer was Smiling
CE42AE36BCA99F59
Take Me to Cold Steel
CE42A632BCA99F59

Operation Dead Eyes
CE429E3EBCA99F59
Hidden Truths
CE42963ABCA99F59
A Tight Operation
CE428EC6BCA99F59
The Next Doorway
CE4286C2BCA99F59
Final Revelation
CE427ECEBCA99F59
The Deep Six
CE4276CABCA99F59
Project Valhalla
CE426ED6BCA99F59
Backstabbing Bastard
CE4266D2BCA99F59
Alive and at Large
CE425EDEBCA99F59
The Name of Your Enemy
CE4256DABCA99F59
In the Land of the Blind
CE424EE6BCA99F59
Providing a Service
CE4246E2BCA99F59
A Sci-Fi Fortress
CE423EEEBCA99F59
Byzantine Power Game
CE4236EABCA99F59
Nothing to Lose
CE422EF6BCA99F59
Clean Up Duty
CE4226F2BCA99F59
An Eye for an Eye
CE421DFEBCA99F59
Stone-Cold Dead
CE4215FABCA99F59
Take Your Pick
CE420D86BCA99F59
A Warrior's Heaven
CE420582BCA99F59
A One-Way Demon Ride
CE41FD8EBCA99F59
Pain and Suffering
CE41F58ABCA99F59
End Credits
CE41ED96BCA99F59
End Combat
CE41E592BCA99F59

MDK 2: ARMAGEDDON
(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)
Código principal
EC87B0441456E60A
Modo Stupid Boxer
4C897BF81456E7A6
Kurt (Normal Mode) invencível
1C86754015F6E79D
1C8675441456E7A5
Kurt (Sniper Mode) invencível
1C83940815F6E79D
1C83940C1456E7A5
Doc invencível
1C856CC015F6E79D
1C856CC41456E7A5
Max invencível
1C832D3015F6E79D
1C832D341456E7A5

MOTOGP 2
(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)
Código obrigatório
0E3C7DF21853E59E
EE938E8EBCD1E162
Todos os torneios completados
BEAF9F7ABCBB9B84
F0FCFCF8BCA99B83
TROFEÚ DE OURO
Campeonato 1
FEAF9F7ABCA99B85
Campeonato 2
FEAF9F05BCA99B85
Campeonato 3
FEAF9F04BCA99B85
Campeonato 4
FEAF9F07BCA99B85
Campeonato 5
FEAF9F06BCA99B85
Campeonato 6
FEAF9F01BCA99B85
Campeonato 7
FEAF9F00BCA99B85
Campeonato 8
FEAF9F03BCA99B85
Campeonato 9
FEAF9F02BCA99B85
Campeonato 10
FEAF9F0DBCA99B85
Campeonato 11
FEAF9F0CBCA99B85
Campeonato 12
FEAF9F0FBCA99B85
Campeonato 13
FEAF9F0EBCA99B85
Campeonato 14
FEAF9F09BCA99B85
Campeonato 15
FEAF9F08BCA99B85
Campeonato 16
FEAF9F0BBCA99B85
Campeonato 17
FEAF9F0ABCA99B85
Campeonato 18

MotoGP 2

Continuação:
FINAL FANTASY 8

80076668 6301
8007666A 6302
8007666C 6303
8007666E 6304
80076670 6305
80076672 6306
80076674 6307
80076676 6308
80076678 6309
8007667A 630A
8007667C 630B
8007667E 630C
80076680 630D
80076682 630E
80076684 630F
80076686 6310
80076688 6311
8007668A 6312
8007668C 6313
8007668E 6314
80076690 6315
80076692 6316
80076694 6317
80076696 6318
80076698 6319
8007669A 631A
8007669C 631B
8007669E 631C
800766A0 631D
800766A2 631E
800766A4 631F
800766A6 6320
Quarto personagem
(todas as magias)
80076700 6301
80076702 6302
80076704 6303
80076706 6304
80076708 6305
8007670A 6306
8007670C 6307
8007670E 6308
80076710 6309
80076712 630A
80076714 630B
80076716 630C
80076718 630D
8007671A 630E
8007671C 630F
8007671E 6310
80076720 6311
80076722 6312
80076724 6313
80076726 6314
80076728 6315
8007672A 6316
8007672C 6317
8007672E 6318
80076730 6319
80076732 631A
80076734 631B
80076736 631C
80076738 631D
8007673A 631E
8007673C 631F
8007673E 6320
Quinto personagem
(todas as magias)
80076798 6301
8007679A 6302

Continua...

Continuação:
FINAL FANTASY 8

8007679C 6303
8007679E 6304
800767A0 6305
800767A2 6306
800767A4 6307
800767A6 6308
800767A8 6309
800767AA 630A
800767AC 630B
800767AE 630C
800767B0 630D
800767B2 630E
800767B4 630F
800767B6 6310
800767B8 6311
800767BA 6312
800767BC 6313
800767BE 6314
800767C0 6315
800767C2 6316
800767C4 6317
800767C6 6318
800767C8 6319
800767CA 631A
800767CC 631B
800767CE 631C
800767D0 631D
800767D2 631E
800767D4 631F
800767D6 6320

Sexto personagem
(todas as magias)
80076830 6301
80076832 6302
80076834 6303
80076836 6304
80076838 6305
8007683A 6306
8007683C 6307
8007683E 6308
80076840 6309
80076842 630A
80076844 630B
80076846 630C
80076848 630D
8007684A 630E
8007684C 630F
8007684E 6310
80076850 6311
80076852 6312
80076854 6313
80076856 6314
80076858 6315
8007685A 6316
8007685C 6317
8007685E 6318
80076860 6319
80076862 631A
80076864 631B
80076866 631C
80076868 631D
8007686A 631E
8007686C 631F
8007686E 6320

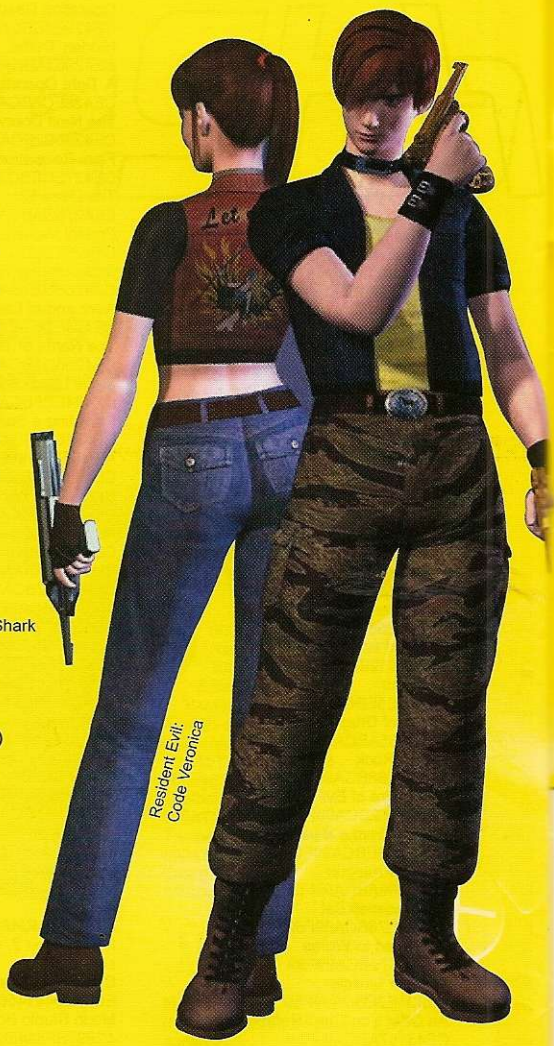
Todas as aquisições
800760F8 0100
8007613C 0100
80076180 0100
800761C4 0100
80076208 0100
8007624C 0100
80076290 0100
800762D4 0100
80076318 0100
8007635C 0100
800763A0 0100
800763E4 0100
80076428 0100
8007646C 0100
800764B0 0100

Continua...

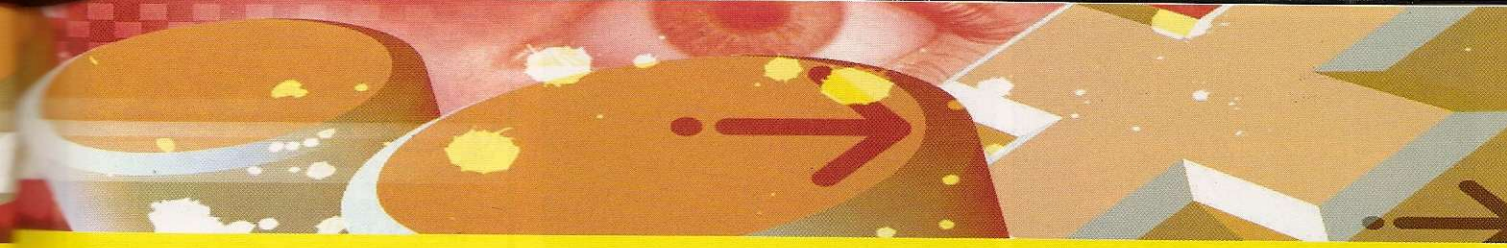
FEAF9F15BCA99B85
Campeonato 19
FEAF9F14BCA99B85
Campeonato 20
FEAF9F17BCA99B85
Campeonato 21
FEAF9F16BCA99B85
Campeonato 22
FEAF9F11BCA99B85
Campeonato 23
FEAF9F10BCA99B85
Campeonato 24
FEAF9F13BCA99B85
Campeonato 25
FEAF9F12BCA99B85
Campeonato 26
FEAF9F1DBCA99B85
Campeonato 27
FEAF9F1CBCA99B85
Campeonato 28
FEAF9F1FBCA99B85
Campeonato 29
FEAF9F1EBCA99B85
Campeonato 30
FEAF9F19BCA99B85
Campeonato 31
FEAF9F18BCA99B85
Campeonato 32
FEAF9F1BBCA99B85
Campeonato 33
FEAF9F1ABCA99B85
Campeonato 34
FEAF9F25BCA99B85
Campeonato 35
FEAF9F24BCA99B85
Campeonato 36
FEAF9F27BCA99B85
Campeonato 37
FEAF9F26BCA99B85
Campeonato 38
FEAF9F21BCA99B85
Campeonato 39
FEAF9F20BCA99B85
Campeonato 40
FEAF9F23BCA99B85
Campeonato 41
FEAF9F22BCA99B85
Campeonato 42
FEAF9F2DBCA99B85
Campeonato 43
FEAF9F2CBCA99B85
Campeonato 44
FEAF9F2FBCA99B85
Campeonato 45
FEAF9F2EBCA99B85
Campeonato 46
FEAF9F29BCA99B85
Campeonato 47
FEAF9F28BCA99B85
Campeonato 48
FEAF9F2BBCA99B85
Campeonato 49
FEAF9F2ABCA99B85
Campeonato 50
FEAF9F35BCA99B85
Campeonato 51
FEAF9F34BCA99B85
Campeonato 52
FEAF9F37BCA99B85
Campeonato 53
FEAF9F36BCA99B85
Campeonato 54
FEAF9F31BCA99B85
Campeonato 55
FEAF9F30BCA99B85
Campeonato 56
FEAF9F33BCA99B85
Campeonato 57
FEAF9F32BCA99B85
Campeonato 58
FEAF9F3DBCA99B85
Campeonato 59
FEAF9F3CBCA99B85
Campeonato 60
FEAF9F3FBCA99B85
Campeonato 61
FEAF9F3EBCA99B85
Campeonato 62
FEAF9F39BCA99B85
Campeonato 63
FEAF9F38BCA99B85
Campeonato 64
FEAF9F3BBCA99B85
Campeonato 65
FEAF9F3ABCA99B85
Campeonato 66
FEAF9FC5BCA99B85
Campeonato 67
FEAF9FC4BCA99B85
Campeonato 68
FEAF9FC7BCA99B85
Campeonato 69
FEAF9FC6BCA99B85
Campeonato 70
FEAF9FC1BCA99B85
Campeonato 71
FEAF9FC0BCA99B85
Campeonato 72
FEAF9FC3BCA99B85

R

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA
(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)
Código obrigatório
FA7A006E 32C19F39
Energia ilimitada
1A3513B6 000000A0
Itens ilimitados (Claire)
Slot 1
0AAB4552 000000FE
Slot 2
0AAF4552 000000FE
Slot 3
0AA34552 000000FE
Slot 4
0AA74552 000000FE
Slot 5
0ABB4552 000000FE
Slot 6
0ABF4552
000000FE
Slot 7
0AB34552
000000FE
Slot 8
0AB74552 000000FE
Itens no inventário
Rocket Launcher
2A5B01C9 000100FE
Assault Rifle
2A4701C9 000200FE
Sniper Rifle
2A4301C9 000300FE
Shotgun
2A4F01C9 000400FE
Grenade Launcher
2A4B01C9 000600FE
Custom Handgun
2A3701C9 000A00FE
Linear Launcher
2A3301C9 000B00FE
Acid Rounds
2A3F01C9 001000FE
Flame Rounds
2A3B01C9 001100FE
First Aid Spray
2A2701C9 001400FE
Ink Ribbons
2A2301C9 001F00FE
Magnum
2A2F01C9 002000FE
Gold Lugers
2A2B01C9 002100FE



Submachine Gun
2A1701C9 002200FE
Gas Mask
2A1301C9 002700FE
Alexander's Pierce
2A1F01C9 002B00FE
Alexander's Jewel
2A1B01C9 002C00FE
Alfred's Ring
2A0701C9 002D00FE
Alfred's Jewel
2A0301C9 002E00FE
Lockpick
2A0F01C9 003200FE
Glass Eye
2A0B01C9 003300FE
Piano Roll
2AF701C9 003400FE
Steering Wheel
2AF301C9 003500FE
Crane Key
2AFF01C9 003600FE
Eagle Plate
2AFB01C9 003800FE
Side Pack
2AE701C9 003900FE
Queen Ant Object
2AE301C9 003C00FE



King Ant Object
2AEF01C9 003D00FE
Biohazard Card
2AEB01C9 003E00FE
Detonator
2AD701C9 004000FE
Control Lever
2AD301C9 004100FE
Gold Dragonfly
2ADF01C9 004200FE
Silver Key
2ADB01C9 004300FE
Gold Key
2AC701C9 004400FE
Army Proof
2AC301C9 004500FE
Navy Proof
2ACF01C9 004600FE
Air Force Proof
2ACB01CA 004700FE
ID Card
2AB701CA 004900FE
Airport Key
2AB301CA 004B00FE
49 Emblem Card
2ABF01CA 004C00FE
Skeleton Picture
2ABB01CA 004D00FE
Music Box Plate
2AA701CA 004E00FE
Album
2AA301CA 005000FE
Halberd
2AAF01CA 005100FE
Extinguisher
2AAB01CA 005200FE
Padlock Key
2A9701CA 005400FE
TG - 01
2A9301CA 005500FE
Valve Handle
2A9F01CA 005700FE
Octa Valve Handle
2A9B01CA 005800FE
Machine Room Key
2A8701CA 005900FE
Mining Room Key
2A8301CA 005A00FE
Bar Code Sticker
2A8F01CA 005B00FE
Sterile Room Key
2A8B01CA 005C00FE
Door Knob
2A7701CA 005D00FE
Battery Pack
2A7301CA 005E00FE
Hemostatic
2A7F01CA 005F00FE
Turntable Key
2A7B01CA 006000FE
Chem. Storage Key
2A6701CA 006100FE
Clement A
2A6301CA 006200FE
Clément E
2A6F01CA 006300FE
Tank Object
2A6B01CA 006400FE
Security Card
2A5701CA 006900FE
Alexia's Choker
2A5301CA 006B00FE
Alexia's Jewel
2A5F01CA 006C00FE
Queen Ant Relief
2A5B01CA 006D00FE
King Ant Relief
2A4701CA 006E00FE
Red Jewel
2A4301CA 006F00FE
Blue Jewel
2A4F01CA 007000FE
Socket
2A4B01CA 007100FE
Square Valve Handle
2A3701CA 007200FE
Serum
2A3301CA 007300FE
Earthenware Vase
2A3F01CA 007400FE
Paperweight
2A3B01CA 007500FE
Silver Dragonfly
2A2701CA 007600FE
Crystal
2A2301CA 007900FE
Plant Pot
2A2F01CA 007E00FE
M-100P
2A2B01CA 008E00FE

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X
(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)
Código principal
EC8533D01445D97C
Itens ilimitados
(Claire - posição 1)
3CD6B4A01456E70B
Itens ilimitados
(Claire - posição 2)
3CD6B4A41456E70B
Itens ilimitados
(Claire - posição 1)
3CD6B4A81456E70B

Continuação: FINAL FANTASY 8

800764F4 0100
Ativar códigos GF
GF1
800760F8 0100
GF2
8007613C 0100
GF3
80076180 0100
GF4
800761C4 0100
GF5
80076208 0100
GF6
8007624C 0100
GF7
80076290 0100
GF8
800762D4 0100
GF9
80076318 0100
GF10
8007635C 0100
GF11
800763A0 0100
GF12
800763E4 0100
GF13
80076428 0100
GF14
8007646C 0100
GF15
800764B0 0100
GF16
800764F4 0100

Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091
ou envie um e-mail para publicidade@europanet.com.br

XTREME GAMES
AV.MIN. GABRIEL DE REZENDE PASSOS, 462 - MOEMA - SP
(02111) 5052-0513
http://www.xtremefun.hpg.com.br
Garantia e Qualidade Total.

EROS GAMES
GAMES, CDS E CARTUCHOS
VENDA E TROCA DE APARELHOS E GAMES
DESPACHAMOS VIA SEDEX
www.erosgames.cjb.net
erosgames@ig.com.br
Rua Santana, 214 Tel. (15) 521-4083
Centro - Itapeva - SP - CEP 18400-010

Tilty's
- Destravamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
- Consertos de games de todas as marcas
- Serviços com garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex
Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

DISK GAMES
- Compra / Venda
- Locação
- Assist. Técnica
- Jogos
- Acessórios
- Brinquedos
- Entrega
Visite nosso site:
www.diskgames.com.br
Entregamos Via Sedex p/ Todo o Brasil
- (19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070-011 - Campinas / SP

DRAGOON GAMES
- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375
Sedex para todo o Brasil
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

OLYMPIC GAMES®
- COMPRA
- VENDA
- NOVOS
- USADOS
- ACESSÓRIOS
- CARTUCHOS
- CD´S
CONFIRA
"OS MELHORES PREÇOS DO MERCADO"
FONE/FAX. (011) 6236-5497
ENVIAMOS P/ TODO BRASIL VIA SEDEX
www.clubedoplaystation2.hpg.com.br

PORÃO GAMES
Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.
Há Mais de 10 anos
Enviamos via Sedex
Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F:(15)282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Porão Games
(15) 9709-0900
www.poraogames.com.br

HELP GAMES
Assistência Técnica
Autorizada em games e brinquedos
Sedex para todo o Brasil
Fone: (11) 3645-3005 – 3831-0515
- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais
VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

Games Station
- Vendas de consoles, jogos e acessórios originais do PlaySation 2.
- Salas Multiplayer para até 4 jogadores com Home Theater.
- GameShark 2 e SharkPort
- Pistola Guncon 2 e Volante Force Feedback
EM BREVE:
- PlayStation 2 para jogar pela Internet (com banda larga)
- Óculos Eye-Trek para "mergulhar" no jogo
- Kits com Playstation 2 para festas
End.: Canal 6, 117 - lojas 17/18 - Ponta da Praia - Santos - SP
www.gamestation.com.br TEL.: (13) 3273-2579

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!
(11) 3038-5098 (c/ Nickolas)
(11) 3038-5098 (c/ Elisangela)

PLAYTIME GAMES
Venda Troca
Assistência Técnica Especializada
PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
NINTENDO 64
GAMEBOY
CLASSICS
MasterCard VISA
Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation PSone PS2 PlayStation 2 GAMEBOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3921-2456
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

NICK GAME
TEL: 3313 - 3080
nickgame@uol.com.br
VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

STAR PRESENTES
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL
Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3255-3457/ 3331-5233

COMPANY GAMES
Confira!
Assistência Técnica
Vende, compra e troca
– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.
Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

Planet Game
www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios
Enviamos para todo Brasil
• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
* Somente para Estado de S.Paulo
Atendimento Lojista
(15) 321-78341
Sorocaba - SP
Atendimento Cliente
(15) 211-3582

TEC CENTER
✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games
Só assistência Técnica
PS2 PlayStation 2 PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR
✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil
Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303
Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

METRÓPOLE games
COMPRA, VENDA E TROCA
XBOX PlayStation 2 PlayStation
SUPER NINTENDO
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO 64
Sega Dreamcast
Cheque Eletrônico Banco24horas MasterCard VISA VISA Electron REDE SHOP
Viad. Sta. Ifigenia, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050
Centro - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São Bento)
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

ELETROMÍL

Consertos - Venda e Troca de videogames
Destravamento do PS2 feito na hora
Troca de canhão do PlayStation
Temos jogos e acessórios

TUDO C/ GARANTIA DE 9 MESES

Rua Santa Ifigênia, 348 – 1º andar - loja 12
Cep 01207-001– Centro – SP
Fone/Fax: 221-1740 – 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:00 às 17:00

MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil
www.multigames.com.br
multigamesrevistaria@yahoo.com.br

TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada

- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto
Atendemos via Sedex p/ todo o BRASIL
Loja 1
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Sala 215 e 216
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Loja 2
Rua Sta. Ifigênia 304
Box 1 – Fone: 222-9755
Centro – São Paulo
CEP 01207-001

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2,
Dreamcast, PSone,
Nintendo 64,
Game Boy Advance,
Game Cube,
Super Nes,
Acessórios

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica

Compre também através de nossa loja virtual

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Tim Games

Assistência Técnica Especializada
Componentes Eletrônicos em Geral

PlayStation

Abrimos aos Domingos

Sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - B
Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918
CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

ROCK LASER Games

3X S/ JUROS

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
☎ 5541-8066

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstatione divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

☎ (11) 3038-5098 (c/ Nickolas) ☎ (11) 3038-5091 (c/ Elisangela)

publicidade@europanet.com.br

Edição extra da revista PlayStation

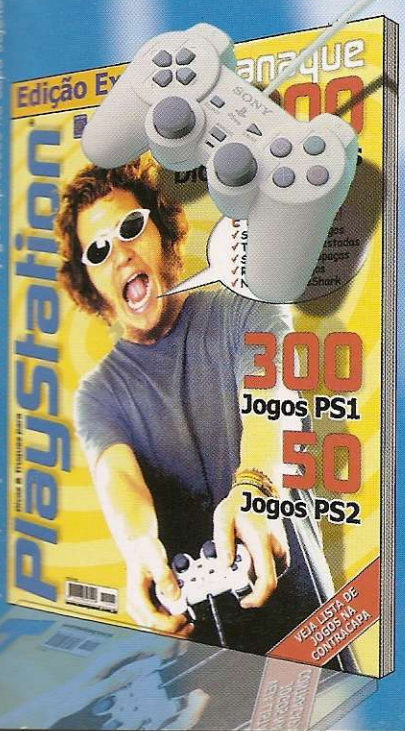
Dicas & Truques para PlayStation

Almanaque

com mais de 10.000 dicas

em uma única revista!

Só dicas testadas!



O maior almanaque de dicas e truques para PlayStation que você já viu!

Aproveite, pois só este mês tem Dicas & Truques para PlayStation em dose dupla!

Corra até a banca e garanta já o seu!

EDITORA EUROPA 15 ANOS

(11) 3038-5050
www.europanet.com.br

Edição em produção - números de dicas e jogos expostos na capa sujeitos a alteração.

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822